NEC

Proiettore

P502HL/P502WL

Manuale dell'utente

Modello no.
NP-P502HL, NP-P502WL

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook e iMac sono marchi di fabbrica di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
- IOS è un marchio di fabbrica o un marchio di fabbrica registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi e viene usato sotto licenza.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- MicroSaver è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands.
- Virtual Remote Tool utilizza la libreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- HDBaseT™ è un marchio di fabbrica di HDBaseT Alliance.

- Il marchio di fabbrica PJLink è un marchio commerciale applicato per i diritti di marchio commerciale in Giappone, negli Stati Uniti d'America e in altri Paesi e aree.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct® sono marchi di fabbrica registrati della Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™ sono marchi di fabbrica registrati della Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray è un marchio di fabbrica di Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi di fabbrica registrati di Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Ethernet è o un marchio di fabbrica registrato o un marchio di fabbrica di Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play e Android sono marchi di Google Inc.
- Altri nomi di prodotti e loghi di società menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi titolari.
- Licenze software GPL/LGPL

  Il prodotto include software rilasciato sotto licenza GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) e altre licenze.

  Per ulteriori informazioni su ciascun software, vedere il file "readme.pdf" nella cartella "about GPL&LGPL" presente nel CD-ROM in dotazione.

NOTE

(1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questo manuale dell'utente non è consentita senza previa autorizzazione.

(2) I contenuti di questo manuale dell'utente sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.

(3) Il presente manuale dell'utente è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, saremo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni rilevati.

(4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggere attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC e tenerlo a portata di mano per riferimento futuro.

ATTENZIONE

Per spegnere l'alimentazione principale, accertarsi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione. La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE

PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRIRE L'INVOLUCRO.
ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE.
PER L'ASSISTENZA, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.

Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità potrebbe essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò, è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.

Questo simbolo avverte l'utente che sono state fornite importanti informazioni in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.
Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITÀ ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.
NON UTILIZZARE L'UNITÀ CON UNA PROLUNGA NÉ INSERIRLA IN UNA PRESA A MENO CHE TUTTI I CONNETTORI NON POSSANO ESSERE INSERITI A FONDO.

Smaltimento del prodotto usato

La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.
I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Questo sforzo contribuirà a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo sulla salute umana e sull'ambiente.
Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

UE: Il simbolo del cestino barrato implica che le batterie usate non debbano essere smaltite con i normali rifiuti. È previsto un sistema di raccolta separato per le batterie usate, che consente il trattamento e il riciclaggio corretto in base alla legislazione in vigore.

La direttiva UE 2006/66/EC prevede che le batterie debbano essere smaltite in modo corretto. Le batterie devono essere mantenute separate dai normali rifiuti e raccolte dal servizio di smaltimento locale.

Misure di salvaguardia importanti

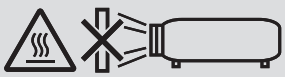
Queste istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggerle attentamente e prestare attenzione a tutte le avvertenze.

⚠ Installazione

- Non posizionare il proiettore nelle seguenti condizioni:
  - All'aperto
  - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
  - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
  - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
  - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
  - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Non installare e conservare il proiettore nelle circostanze seguenti. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe provocare un malfunzionamento.
  - In forti campi magnetici
  - In ambienti con gas corrosivi
- Se si desidera installare il proiettore a soffitto:
  - Non tentare di installare il proiettore da soli.
  - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
  - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme di costruzione locali.
  - Consultare il rivenditore per ulteriori informazioni.

AVVERTENZA

- Non coprire la lente con il copriobiettivo o con altri oggetti quando il proiettore è acceso. Farlo potrebbe causare la fusione del copriobiettivo dovuta al calore emesso dalla lampada.
- Non appoggiare mai di fronte alla lente del proiettore oggetti suscettibili al calore. Farlo potrebbe causare la fusione del copriobiettivo dovuta al calore emesso dalla lampada.



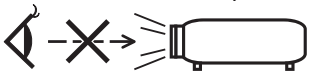
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabile per rimuovere la polvere e lo sporco accumulati sull'involucro e sull'obiettivo. Potrebbe provocare un incendio.

Non usare il proiettore in posizione inclinata verso sinistra o verso destra. Ciò potrebbe causare un malfunzionamento, tuttavia, l'installazione ritratto* è possibile. Per l'installazione ritratto, installare il proiettore con la presa d'aria verso il basso. Osservare le precauzioni durante l'installazione ritratto.

* Un supporto personalizzato deve essere fissato insieme al proiettore. (→ pagina 86)

⚠ Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche ⚠

- Non ostruire i fori di ventilazione del proiettore. Inoltre, non posizionare carta, stoffa o altri oggetti morbidi sotto il proiettore. Farlo potrebbe causare un incendio. Installare il proiettore in un luogo in cui vi sia spazio sufficiente intorno ad esso (circa 100 mm o più per la ventilazione di aspirazione, 200 mm o più per la ventola di scarico).
- Non cercare di toccare la presa di ventilazione poiché può diventare molto calda quando il proiettore è acceso o immediatamente dopo lo spegnimento del proiettore. Parti del proiettore possono temporaneamente diventare molto calde se il proiettore viene spento dal tasto POWER.
  Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.
- Evitare che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta, penetrino all'interno del proiettore. Non cercare di recuperare gli oggetti caduti all'interno del proiettore. Non inserire oggetti di metallo, quali un cavo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse cadere all'interno del proiettore, scollegare immediatamente il proiettore e far rimuovere l'oggetto da un tecnico di assistenza qualificato.
- Non posizionare alcun oggetto sopra il proiettore.
- Non toccare la spina di alimentazione durante un temporale. Ciò potrebbe causare scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è progettato per funzionare con un'alimentazione di 100-240 V CA 50/60 Hz. Assicurarsi che l'alimentazione sia conforme a questi requisiti prima di cercare di utilizzare il proiettore.
- Non fissare l'obiettivo quando il proiettore è acceso. Potrebbe verificarsi un danno grave ai vostri occhi.
- Non guardare direttamente la fonte di luce utilizzando strumenti ottici (come lenti di ingrandimento e specchi). Potrebbe risultarne una minorazione visiva.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno entro la gamma di proiezione stia guardando l'obiettivo.



- Tenere tutti gli elementi, (lenti di ingrandimento, ecc.) lontano dal percorso di luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è estesa, quindi qualsiasi tipo di oggetto anomalo che può reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato imprevisto, quale un incendio o lesioni agli occhi.
- Non posizionare mai di fronte a una bocchetta di sfiato del proiettore oggetti facilmente danneggiabili dal calore. In caso contrario, gli oggetti potrebbero fondersi o si potrebbero riportare ustioni alle mani a causa del calore emesso dallo scarico.
- Non spruzzare acqua sul proiettore. Ciò potrebbe causare scosse elettriche o incendi. Se il proiettore si dovesse bagnare, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione.
- Maneggiare il cavo di alimentazione con attenzione. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
  - Non utilizzare cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione con il proiettore.
  - Non piegare o tirare eccessivamente il cavo di alimentazione.
  - Non posizionare il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
  - Non coprire il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi, quali tappeti.
  - Non riscaldare il cavo di alimentazione.
  - Non maneggiare la spina di alimentazione con le mani bagnate.
- Spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e fare effettuare il servizio di manutenzione da personale di assistenza qualificato nei seguenti casi:
  - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
  - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
  - Se il proiettore non funziona normalmente, nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
  - Se il proiettore è caduto oppure l'involucro è stato danneggiato.
  - Se il proiettore mostra una notevole variazione nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegare il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità.
- Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando si utilizza un cavo LAN:
  Per ragioni di sicurezza, non collegare al terminale del cablaggio di un apparecchio periferico che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

⚠ ATTENZIONE

- Assicurarsi di serrare le viti dopo aver fissato il copricavi. In caso contrario, il copricavi potrebbe staccarsi e cadere, causando lesioni o danni al copricavi.
- Non inserire cavi attorcigliati nel copricavi. Così facendo si può danneggiare il cavo di alimentazione, causando un incendio.
- Non sorreggere il copricavi mentre si sposta il proiettore e non esercitare troppa forza sul copricavi. Così facendo si può danneggiare il copricavi, causando delle lesioni.
- Non utilizzare il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originariamente intesi. Gli usi impropri, come afferrare il proiettore per il piedino di inclinazione o appenderlo alla parete, possono danneggiare il proiettore.
- Non spedire il proiettore nella custodia morbida mediante un servizio di pacco postale o di trasporto carico. Il proiettore all'interno della custodia morbida potrebbe danneggiarsi.
- Selezionare [ALTO] nel modo ventilatore se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [MODO VENTILATORE] → [ALTO]).

Precauzioni relative al telecomando

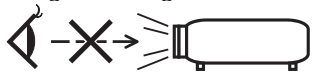
- Maneggiare il telecomando con attenzione.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugarlo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se non si intende utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e vecchie o tipi diversi di batterie insieme.
- Attenersi alle norme locali per lo smaltimento delle batterie esaurite.

Modulo luce

1. Un modulo lampada contenente diversi diodi laser è in dotazione nel prodotto come sorgente di luce.
2. Questi diodi laser sono sigillati nel modulo luce. Nessuna manutenzione o riparazione è necessaria per ottenere le migliori prestazioni del modulo luce.
3. L'utente finale non è autorizzato a sostituire il modulo luce.
4. Contattare il distributore per sostituire il modulo luce e per ricevere ulteriori informazioni.

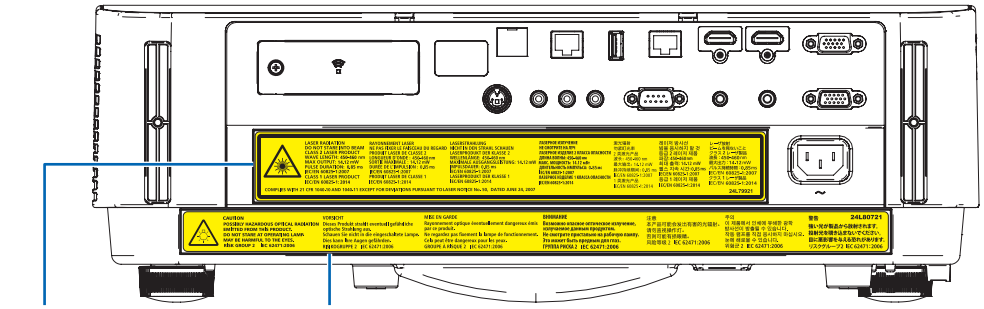
Cautela di sicurezza del laser

- Il modulo laser è in dotazione con questo prodotto.
  L'uso di controlli o regolazioni di procedure diverse da quelle qui specificate possono risultare in una esposizione a radiazioni pericolose.
- Questo prodotto è classificato come Classe 1 di IEC60825-1 Terza edizione 2014-05.
  Questo prodotto è classificato come Classe 2 di IEC60825-1 Seconda edizione 2007-03. Inoltre è conforme ai requisiti standard di prestazione FDA delle norme 21 CFR 1040.10 e 1040.11 sui prodotti laser, fatta eccezione per le deroghe previste dalla Nota Laser N. 50 del 24 giugno 2007.
  Rispettare le leggi e le normative vigenti nel proprio Paese in relazione all'installazione e alla gestione del dispositivo.
- Diodi laser colore blu: lunghezza d'onda 455 nm, alimentazione di uscita 120 W
- Non fissare l'obiettivo quando il proiettore è acceso. Potrebbe verificarsi un danno grave ai vostri occhi. Prestare sufficiente attenzione ai bambini.
- Il seguente diagramma viene indicato sul proiettore.



- Non guardare direttamente la fonte di luce utilizzando strumenti ottici (come lenti di ingrandimento e specchi). Potrebbe risultarne una minorazione visiva.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno entro il campo di proiezione stia guardando l'obiettivo.
  NON FISSARE L'OBIETTIVO DURANTE L'USO.

- Le etichette sono attaccate sulla posizione indicata di seguito.



Etichetta 1 *Etichetta 2*

Etichetta 1:

LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
WAVE LENGTH: 450-460 nm
MAX OUTPUT: 14.12 mW
PULSE DURATION: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
CLASS 1 LASER PRODUCT
IEC/EN 60825-1: 2014

RAYONNEMENT LASER
NE PAS FIXER LE FAISCEAU DU REGARD
PRODUIT LASER DE CLASSE 2
LONGUEUR D'ONDE : 450-460 nm
SORTIE MAXIMALE : 14.12 mW
DURÉE DE L'IMPULSION : 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
PRODUIT LASER DE CLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

LASERSTRAHLUNG
NICHT IN DEN STRAHL SCHAUEN
LASERPRODUKT DER KLASSE 2
WELLENLÄNGE: 450-460 nm
MAXIMALE AUSGANGSLEISTUNG: 14.12 mW
IMPULSDAUER: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

COMPLIES WITH 21 CFR 1040.10 AND 1040.11 EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER NOTICE No. 50, DATED JUNE 24, 2007

ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ
НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 2 КЛАССА ОПАСНОСТИ
ДЛИНА ВОЛНЫ: 450-460 нм
МАКС. МОЩНОСТЬ: 14.12 мВт
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИМПУЛЬСА: 0.85 мс
IEC/EN 60825-1:2007
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
IEC/EN 60825-1:2014

激光辐射
勿紧盯光束
2 类激光产品
波长：450-460 nm
最大输出：14.12 mW
脉冲持续期间：0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
1 类激光产品
IEC/EN 60825-1:2014

레이저 방사선
빔을 응시하지 말 것
등급 2 레이저 제품
파장: 450-460 nm
최대 출력: 14.12 mW
펄스 지속 시간: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
등급 1 레이저 제품
IEC/EN 60825-1:2014

レーザ放射
ビームを見ないこと
クラス 2 レーザ製品
波長：450-460 nm
最大出力：14.12 mW
パルス持続時間：0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
クラス 1 レーザ製品
IEC/EN 60825-1:2014

24L79921

Etichetta 2:

CAUTION
POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION
EMITTED FROM THIS PRODUCT.
DO NOT STARE AT OPERATING LAMP.
MAY BE HARMFUL TO THE EYES.
RISK GROUP 2 IEC 62471:2006

VORSICHT
Dieses Produkt strahlt eventuell gefährliche optische Strahlung aus.
Schauen Sie nicht in die eingeschaltete Lampe.
Dies kann Ihre Augen gefährden.
RISIKOGRUPPE 2 IEC 62471:2006

MISE EN GARDE
Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
Ne regardez pas fixement la lampe de fonctionnement.
Cela peut être dangereux pour les yeux.
GROUPE À RISQUE 2 IEC 62471:2006

ВНИМАНИЕ
Возможно опасное оптическое излучение, излучаемое данным продуктом.
Не смотрите пристально на рабочую лампу.
Это может быть вредным для глаз.
ГРУППА РИСКА 2 IEC 62471:2006

注意
本产品可能会发出有害的光辐射。
请勿直视操作灯。
否则可能有损眼睛。
风险等级 2 IEC 62471:2006

주의
이 제품에서 인체에 유해한 광학 방사선이 방출될 수 있습니다.
작동 램프를 직접 응시하지 마십시오.
눈에 해로울 수 있습니다.
위험군 2 IEC 62471:2006

警告 24L80721
強い光が製品から放射されます。
投射光を覗き込まないでください。
目に悪影響を与える恐れがあります。
リスクグループ2 IEC 62471:2006

Informazioni sul copyright delle immagini originali proiettate:

Si noti che l'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, per esempio in un bar o in un hotel, e l'uso di compressione o espansione dell'immagine dello schermo con le seguenti funzioni potrebbero comportare la violazione dei copyright protetti dalla legge sui copyright.
[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], funzione di ingrandimento e altre funzioni simili.

Questo dispositivo non è progettato per l'uso nel campo visivo diretto delle postazioni di lavoro con display visivo. Per evitare riflessi indesiderati sulle postazioni di lavoro con display visivo, questo dispositivo non deve essere posizionato nel campo visivo diretto.

Funzione di gestione alimentazione

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione dell'alimentazione. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'alimentazione (1 e 2) sono preselezionate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o con cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODO DI ATTESA (Preselezione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], i seguenti terminali e funzioni non funzioneranno: Terminale MONITOR OUT (COMP.), terminale AUDIO OUT, funzioni LAN, funzione di Avviso posta, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Fare riferimento a pagina 60 per i dettagli.*

2. SPEGNIM. AUTOM. ATT. (Preselezione di fabbrica: 1 ora)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [SPENTO] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].

NOTA:

- *Quando è selezionato [1:00] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.], è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 60 minuti se non ci sono segnali in arrivo da alcun ingresso o non vengono effettuate operazioni.*

⚠ Precauzioni per la salute degli utenti che utilizzano la visualizzazione di immagini 3D

Prima della visualizzazione, assicurarsi di leggere le precauzioni per la salute che possono essere trovate nel manuale dell'utente fornito con i propri occhiali con otturatore LCD o con il supporto compatibile 3D, come DVD, videogiochi, file video per computer e simili.
Per evitare qualsiasi effetto avverso, seguire le regole seguenti:

- Non usare occhiali con otturatore LCD per guardare immagini diverse da quelle 3D.
- Mantenere una distanza di almeno 2 m/7 piedi tra lo schermo e lo spettatore. La visione di immagini 3D ad una distanza troppo ravvicinata può affaticare gli occhi.
- Evitare di osservare immagini 3D per un periodo di tempo prolungato. Fare una pausa di almeno 15 minuti dopo ogni ora di visione.
- Se voi o un vostro parente soffrite di epilessia fotosensibile, è consigliato di consultare un medico prima di guardare immagini 3D.
- Se durante la visione di immagini 3D si avvertono sintomi di nausea, capogiro, mal di testa, affaticamento degli occhi, vista offuscata, convulsioni e intorpidimento, interrompere la visione. Se i sintomi persistono, consultare un medico.
- Osservare le immagini 3D posizionandosi di fronte allo schermo. La visione da una posizione angolata può causare stanchezza o affaticamento degli occhi.

Numero modello dell'unità LAN senza fili

L'unità LAN senza fili è un elemento opzionale.
Per trovare il modello adatto alla propria area, visitare il sito web dell'azienda:
URL: http://www.nec-display.com/global/support/index.html

Sommario

Informazioni importanti i

1. Introduzione 1
❶ Che cosa contiene la scatola? 1
❷ Introduzione al proiettore 2
Generale 2
Fonte luminosa · Luminosità 2
Installazione 2
Video 2
Rete 2
Risparmio energetico 3
Informazioni sul presente manuale dell'utente 3
❸ Nomi delle parti del proiettore 4
Vista anteriore 4
Montaggio del cinturino copriobiettivo 4
Vista posteriore 5
Controlli/Indicatori 6
Caratteristiche del pannello dei terminali 7
❹ Nomi delle parti del telecomando 8
Installazione della batteria 9
Precauzioni relative al telecomando 9
Campo operativo per il telecomando senza fili 9

2. Proiezione di un'immagine (Operazione di base) 10
❶ Flusso di proiezione di un'immagine 10
❷ Collegamento del computer/Collegamento del cavo di alimentazione 11
❸ Accensione del proiettore 12
Nota sullo schermo di Avvio (schermo di selezione lingua del menu) 13
❹ Selezione di una fonte 14
Selezione del computer o della fonte video 14
❺ Regolazione della dimensione e della posizione dell'immagine 16
Regolazione della posizione verticale di un'immagine proiettata (spostamento obiettivo) 17
Messa a fuoco 19
Zoom 19
Regolazione dell'inclinazione (Piedino di inclinazione) 20
❻ Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO] 21
❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer 23
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di autoallineamento 23
❽ Aumento o diminuzione del volume 23
❾ Spegnimento del proiettore 24
❿ Quando si sposta il proiettore 25

3. Funzioni utili 26
❶ Disattivazione dell'immagine e del suono 26
❷ Fermo immagine 26
❸ Ingrandimento di un'immagine 27
❹ Commutazione di Modo ecologico/Controllo dell'effetto di risparmio energetico 28
Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO] 28

Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2] 29
❺ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA] 30
❻ Visualizzazione di immagini 3D 33
Occhiali con otturatore LCD (consigliati) 33
Passaggi da effettuare per visualizzare immagini 3D sul proiettore 33
Risoluzione dei problemi relativi alla visualizzazione di immagini 3D 36

4. Utilizzo del menu sullo schermo 37
❶ Utilizzo dei menu 37
Elementi del menu 38
❷ Lista delle voci di menu 39
❸ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE] 42
HDMI1 e HDMI2 42
COMPUTER 42
VIDEO 42
HDBaseT 42
APPS 42
❹ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.] 43
[REGOLAZIONE IMMAGINE] 43
[OPZIONI IMMAGINE] 46
❺ Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.] 50
[GENERALE] 50
[MENU] 53
[INSTALLAZIONE] 54
[OPZIONI(1)] 58
[OPZIONI(2)] 60
[3D] 63
❻ Descrizioni e funzioni del menu [INFO] 65
[TEMPO DI UTILIZZO] 65
[FONTE(1)] 65
[FONTE(2)] 65
[HDBaseT] 65
[LAN CABLATA] 65
[LAN SENZA FILI] 65
[VERSION(1)] 65
[VERSION(2)] 65
[ALTRI] 65
❼ Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA] 66
Ritorno ai valori predefiniti di fabbrica [AZZERA] 66

5. Installazione e collegamenti 67
❶ Configurazione dello schermo e del proiettore 67
Tabelle delle dimensioni schermo 69
Esempio di installazione su una scrivania 70
Campo spostamento obiettivo 71
❷ Effettuazione dei collegamenti 73
Collegamento del computer 73
Collegamento di un monitor esterno 75
Collegamento del lettore DVD o di altro dispositivo AV 76
Collegamento ingresso component 77

Collegamento ingresso HDMI 78
Collegamento della fotocamera per documenti 79
Collegamento a LAN cablata 80
Collegamento a una LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM) 81
Collegamento a un dispositivo di trasmissione HDBaseT (venduto separatamente) 84
Proiezione ritratto (posizionamento verticale) 86

6. MENU APPS 88
❶ Che cosa si può fare con il MENU APPS? 88

7. Supportware utente 92
❶ Software incluso nel CD-ROM 92
❷ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore tramite una rete LAN (Image Express Utility Lite) 93
Avvio di Image Express Utility Lite da una memoria USB o una scheda SD 96
❸ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite) 98
Che cosa si può fare con GCT 98
Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT) 98
❹ Controllo del proiettore tramite una LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) 101
❺ Uso del cavo per computer (VGA) per azionare il proiettore (Virtual Remote Tool) 106
❻ Proiezione di foto o documenti salvati sullo smartphone tramite una connessione LAN senza fili (Wireless Image Utility) 112

8. Manutenzione 113
❶ Pulizia dell'obiettivo 113
❷ Pulizia dell'involucro 114

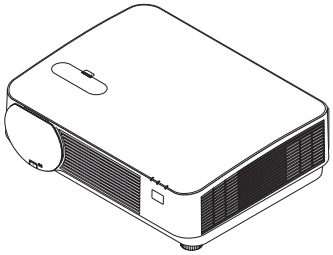
9. Appendice 115
❶ Risoluzione dei problemi 115
Messaggi degli indicatori 115
Problemi comuni e soluzioni 117
Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente. 118
❷ Specifiche 119
❸ Dimensioni dell'involucro 121
❹ Collegamento del copricavi opzionale (NP08CV) 122
Fissaggio del copricavi 122
Rimozione del copricavi 123
❺ Assegnazioni pin e nomi segnale dei terminali principali 124
❻ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili 126
❼ Codici di controllo PC e collegamento dei cavi 127
❽ Aggiornamento del software 128
❾ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi 130
❿ Certificazione TCO 132
⓫ REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico) 133

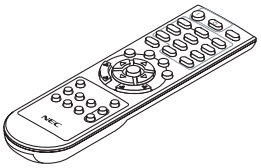
1. Introduzione

❶ Che cosa contiene la scatola?

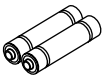
Assicurarsi che la scatola contenga tutti gli oggetti elencati. Se mancano dei componenti, rivolgersi al rivenditore. Conservare la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.

Proiettore

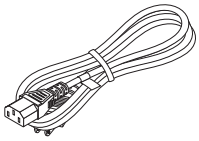




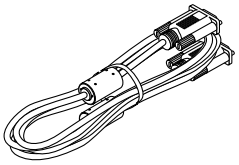
Telecomando
(7N901121)



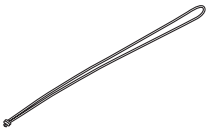
Batterie (AAA × 2)



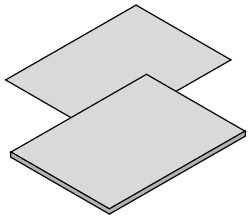
Cavo di alimentazione
(USA: 7N080240/7N080243)
(UE: 7N080027/7N080029)



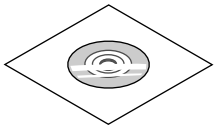
Cavo per computer (VGA)
(7N520089)



Cinturino copriobiettivo



- *Informazioni importanti (Per il Nord America: 7N8N6171) (Per altri Paesi al di fuori del Nord America: 7N8N6171 e 7N8N6181)*
- *Guida di impostazione rapida (7N8N6191)/(7N8N6201)*



CD-ROM del proiettore NEC
Manuale dell'utente (PDF) e software dell'utility
(7N952241)

Solo per il Nord America
Garanzia limitata
Per i clienti europei:
Le nostre attuali condizioni di garanzia valide sono disponibili sul nostro sito web:
www.nec-display-solutions.com

❷ Introduzione al proiettore

In questa sezione viene descritto il nuovo proiettore nonché le funzioni e i controlli.

Generale

- **Proiettore DLP ad alta risoluzione e alta luminosità a chip singolo**

Nome modello	Pannello DMD	Risoluzione	Rapporto aspetto
P502HL	Tipo 0,65	1920 × 1080 pixel	16:9
P502WL	Tipo 0,65	1280 × 800 pixel	16:10

Fonte luminosa • Luminosità

- **Un diodo laser a lunga durata è in dotazione con il modulo lampada**

  Il prodotto può essere azionato a basso costo poiché la fonte luminosa laser può essere utilizzata per un lungo periodo di tempo senza richiedere sostituzione o manutenzione.

- **È possibile regolare la luminosità all'interno di un vasto campo**

  A differenza delle fonti luminose ordinarie, la luminosità può essere regolata dal 16 al 100% in incrementi di 1%.

- **Modo [LUMINOSITA COSTANTE]**

  Normalmente la luminosità diminuisce con l'uso, ma selezionando il modo [LUMINOSITA COSTANTE], il proiettore controlla automaticamente l'uscita dal modulo lampada, in base al tempo di utilizzo del modulo lampada per mantenere la luminosità costante.

Installazione

- **Proiezione di ritratto, a inclinazione libera**

  Questo proiettore può essere installato su una qualsiasi angolazione entro un campo verticale di 360°. Può inoltre ruotare l'immagine di 90 ° entro il posizionamento del ritratto. Questo proiettore non può essere installato con inclinazione destra o sinistra oltre la proiezione ritratto.

- **Meccanismo di spostamento obiettivo per regolare facilmente la posizione dell'immagine proiettata**

  La posizione dell'immagine proiettata viene spostata ruotando le due ghiere sulla parte superiore dell'involucro del proiettore, una per la direzione verticale e un'altra per la direzione orizzontale.

Video

- **Vasto campo di terminali in entrata (HDMI × 2, HDBaseT, ecc.)**

  Il proiettore è dotato di una varietà di terminali in entrata: HDMI (× 2), computer (analogico), video, HDBaseT, ecc. Il terminale in entrata HDMI su questo prodotto supporta HDCP. HDBase T è uno standard di connessione per elettrodomestici che viene stabilito da HDBaseT Alliance.

- **Supporta il formato 3D HDMI**

  Questo proiettore può essere usato per guardare video in 3D utilizzando occhiali 3D attivi con otturatore ed emettitori 3D disponibili in commercio che supportano Xpand 3D.

Rete

- **Dotato della funzione di MENU APPS che è in grado di utilizzare la rete.**

  Il MENU APPS fornisce varie funzioni come VIEWER, CONNESSIONE DESKTOP REMOTO, IMAGE EXPRESS UTILITY, Miracast, IMPOSTAZIONI DI RETE (LAN cablata/LAN senza fili) e TIMER PROGRAMMA.

- **Conveniente software di utility (software di assistenza utente) fornito come standard**

  Le cinque utility memorizzate nel CD-ROM del proiettore NEC incluso (Image Express Utility Lite (Per Windows/OS X), Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (per Windows) e PC Control Utility Pro 5 (per Mac OS)) possono essere utilizzate.

- **Compatibile con CRESTRON ROOMVIEW**

  Questo proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo a più dispositivi collegati alla rete di essere gestiti da un computer o da un'unità di controllo.

Risparmio energetico

- **0,15 W (100-130 V CA)/0,36 W (200-240 V CA) in modo di attesa con la tecnologia di risparmio energetico**

  La selezione di [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu permette di impostare il proiettore nel modo di risparmio energetico.

  NORMALE: 0,15 W (100-130 V CA)/0,36 W (200-240 V CA)

  ATTESA DI RETE: 2,1 W (100-130 V CA)/2,3 W (200-240 V CA)

- **"MODO ECOLOGICO" per un basso consumo energetico e display "ANALIZZATORE DI C02"**

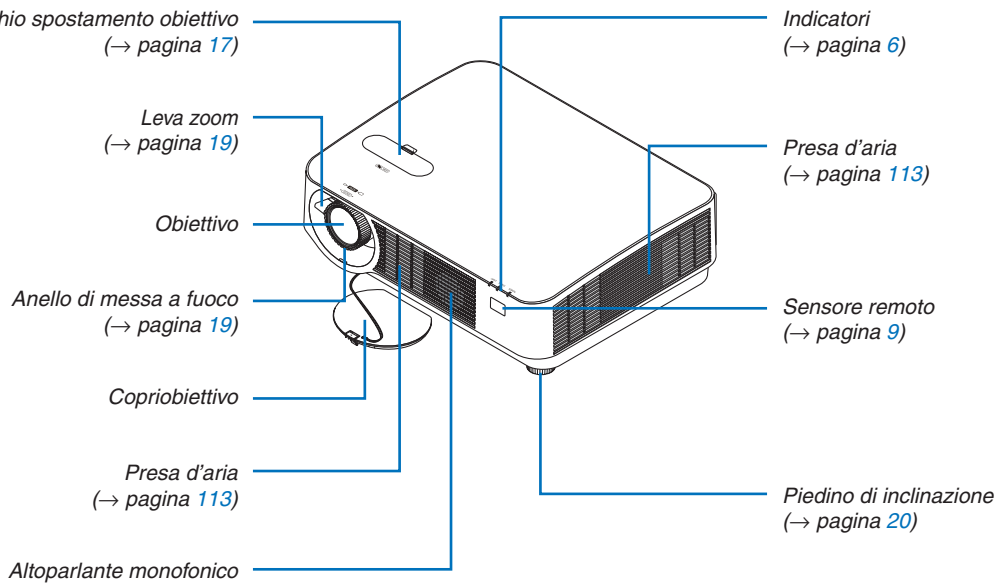
  Il proiettore è dotato di un "MODO LUCE" per ridurre il consumo di corrente durante l'uso. Inoltre, l'effetto di risparmio energia quando è impostato [MODO ECOLOGICO] viene convertito nella quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 e questo viene indicato nel messaggio di conferma visualizzato quando viene spenta l'alimentazione e in [INFO] nel menu a schermo (ANALIZZATORE DI CO2).

Informazioni sul presente manuale dell'utente

Il modo più rapido per iniziare a utilizzare l'unità è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendersi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo potrebbe far risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

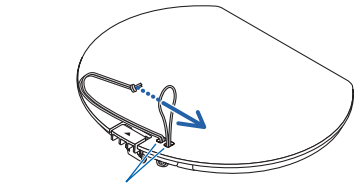
❸ Nomi delle parti del proiettore

Vista anteriore



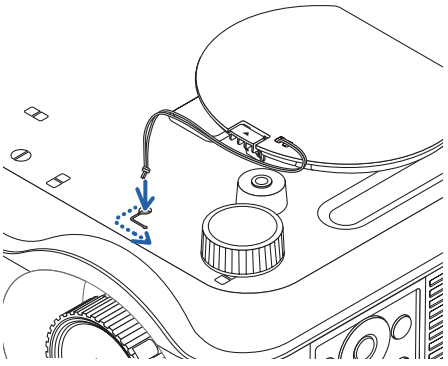
Montaggio del cinturino copriobiettivo

1. ***Inserire la punta del cinturino nel foro di montaggio del copriobiettivo e farlo passare attraverso il nodo.***

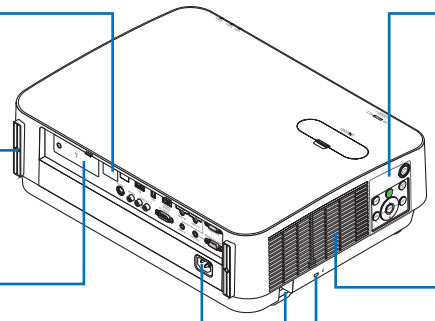


Foro di montaggio copriobiettivo

2. ***Inserire il nodo nel foro di montaggio del cinturino (grande) nella parte inferiore del proiettore, quindi premerlo nel foro stretto (piccolo).***



Vista posteriore



Sensore remoto
(→ pagina 9)

Connessione del copricavi (sinistra/ destra) Fori delle viti
(→ pagina 122)

Coperchio LAN senza fili
(→ pagina 81)

Ingresso CA
Connettere in questo punto la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione, quindi collegare l'altra estremità a una presa a parete attiva. (→ pagina 11)

Controlli
(→ pagina 6)

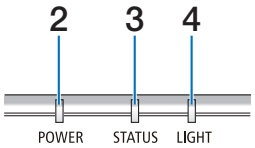
Apertura di scarico

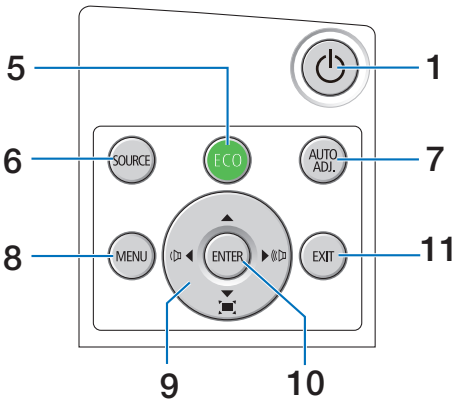
*Slot di sicurezza integrato ( )**

Apertura della catena di sicurezza
Collegare un dispositivo antifurto. L'apertura per l'inserimento della catena di sicurezza accetta cavi o catene di sicurezza fino a 0,18 pollici/4,6 mm di diametro.

* Questo slot di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

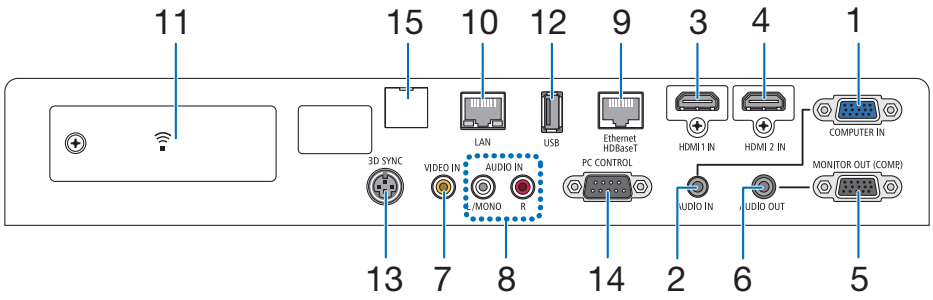
Controlli/Indicatori





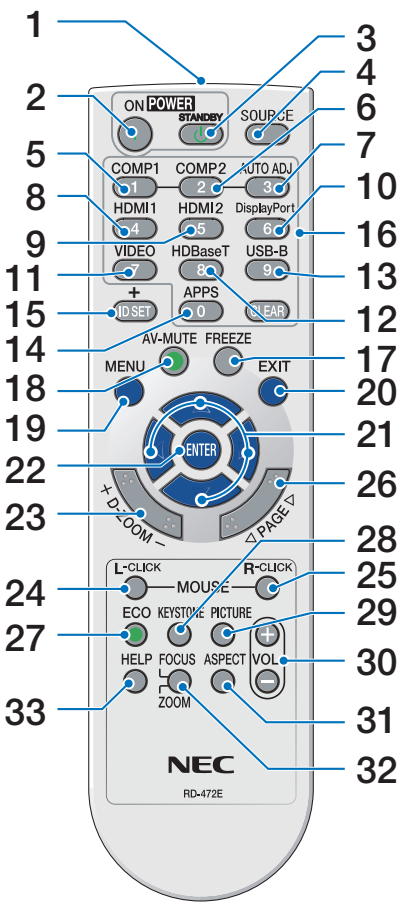
1. **Tasto (POWER)**
   (→ pagina 12, 24)
2. **Indicatore POWER**
   (→ pagina 11, 12, 24, 115)
3. **Indicatore dello stato (STATUS)**
   (→ pagina 115)
4. **Indicatore LIGHT**
   (→ pagina 115)
5. **Tasto ECO**
   (→ pagina 28)
6. **Tasto SOURCE**
   (→ pagina 14)
7. **Tasto AUTO ADJ. .**
   (→ pagina 23)
8. **Tasto MENU**
   (→ pagina 37)
9. **▲▼◀▶ / Tasti Volume ◀▶ / Tasti trapezio**
   (→ pagina 13, 21, 23, 37)
10. **Tasto ENTER**
    (→ pagina 37)
11. **Tasto EXIT**
    (→ pagina 37)

Caratteristiche del pannello dei terminali



1. **Terminale in entrata COMPUTER IN/Component (Mini D-Sub a 15 pin)**
   (→ pagina 73, 77, 79)
2. **Mini Jack INGRESSO AUDIO COMPUTER (Mini stereo)**
   (→ pagina 73, 77)
3. **Terminale HDMI 1 IN (Tipo A)**
   (→ pagina 73, 74, 78)
4. **Terminale HDMI 2 IN (Tipo A)**
   (→ pagina 73, 74, 78)
5. **Terminale USCITA MONITOR (COMP.) (Mini D-Sub a 15 pin)**
   (→ pagina 75)
6. **Mini jack AUDIO OUT (Mini stereo)**
   (→ pagina 75)
7. **Terminale VIDEO IN (RCA)**
   (→ pagina 76, 79)
8. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)**
   (→ pagina 76)
9. **Porta Ethernet/HDBaseT (RJ-45)**
   (→ pagina 80, 84)
10. **Porta LAN (RJ-45)**
    (→ pagina 80, 85)
11. **Porta USB (LAN senza fili)**
    (→ pagina 83)
12. **Porta USB (Tipo A)**
    (→ pagina 89)
13. **Terminale SINCRONIZZAZIONE 3D (Mini DIN a 3 pin)**
    (→ pagina 35)
14. **Porta CONTROLLO PC [CONTROLLO PC] (D-Sub a 9 pin)**
    (→ pagina 127)
    Usare questa porta per collegare un PC o un sistema di controllo. In questo modo, è possibile controllare il proiettore usando il protocollo di comunicazione seriale. Se si sta scrivendo il proprio programma, i codici di controllo PC tipici sono riportati alla pagina 127.
15. **Porta MANUTENZIONE (USB Tipo B)**
    (esclusivamente a scopi di manutenzione)

❹ Nomi delle parti del telecomando

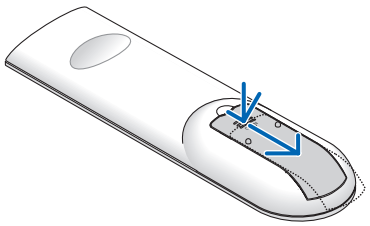


1. **Trasmettitore a infrarossi** (→ pagina 9)
2. **Tasto POWER ON** (→ pagina 12)
3. **Tasto POWER STANDBY** (→ pagina 24)
4. **Tasto SOURCE** (→ pagina 14)
5. **Tasto COMPUTER 1** (→ pagina 14)
6. **Tasto COMPUTER 2** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
7. **Tasto AUTO ADJ. .** (→ pagina 23)
8. **Tasto HDMI 1** (→ pagina 14)
9. **Tasto HDMI 2** (→ pagina 14)
10. **Tasto DisplayPort** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
11. **Tasto VIDEO** (→ pagina 14)
12. **Tasto HDBaseT** (→ pagina 14)
13. **Tasto USB-B** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
14. **Tasto APPS** (→ pagina 14, 88)
15. **Tasto ID SET** (→ pagina 56)
16. **Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR** (→ pagina 56)
17. **Tasto FREEZE** (→ pagina 26)
18. **Tasto AV-MUTE** (→ pagina 26)
19. **Tasto MENU** (→ pagina 37)
20. **Tasto EXIT** (→ pagina 37)
21. **Tasto▲▼◀▶** (→ pagina 37)
22. **Tasto ENTER** (→ pagina 37)
23. **Tasto D-ZOOM (+)(–)** (→ pagina 27)
24. **Tasto MOUSE L-CLICK*** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
25. **Tasto MOUSE R-CLICK*** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
26. **Tasto PAGE ▽/△** (→ pagina 89)
27. **Tasto ECO** (→ pagina 28)
28. **Tasto KEYSTONE** (→ pagina 21)
29. **Tasto PICTURE** (→ pagina 43, 45)
30. **Tasto VOL. (+)(–)** (→ pagina 23)
31. **Tasto ASPECT** (→ pagina 48)
32. **Tasto FOCUS/ZOOM** (Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
33. **Tasto HELP** (→ pagina 65)

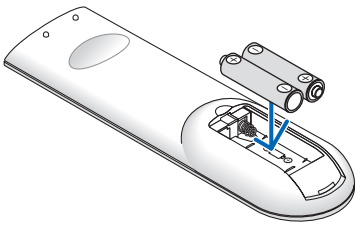
* I tasti MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funzionano solo se al computer è collegato un cavo USB.

Installazione della batteria

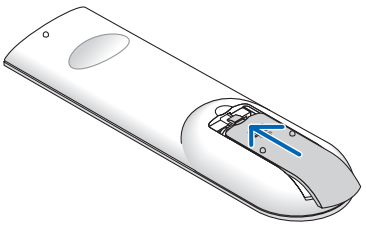
1. ***Premere con fermezza e far scorrere il coperchio del vano batteria per estrarlo.***



2. ***Installare le nuove batterie (AAA). Controllare che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.***



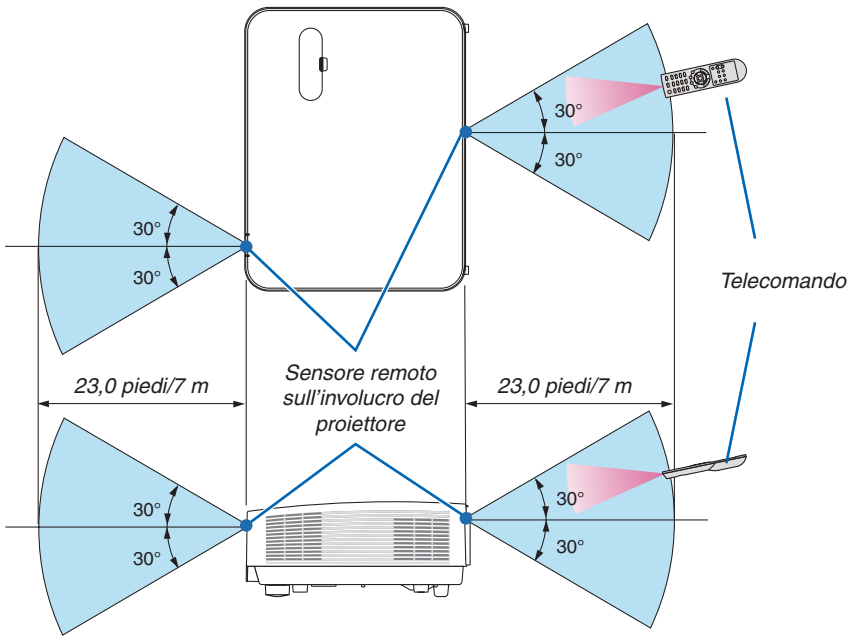
3. ***Far scorrere di nuovo il coperchio sulle batterie finché non scatta in posizione. Non utilizzare contemporaneamente batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie.***



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con attenzione.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugarlo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se non si intende utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e vecchie o tipi diversi di batterie insieme.
- Attenersi alle norme locali per lo smaltimento delle batterie esaurite.
- Il sensore telecomando sulla parte posteriore del proiettore non può essere usato quando il copricavi venduto separatamente è montato sul proiettore.

Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale a infrarossi ha una portata in linea di vista di circa 22 piedi/7 m entro un'angolazione di 60 gradi del sensore remoto sull'involucro del proiettore.
- Il proiettore non risponderà se sono presenti oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce viene irradiata sul sensore. Anche le batterie scariche impediscono l'utilizzo corretto del proiettore mediante il telecomando.

2. Proiezione di un’immagine (Operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare un’immagine sullo schermo.

❶ Flusso di proiezione di un’immagine

Passaggio 1

- ***Collegamento del computer / Collegamento del cavo di alimentazione (→ pagina 11)***

Passaggio 2

- ***Accensione del proiettore (→ pagina 12)***

Passaggio 3

- ***Selezione di una fonte (→ pagina 14)***

Passaggio 4

- ***Regolazione delle dimensioni e della posizione dell’immagine (→ pagina 16)***
- ***Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO] (→ pagina 21)***

Passaggio 5

- ***Regolazione di immagine e suono***
  - *Ottimizzazione automatica di un segnale del computer (→ pagina 23)*
  - *Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 23)*

Passaggio 6

- ***Creazione di una presentazione***

Passaggio 7

- ***Spegnimento del proiettore (→ pagina 24)***

Passaggio 8

- ***Quando si sposta il proiettore (→ pagina 25)***

❷ Collegamento del computer/Collegamento del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustrerà una connessione di base al computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere “5. Installazione e connessioni” a pagina 73.

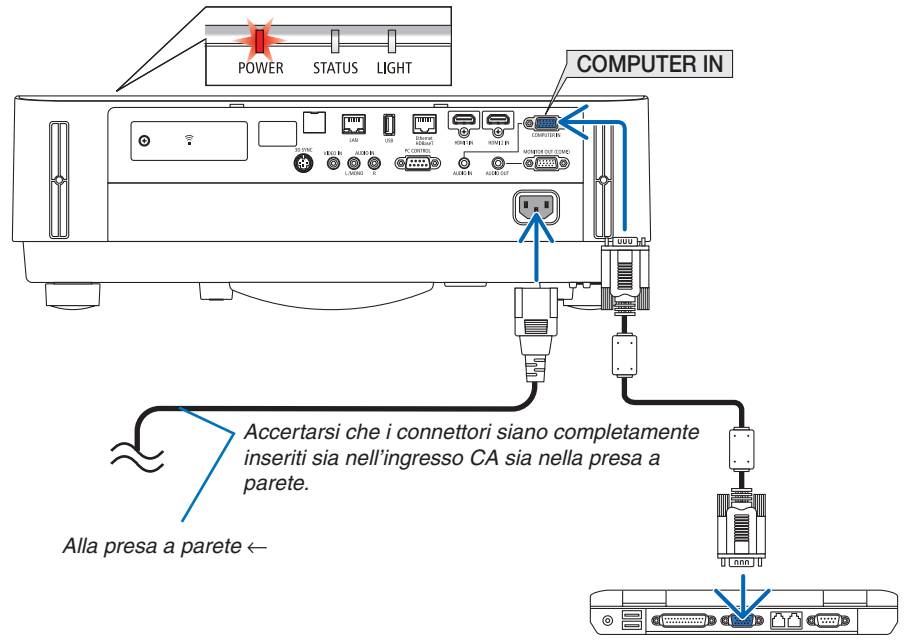
Collegare il cavo del computer (VGA) tra il terminale COMPUTER IN del proiettore e la porta del computer (mini D-Sub a 15 pin). Girare le due viti ad alette di entrambi i terminali per fissare il cavo del computer (VGA).

2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione al terminale AC IN del proiettore, quindi collegare l’altra spina del cavo di alimentazione in dotazione alla presa a muro.

L’indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia per alcuni secondi e poi si illumina in rosso (modo di attesa).*

** Ciò si applica a entrambi gli indicatori quando [NORMALE] è selezionato per [MODO DI ATTESA]. Vedere la sezione Indicatore di alimentazione.(→ pagina 115)*



⚠ ATTENZIONE:

Parti del proiettore potrebbero riscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento con il tasto POWER. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

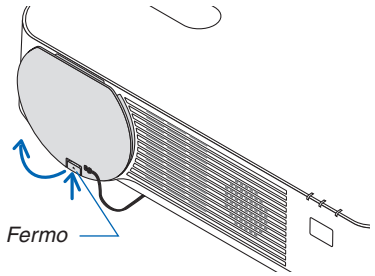
❸ Accensione del proiettore

⚠ AVVERTENZA

Il proiettore produce una forte luce. Quando si accende l’alimentazione, assicurarsi che nessuno entro il campo di proiezione stia guardando l’obiettivo.

1. ***Rimuovere il copriobiettivo.***

   Con il fermo del copriobiettivo premuto verso l’alto, tirare in avanti e staccare.



2. ***Premere il tasto ⏻ (POWER) sull’involucro del proiettore o il tasto POWER ON sul telecomando.***

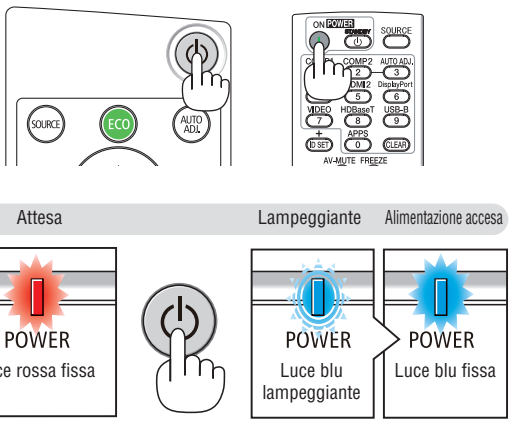
   L’indicatore POWER si illumina in blu e l’immagine viene proiettata sullo schermo.

   SUGGERIMENTO:

   - *Quando viene visualizzato il messaggio “PROIETTORE BLOCCATO! INSERIRE LA PASSWORD.”, significa che è attiva la funzione [SICUREZZA]. (→ pagina 38)*

   Dopo aver acceso il proiettore, assicurarsi che il computer o la fonte video siano accesi.

NOTA: quando non è presente alcun segnale in ingresso, viene visualizzata la guida nessun-segnale (impostazione del menu di fabbrica).



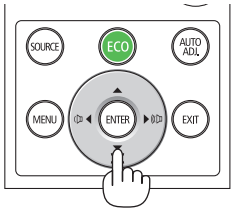
(→ pagina 115)

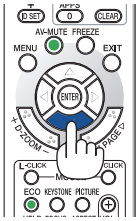
Nota sullo schermo di Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

Quando si accende il proiettore per la prima volta, verrà visualizzato il menu di Avvio. In questo menu è possibile selezionare una delle 30 lingue del menu.

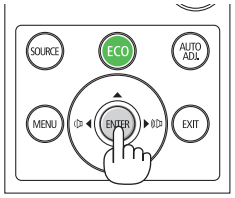
Procedere come segue per selezionare una lingua per il menu:

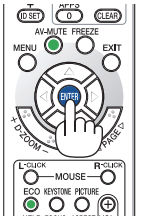
1. ***Utilizzare il tasto ▲, ▼, ◄ o ► per selezionare una delle 30 lingue dal menu.***





2. ***Premere il tasto ENTER per eseguire la selezione.***





Al termine, si può procedere a utilizzare il menu.
Se lo si desidera, è possibile selezionare la lingua del menu in un momento successivo.
(→ [LINGUA] alle pagine 39 e 52)

NOTA:

- *Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.*
  - *Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, il proiettore rileva una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendere che i componenti interni del proiettore si raffreddino.*
  - *Se l'indicatore STATUS si accende in arancione quando il tasto di alimentazione è premuto, ciò significa che il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivo. Cancellare il blocco disattivandolo. (→ pagina 54)*
- *Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione tramite il tasto di alimentazione.*

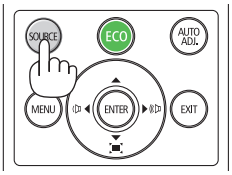
❹ Selezione di una fonte

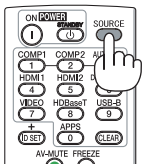
Selezione del computer o della fonte video

NOTA: accendere il computer o l'apparecchio di fonte video collegato al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

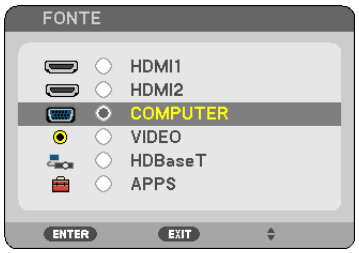
Premere una volta il tasto SOURCE. Il proiettore cercherà la fonte di ingresso disponibile e la visualizzerà. La fonte di ingresso cambia come segue:





[HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTER] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS]

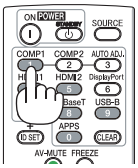
- Quando è visualizzata la schermata FONTE, è possibile premere il tasto SOURCE alcune volte per selezionare la fonte di ingresso.



SUGGERIMENTO: se non è presente alcun segnale in ingresso, l'ingresso verrà saltato.

Utilizzo del telecomando

Premere un tasto qualsiasi tra COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT o APPS.



Selezione della fonte predefinita

È possibile selezionare la fonte in modo che venga visualizzata ogni volta che il proiettore viene acceso.

1. ***Premere il tasto MENU.***

   Verrà visualizzato il menu.

2. ***Premere due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.] e il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].***
3. ***Premere il tasto ▶ quattro volte per selezionare [OPZIONI(2)].***
4. ***Premere il tasto ▼ cinque volte per selezionare [SELEZIONE FONTE DEFAULT] e premere il tasto ENTER.***

Verrà visualizzata la schermata [SELEZIONE FONTE DEFAULT].

(→ pagina 62)

5. ***Selezionare una fonte come fonte predefinita, quindi premere il tasto ENTER.***
6. ***Premere il tasto EXIT alcune volte per chiudere il menu.***
7. ***Riavviare il proiettore.***

   La fonte selezionata al passaggio 5 verrà proiettata.

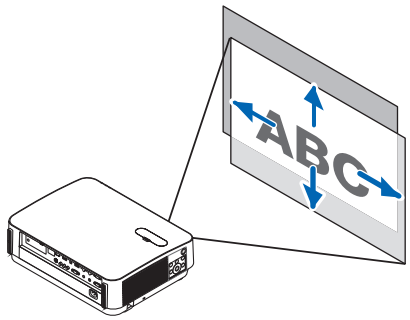
SUGGERIMENTO:

- *Quando il proiettore e il computer sono collegati e il proiettore è in attesa, è possibile accendere l'alimentazione del proiettore e proiettare lo schermo del computer automaticamente rilevando i segnali del computer o i segnali HDMI emessi dal computer. ([ACC. AUT. ATT.] → pagina 61)*
- *In Windows 7, una combinazione dei tasti Windows e P consente di impostare il display esterno in modo facile e rapido.*

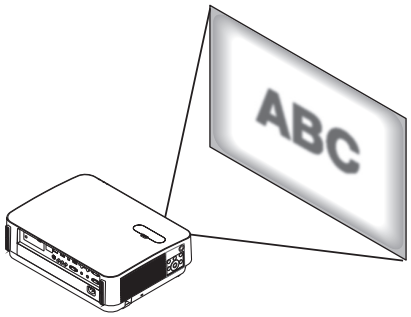
❺ Regolazione della dimensione e della posizione dell’immagine

Utilizzare la ghiera di spostamento obiettivo, la leva del piedino di regolazione dell’inclinazione, la leva dello zoom/l’anello dello zoom e l’anello di messa a fuoco per regolare la dimensione e la posizione dell’immagine.
In questo capitolo sono stati omessi per chiarezza disegni e cavi.

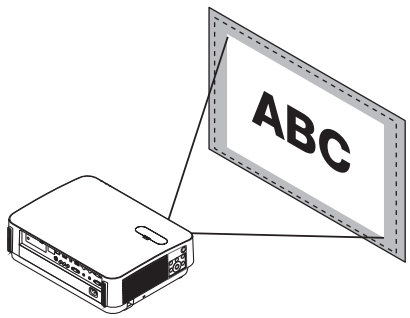
Regolazione della posizione verticale e orizzontale dell’immagine proiettata [Spostamento obiettivo]
(→ pagina 17)



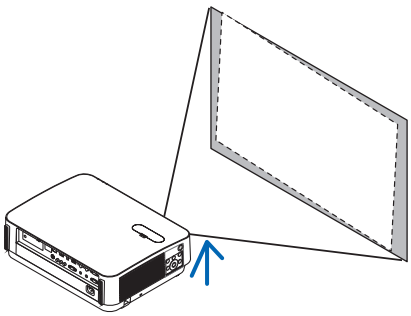
Regolazione della messa a fuoco [Anello di messa a fuoco]
(→ pagina 19)



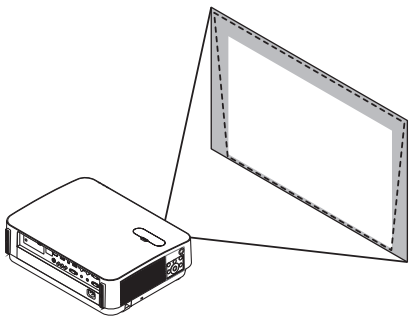
Regolazione fine della dimensione di un’immagine [Leva zoom]
(→ pagina 19)



Regolazione dell’altezza e dell’inclinazione orizzontale dell’immagine proiettata
[Piedino di inclinazione]
(→ pagina 20)



Correzione della distorsione trapezio [Trapezio]*
(→ pagina 21)



* Per eseguire la correzione trapezio manualmente, vedere “6. Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO]” a pagina 21.

Regolazione della posizione verticale di un'immagine proiettata (spostamento obiettivo)

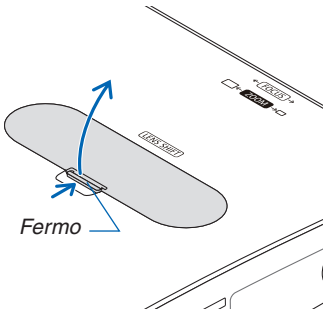
⚠ ATTENZIONE

Eseguire la regolazione da dietro o dal lato del proiettore. La regolazione fatta ponendosi davanti al proiettore potrebbe esporre gli occhi a una luce forte che potrebbe danneggiarli.

1. Aprire il coperchio spostamento obiettivo.

Aprire con il fermo del coperchio spinto in avanti.

- *Il coperchio spostamento obiettivo non può essere rimosso.*



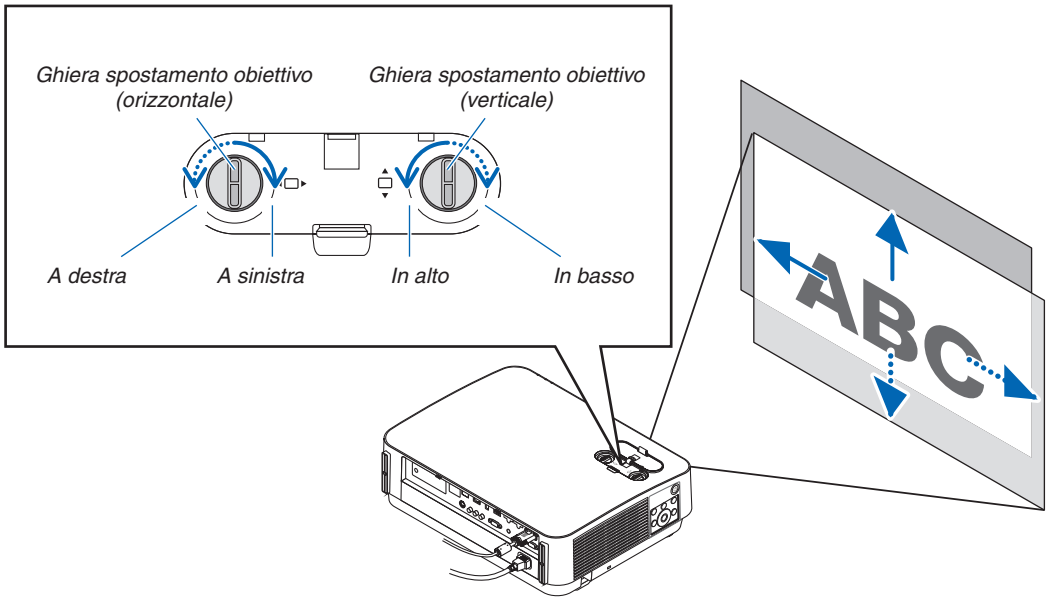
2. Ruotare le ghiere di spostamento obiettivo in senso orario o antiorario.

Ghiera verticale

Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione verticale.

Ghiera orizzontale

Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione orizzontale.

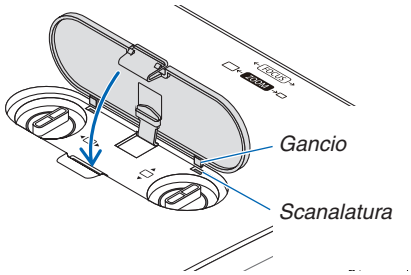


NOTA:

- *Le ghiere possono essere ruotate oltre un giro completo, ma la posizione della proiezione non può essere spostata oltre il campo indicato nella pagina seguente. Non forzare per girare le ghiere. Ciò potrebbe causare danni alle ghiere.*
- *Se l'obiettivo viene spostato al massimo in direzione diagonale, i bordi dello schermo saranno scuri o ombreggiati.*
- *La regolazione dello spostamento verticale deve essere completata con un'immagine spostata in alto. Se si termina la regolazione dello spostamento verticale con un'immagine spostata in basso, le regolazioni di zoom/messa a fuoco o forti oscillazioni potrebbero spostare leggermente l'immagine proiettata verso il basso.*

3. Chiudere il coperchio spostamento obiettivo.

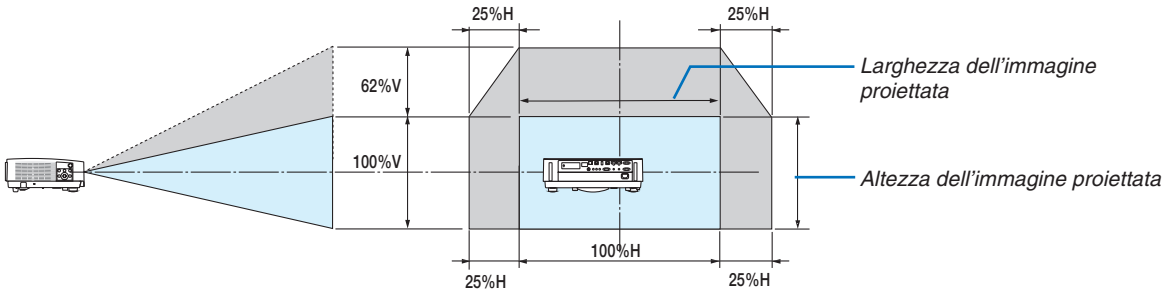
Inserire i 2 (due) ganci del coperchio nelle scanalature nel proiettore, quindi chiudere il coperchio.



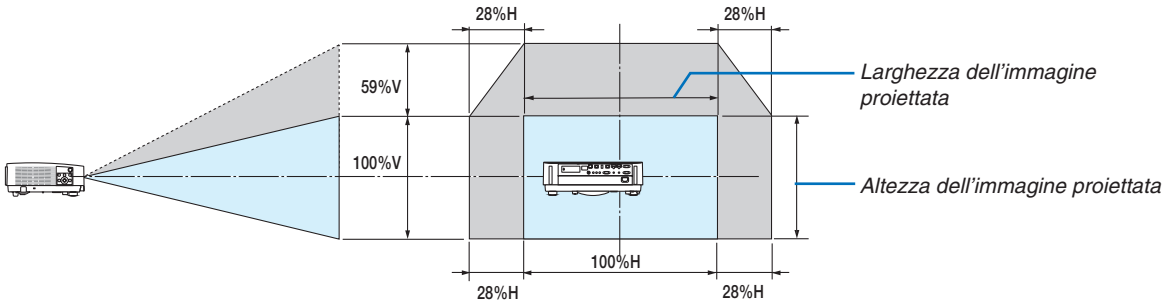
SUGGERIMENTO:

- *Il diagramma di seguito mostra il campo di regolazione spostamento obiettivo ([POSIZIONAMENTO]: [SCRIVANIA ANTERIORE]).*
- *Per il campo di regolazione spostamento obiettivo relativo alla proiezione [SOFFITTO ANTERIORE], vedere pagina 71.*

[P502HL]



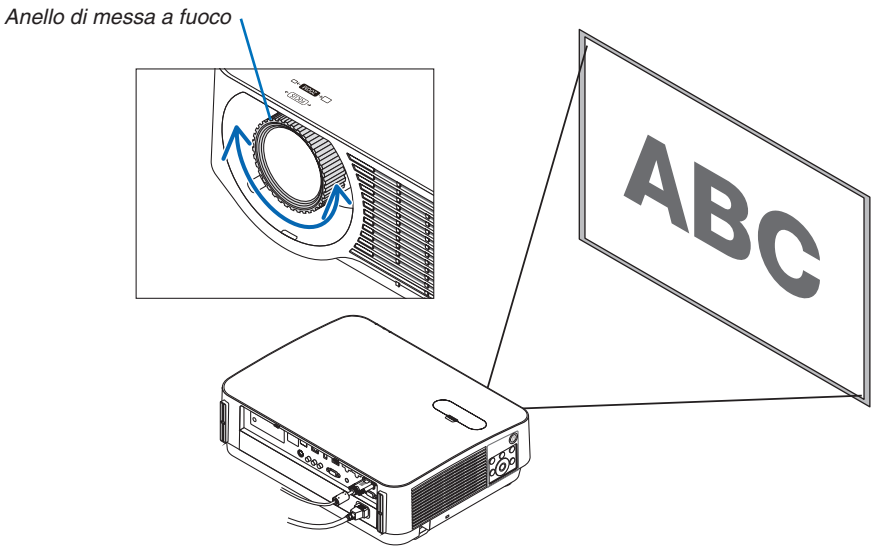
[P502WL]



Descrizione dei simboli: V sta per verticale (altezza dell'immagine proiettata), H sta per orizzontale (larghezza dell'immagine proiettata).

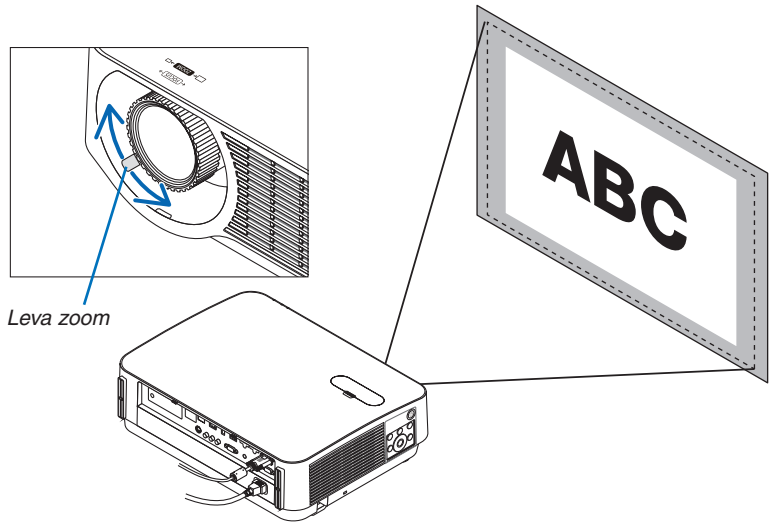
Messa a fuoco

Utilizzare l’anello FUOCO per ottenere la migliore messa a fuoco.



Zoom

Ruotare la leva zoom in senso orario e antiorario.



Regolazione dell'inclinazione (Piedino di inclinazione)

Regolazione dell'inclinazione a sinistra e destra.

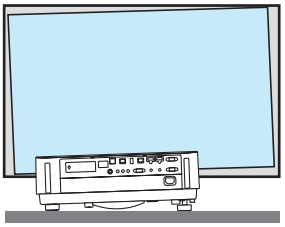
1. ***Ruotare i piedini di inclinazione sinistro e destro per effettuare la regolazione.***

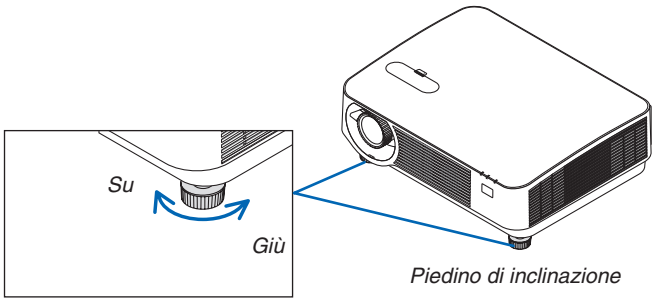
   Ruotandoli, i piedini di inclinazione si allungano e si accorciano.

   L'altezza dell'immagine proiettata viene regolata ruotando i piedini di inclinazione sinistro e destro.

   Se l'immagine proiettata è inclinata, ruotare uno dei piedini di inclinazione per regolare l'immagine in modo che sia dritta.

   - *Se l'immagine proiettata è distorta, fare riferimento a "6 Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO]" (→ pagina 21).*
   - *I piedini di inclinazione possono essere allungati per un massimo di 20 mm.*
   - *I piedini di inclinazione possono essere usati per inclinare il proiettore di 4° al massimo.*





NOTA:

- *Non allungare i piedini di inclinazione più di 20 mm/0,8". Così facendo, la sezione di montaggio dei piedini di inclinazione sarà instabile e potrebbe causare il distacco dei piedini dal proiettore.*
- *Non usare i piedini di inclinazione per scopi diversi da quelli di regolazione dell'angolo di proiezione del proiettore. La manipolazione impropria dei piedini di inclinazione, per esempio il trasporto del proiettore afferrando i piedini di inclinazione o l'aggancio del proiettore al muro usando i piedini di inclinazione, potrebbe danneggiare il proiettore.*

❻ Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO]

Quando il proiettore non è esattamente perpendicolare allo schermo, ha luogo la distorsione trapezio. Per superarla, è possibile usare la funzione “Trapezio”, una tecnologia digitale che può regolare la distorsione di tipo trapezio, generando un’immagine nitida, quadrata.
La procedura seguente spiega come usare la schermata [TRAPEZIO] dal menu per correggere le distorsioni trapezio.
Quando il proiettore è posto diagonalmente rispetto allo schermo,
Quando il proiettore è posto a un angolo rispetto allo schermo, regolare l’opzione Orizzontale del menu Trapezio, in modo che le parti in alto e basso dei lati dell’immagine proiettata siano parallele.

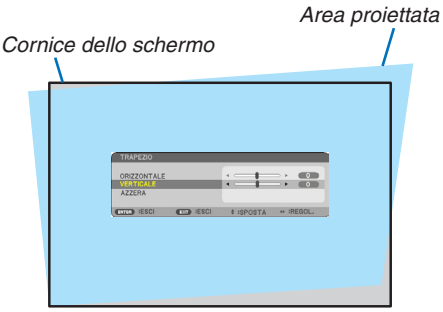
1. ***Quando APPS non è selezionato come fonte e il menu non viene visualizzato, premere il tasto ▼ sul proiettore.***

   Sullo schermo viene visualizzata la schermata Trapezio.

   - *Premere il tasto KEYSTONE quando si usa il telecomando.*
   - *Vedere pagina 22 per [AZZERA].*

2. ***Premere il tasto ▼ per selezionare [VERTICALE], quindi usare il tasto ◄ o ► in modo che i lati sinistro e destro dell’immagine proiettata siano paralleli.***

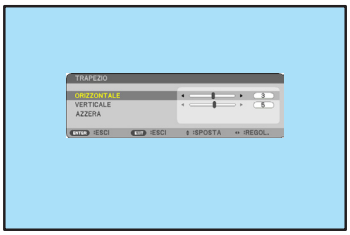
   * *Regolare la distorsione trapezio verticale.*



3. ***Allineare il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell’immagine proiettata.***

   - *Utilizzare il lato più corto dell’immagine proiettata come base.*
   - *Nell’esempio riportato a destra, il lato sinistro è stato usato come base.*

4. ***Premere il tasto ▲ per selezionare [ORIZZONTALE], quindi usare il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati in alto e basso dell'immagine proiettata siano paralleli.***
   - *Regolare la distorsione trapezio orizzontale.*



5. ***Ripetere i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezio.***

6. ***Dopo aver completato la correzione trapezio, premere il tasto EXIT.***

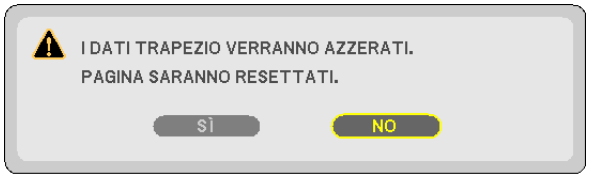
   La schermata Trapezio scompare.

   - *Per eseguire nuovamente la correzione trapezio, premere il tasto ▼ per visualizzare la schermata Trapezio e ripetere i suddetti passaggi da 1 a 6.*

Per riportare le regolazioni trapezio a quelle predefinite:

1. ***Premere il tasto ▼ per selezionare [AZZERA], quindi premere il tasto ENTER.***

2. ***Premere i tasti ◀ o ▶ per selezionare [SÌ], quindi premere il tasto ENTER.***



Le regolazioni saranno azzerate.

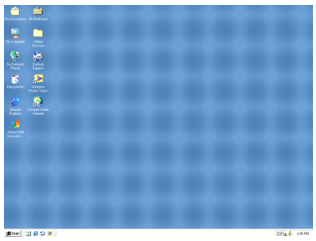
- *Quando si esegue un ripristino, i valori di regolazione [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] saranno azzerati anch'essi.*
- *La funzione TRAPEZIO può comportare una leggera sfocatura dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.*

❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer

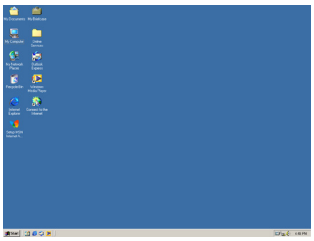
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di autoallineamento

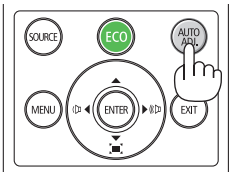
Ottimizzazione automatica di un'immagine del computer. (COMPUTER)
Premere il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare automaticamente l'immagine del computer.
Questa regolazione potrebbe essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

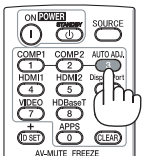
[Immagine mediocre]



[Immagine normale]







NOTA:

Alcuni segnali potrebbero richiedere un certo tempo prima della visualizzazione o potrebbero non essere visualizzati correttamente.

- *Se l'operazione di autoallineamento non ottimizza il segnale del computer, provare a regolare [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO] e [FASE] manualmente. (→ pagina 46, 47)*

❽ Aumento o diminuzione del volume

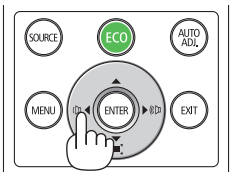
È possibile regolare il livello del suono dell'altoparlante o l'uscita audio.

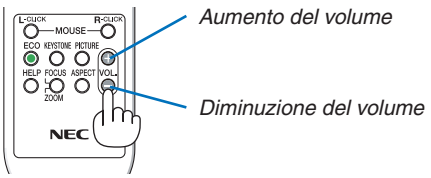
SUGGERIMENTO: quando non è visualizzato un menu, i tasti ◀ e ▶ sull'involucro del proiettore funzionano come controlli del volume.

NOTA:

- *Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando un'immagine viene ingrandita usando il tasto D-ZOOM (+), quando è visualizzato il menu o quando è visualizzato APPS.*

SUGGERIMENTO: il volume del suono della funzione [TONO TASTI] non può essere regolato. Per disattivare il suono della funzione [TONO TASTI], dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI (1)] → [TONO TASTI] → [SPENTO].





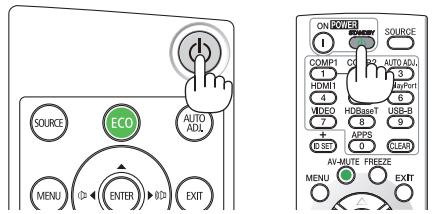
❾ Spegnimento del proiettore

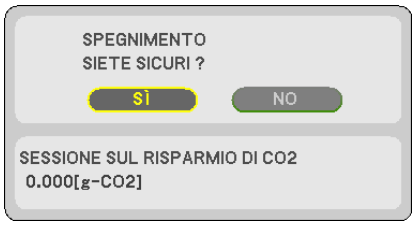
Per spegnere il proiettore:

1. ***Premere innanzitutto il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore oppure il tasto STANDBY sul telecomando.***

   Viene visualizzato il messaggio di conferma.

   - *Il messaggio di conferma visualizzato quando l'alimentazione viene spenta indica la quantità di riduzione di CO2 in questa sessione (→ pagina 29).*



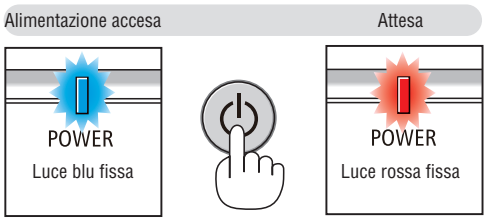


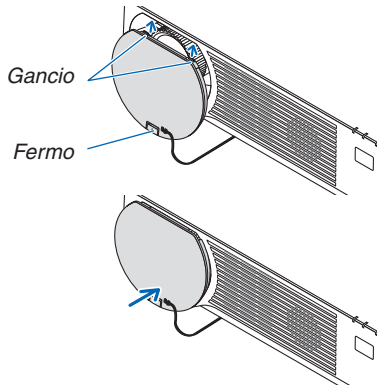
2. ***In secondo luogo, premere il tasto ENTER oppure premere nuovamente il tasto ⏻ (POWER) o STANDBY.***

   Quando la fonte di luce si spegne, anche l'alimentazione si spegne. La ventola di raffreddamento continua a funzionare per un certo tempo. Quando la ventola di raffreddamento si ferma, il proiettore entra nel modo di ATTESA. Quando si è in modo di attesa, l'indicatore POWER si illumina in rosso e l'indicatore STATUS si spegne quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].

3. ***Montare il copriobiettivo.***

   Inserire i 2 (due) ganci del tappo nelle scanalature del proiettore, quindi premere nella parte inferiore del copriobiettivo. Il fermo è fissato al proiettore.





⚠ ATTENZIONE:
Parti del proiettore potrebbero riscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento con il tasto POWER. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

NOTA:

- *Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore o dalla presa di corrente mentre viene proiettata un'immagine e la ventola di raffreddamento sta ruotando. Facendo ciò si potrebbe deteriorare il terminale di ingresso CA del proiettore o il contatto della spina di alimentazione. Non spegnere l'alimentazione CA mentre viene proiettata un'immagine. Non disconnettere il cavo di alimentazione CA fino a quando l'indicatore POWER non si accende in rosso.*

⑩ Quando si sposta il proiettore

Preparazione: assicurarsi che il proiettore sia spento.

1. ***Se è montato il copricavi venduto separatamente, rimuoverlo.***
   (→ pagina 122)

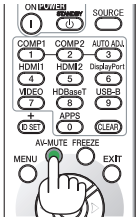
2. ***Scollegare il cavo di alimentazione.***

3. ***Scollegare tutti gli altri cavi.***
   - *Rimuovere la memoria USB se è inserita nel proiettore.*

3. Funzioni utili

❶ Disattivazione dell’immagine e del suono

Premere il tasto AV-MUTE per disattivare l’immagine e il suono per un breve periodo di tempo. Premerlo nuovamente per riattivare immagine e suono.

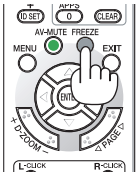


NOTA:

- *Anche se l’immagine viene disattivata, il menu rimane ancora visualizzato sullo schermo.*

❷ Fermo immagine

Premere il tasto FREEZE. Se viene proiettata l’immagine di un lettore DVD, ecc., il video passa a un’immagine ferma. Premere di nuovo il tasto FREEZE per riprendere il video.



NOTA: l’immagine è bloccata, ma la riproduzione del video originale continua.

❸ Ingrandimento di un'immagine

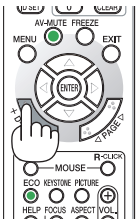
L'immagine può essere ingrandita fino a quattro volte.

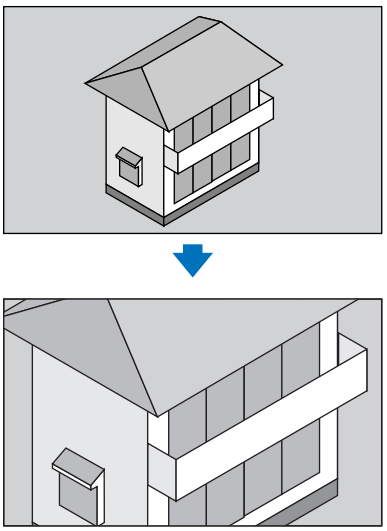
NOTA:

- *L'ingrandimento massimo può essere inferiore a quattro volte a seconda del segnale.*

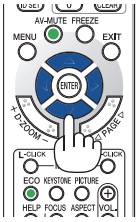
Per eseguire questa operazione:

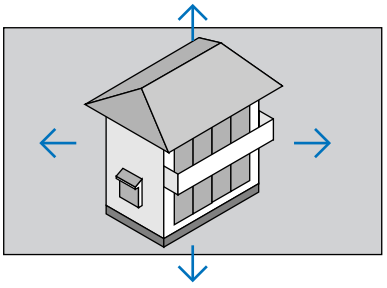
1. ***Premere il tasto D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.***
   Per spostare l'immagine ingrandita, utilizzare il tasto ▲,▼,◀ o ▶.



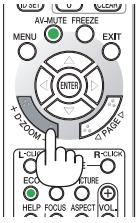


2. ***Premere il tasto ▲▼◀▶.***
   L'area dell'immagine ingrandita verrà spostata





3. ***Premere il tasto D-ZOOM (–).***
   Ogni volta che si preme il tasto D-ZOOM (–), l'immagine viene ridotta.



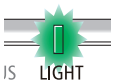
NOTA:

- *L'immagine verrà ingrandita o ridotta al centro dello schermo.*
- *La visualizzazione del menu cancellerà l'ingrandimento in atto.*

❹ Commutazione di Modo ecologico/Controllo dell'effetto di risparmio energetico

Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Quando il [MODO ECOLOGICO] del [MODO LUCE] è impostato su [ECO1] o [ECO2], la luminosità e il suono operativo si riducono. Inoltre, il consumo di alimentazione viene ridotto e le emissioni di CO_2 del proiettore sono ridotte.

[MODO ECOLOGICO]	Icona nella parte bassa del menu	Descrizione	Stato dell'indicatore LIGHT	
[SPENTO]		100% luminosità Lo schermo sarà molto illuminato.		Spento
[ECO1]		La luminosità sarà circa all'80%. Anche la ventola di raffreddamento rallenterà di conseguenza. Inferiore consumo energetico		Luce verde fissa
[ECO2]		La luminosità sarà circa al 50%. Anche la ventola di raffreddamento rallenterà di conseguenza. Consumo energetico considerevolmente inferiore		

Per attivare il [MODO ECOLOGICO], procedere come segue:

1. ***Premere il tasto ECO sul telecomando per visualizzare la schermata [MODO ECOLOGICO].***
2. ***Usare i tasti ▼▲ per selezionare, quindi premere il tasto ENTER.***

   La schermata di selezione [MODO ECOLOGICO] si spegne e il proiettore passa al modo selezionato.

   - *Quando si è in [MODO ECOLOGICO], l'indicatore LIGHT si illumina in verde.*

NOTA:

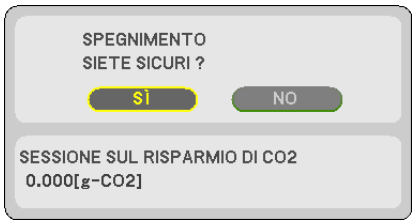
- *Il [MODO ECOLOGICO] può essere cambiato utilizzando il menu.*
  Selezionare [IMPOST.] → [GENERALE] → [MODO LUCE] → [MODO ECOLOGICO].
- *Le [ORE DI LUCE UTILIZZATE] possono essere controllate in [TEMPO DI UTILIZZO]. Selezionare [INFO] → [TEMPO DI UTILIZZO].*
- *Dopo che è trascorso 1 minuto dal momento in cui il proiettore visualizza la guida nessun-segnale, uno schermo blu, nero o del logo, il proiettore passa a [ECO2] automaticamente. Il proiettore ritorna all'impostazione originaria quando è stato accettato un segnale.*
- *Se la temperatura interna del proiettore diventa alta a causa dell'alta temperatura della stanza, il proiettore potrebbe ridurre temporaneamente la luminosità per la propria protezione. Questa è una funzione protettiva chiamata [MODO ECOLOGICO FORZATO]. Quando il proiettore è in [MODO ECOLOGICO FORZATO], il simbolo del termometro [ ] viene indicato nella parte inferiore destra dello schermo. Quando la temperatura interna del proiettore si abbassa rinfrescando la stanza o impostando il modo ventilatore su [ALTO], il [MODO ECOLOGICO FORZATO] sarà rilasciato e il proiettore tornerà allo stato di impostazione originario. Durante il [MODO ECOLOGICO FORZATO], è possibile modificare lo stato cambiando l'impostazione di [MODO ECOLOGICO].*

Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]

Questa funzione mostra l'effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO_2 (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [ECO1], o [ECO2]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2].

Vi sono due messaggi: [RISPARMIO TOTALE DI CO2] e [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2]. Il messaggio [RISPARMIO TOTALE DI CO2] mostra la quantità totale di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento della spedizione fino al momento attuale. È possibile controllare queste informazioni su [TEMPO DI UTILIZZO] da [INFO] del menu. (→ pagina 65)

Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] mostra la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento del passaggio al MODO ECOLOGICO immediatamente dopo l'accensione al momento dello spegnimento. Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] sarà visualizzato nel messaggio [SPEGNIMENTO/SIETE SICURI?] al momento dello spegnimento.



SUGGERIMENTO:

- *Per calcolare la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 viene utilizzata la seguente formula.*
  *Quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 = (Consumo energetico [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO] – Consumo energetico in [ECO1]/[ECO2] per [MODO ECOLOGICO]) × fattore di conversione CO_2. * Quando si disattiva l'immagine con il tasto AV-MUTE, anche la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 aumenta.*
  ** Il calcolo della quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 si basa su una pubblicazione dell'OCSE, "CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emissioni di CO_2 da combustione di combustibile, edizione 2008).*
- *Il [RISPARMIO TOTALE DI CO2] è calcolato in base al risparmio rilevato a intervalli di 15 minuti.*
- *Questa formula non si applica al consumo di corrente che rimane invariato a prescindere dall'attivazione o disattivazione di [MODO ECOLOGICO].*

❺ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]

Si può impostare una parola chiave per il proiettore tramite il menu per evitare l'utilizzo da parte di un utente non autorizzato. Quando è impostata una parola chiave, all'accensione del proiettore viene visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave. A meno che non si inserisca la parola chiave corretta, il proiettore non proietterà un'immagine.

- Non è possibile annullare l'impostazione [SICUREZZA] utilizzando [AZZERA] dal menu.

Per abilitare la funzione Sicurezza:

1. ***Premere il tasto MENU.***
   Verrà visualizzato il menu.
2. ***Premere due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.], quindi premere il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].***
3. ***Premere il tasto ▶ per selezionare [INSTALLAZIONE].***
4. ***Premere il tasto ▼ tre volte per selezionare [SICUREZZA] e premere il tasto ENTER.***

Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

5. ***Premere il tasto ▼ per selezionare [ACCESO], quindi premere il tasto ENTER.***

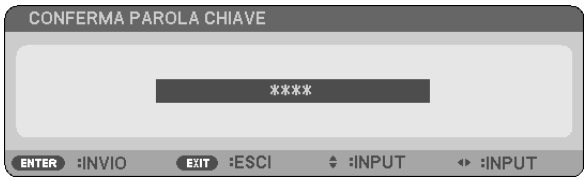
Verrà visualizzata la schermata [PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA].

6. ***Digitare una combinazione dei quattro tasti ▲▼◀▶ e premere il tasto ENTER.***

NOTA: la parola chiave deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 10 cifre.

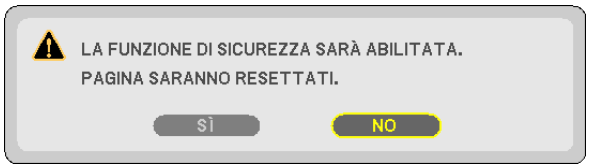
Verrà visualizzata la schermata [CONFERMA PAROLA CHIAVE].

7. Digitare la stessa combinazione dei tasti ▲▼◀▶ e premere il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata di conferma.

8. Selezionare [SÌ] e premere il tasto ENTER.



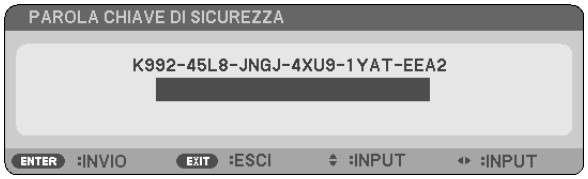
La funzione SICUREZZA è stata abilitata.

Per accendere il proiettore quando è abilitata la funzione [SICUREZZA]:

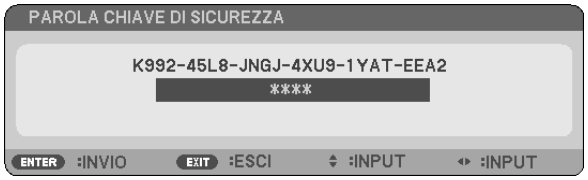
1. Premere il tasto POWER.

Il proiettore si accenderà e visualizzerà un messaggio indicante che il proiettore è bloccato.

2. Premere il tasto MENU.



3. Digitare la parola chiave corretta e premere il tasto ENTER. Il proiettore visualizzerà un'immagine.



NOTA: il modo di disabilitazione sicurezza viene mantenuto fino allo spegnimento dell'alimentazione principale o allo scollegamento del cavo d'alimentazione.

Per disabilitare la funzione SICUREZZA:

1. ***Premere il tasto MENU.***

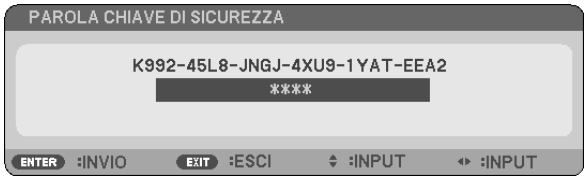
   Verrà visualizzato il menu.

2. ***Selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [SICUREZZA] e premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

3. ***Selezionare [SPENTO] e premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA.



4. ***Digitare la parola chiave e premere il tasto ENTER.***

   Quando si inserisce la parola chiave corretta, la funzione SICUREZZA verrà disabilitata.

NOTA: se si dimentica la parola chiave, rivolgersi al rivenditore. Il rivenditore fornirà la parola chiave in cambio del codice di richiesta. Il codice di richiesta è visualizzato nella schermata di conferma della parola chiave. In questo esempio, [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] rappresenta un codice di richiesta.

❻ Visualizzazione di immagini 3D

Il proiettore permette la visione di immagini 3D utilizzando occhiali con otturatore LCD, disponibili in commercio.

⚠ ATTENZIONE

Precauzioni per la salute

Prima della visualizzazione, assicurarsi di leggere le precauzioni per la salute che possono essere trovate nel manuale dell'utente fornito con i propri occhiali con otturatore LCD o con i contenuti compatibili 3D, come DVD, videogiochi, file video per computer e simili.

Per evitare qualsiasi effetto avverso, seguire le regole seguenti:

- Non usare occhiali con otturatore LCD per guardare immagini diverse da quelle 3D.
- Mantenere una distanza di almeno 2 m/7 piedi tra lo schermo e lo spettatore. La visione di immagini 3D ad una distanza troppo ravvicinata può affaticare gli occhi.
- Evitare di osservare immagini 3D per un periodo di tempo prolungato. Fare una pausa di almeno 15 minuti dopo ogni ora di visione.
- Se l'utente o un membro della famiglia soffre di epilessia fotosensibile, consultare un medico prima di guardare immagini 3D.
- Se durante la visione di immagini 3D si avvertono sintomi di nausea, capogiro, malessere, mal di testa, affaticamento degli occhi, vista offuscata, convulsioni e intorpidimento, interrompere la visione. Se i sintomi persistono, consultare un medico.
- Osservare le immagini 3D posizionandosi di fronte allo schermo. La visione da una posizione angolata può causare stanchezza o affaticamento degli occhi.

Occhiali con otturatore LCD (consigliati)

- Utilizzare occhiali con otturatore LCD disponibili in commercio compatibili con DLP® Link o un altro metodo.

Passaggi da effettuare per visualizzare immagini 3D sul proiettore

1. ***Collegare il proiettore alla propria apparecchiatura video.***
2. ***Accendere il proiettore, visualizzare il menu sullo schermo, quindi selezionare [ACCESO] per il modo 3D.***

   Per la procedura operativa di attivazione del modo 3D, fare riferimento a "Menu sullo schermo per le immagini 3D", nella pagina seguente.
3. ***Avviare la riproduzione del contenuto compatibile 3D e utilizzare il proiettore per visualizzare l'immagine.***
4. ***Indossare gli occhiali con otturatore LCD per vedere le immagini 3D.***

   Fare inoltre riferimento al manuale utente fornito con gli occhiali con otturatore LCD per ulteriori informazioni.

Menu sullo schermo per le immagini 3D

Seguire i passaggi per visualizzare il menu 3D.

1. ***Premere il tasto MENU.***

   Verrà visualizzato il menu sullo schermo.
2. ***Premere due volte il tasto ▷.***

   Verrà visualizzato il menu [IMPOST.].

3. ***Premere una volta il tasto ▽, quindi premere cinque volte il tasto ▷.***

   Verrà visualizzato il menu [3D]

4. ***Premere il tasto ▽ per selezionare un segnale, quindi premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata 3D (DETTAGLI IMPOSTAZIONE).

5. ***Premere il tasto ▽ per selezionare [OCCHIALI], quindi premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata di impostazione [OCCHIALI].

6. ***Premere il tasto ▽ per selezionare un metodo compatibile con gli occhiali, quindi premere il tasto ENTER.***

   Impostare come necessario le altre opzioni del menu relative al 3D, per esempio [FORMATO] e [INVERTI S/D].

   Quando si passa a un'immagine 3D, appare la schermata del messaggio di precauzioni per la visione 3D (per impostazione predefinita di fabbrica). Per i dettagli, vedere pagina 53.

7. ***Premere il tasto △ o ▽ per selezionare [3D], quindi premere il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata di impostazione per il modo 3D.

8. ***Premere il tasto ▽ per selezionare [ACCESO], quindi premere il tasto ENTER.***

   Il segnale selezionato verrà passato al modo 3D.

Selezione di ingressi collegati ad una fonte di immagini 3D [HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/HDBaseT]

Questa funzione consente di commutare il modo 3D tra ACCESO e SPENTO per ciascun ingresso.

NOTA:

Per assicurarsi che il segnale 3D supportato venga accettato, usare uno dei seguenti metodi:

- *Assicurarsi che sia visualizzato [3D] nell'angolo in alto a destra dello schermo in seguito alla selezione della fonte.*
- *Visualizzare [INFO] → [FONTE(2)] → [SEGNALE 3D] e assicurarsi che sia visualizzato "SUPPORTO".*

Per visualizzare immagini 3D, vedere pagina 33.
Selezionare [HDMI1], [HDMI2], [COMPUTER], [VIDEO] o [HDBaseT].

NOTA:

- *La massima distanza per la visualizzazione di immagini 3D è 10 m/394 pollici dalla superficie dello schermo, con le seguenti restrizioni:*
  - *Luminosità sul proiettore: 2000 lumen o maggiore*
  - *Guadagno dello schermo: 1*
  - *Posizione di visualizzazione: di fronte rispetto al centro dello schermo*
  - *Luce esterna: nessuna*
  - *Occhiali con otturatore LCD: Occhiali 3D compatibili con DLP®Link*
- *Se viene riprodotto contenuto 3D sul computer e le prestazioni sono basse, ciò potrebbe dipendere dal processore o dalla scheda grafica. In tal caso si potrebbero avere difficoltà a visualizzare correttamente le immagini 3D. Verificare che il computer soddisfi i requisiti specificati nel manuale utente fornito con il contenuto 3D.*
- *Gli occhiali con otturatore LCD compatibili con DLP® Link permettono di visualizzare immagini 3D grazie alla ricezione di segnali di sincronia, inclusi nelle immagini per l'occhio sinistro e destro, riflesse dallo schermo. In base all'ambiente o alle condizioni come la luminosità dell'ambiente, le dimensioni schermo o la distanza di visione, gli occhiali con otturatore LCD potrebbero non essere in grado di ricevere i segnali di sincronizzazione, causando immagini 3D di bassa qualità.*
- *Quando è abilitato il modo 3D, il campo di correzione trapezio risulterà più ristretto.*
- *Quando è abilitato il modo 3D, le seguenti impostazioni non sono valide.*
  [COLORE PARETE], [PRESELEZIONARE], [RIF.], [TEMPERATURA COLORE]
- *Fare riferimento alla schermata [FONTE(2)] nel menu [INFO] per informazioni sulla compatibilità 3D del segnale in ingresso.*
- *Segnali diversi da quelli presenti nell'"Elenco dei segnali di ingresso compatibili" a pagina 126 saranno fuori gamma o verranno visualizzati in 2D.*

Utilizzo di un emettitore 3D

Questo proiettore può essere usato per guardare video in 3D utilizzando occhiali 3D attivi con otturatore disponibili in commercio. Per poter sincronizzare il video 3D e gli occhiali, è necessario che vi sia un emettitore 3D disponibile in commercio collegato al proiettore (sul lato del proiettore).
Gli occhiali 3D ricevono informazioni dall'emettitore 3D ed eseguono l'apertura e la chiusura a sinistra e a destra.

Preparativi per gli occhiali 3D e l'emettitore 3D

Si prega di utilizzare degli occhiali 3D attivi con otturatore conformi allo standard VESA.
Si raccomanda un tipo RF prodotto da Xpand disponibile in commercio.

Occhiali 3D ..... Xpand X105-RF-X2

Emettitore 3D..... Xpand AD025-RF-X1

Connettere l'emettitore 3D al terminale SINCRONIZZAZIONE 3D del proiettore.

NOTA:

- *Utilizzare occhiali con otturatore attivo 3D (conformi a VESA)*
- *Controllare le condizioni operative descritte nel manuale d'uso del lettore Blu-ray.*
- *Collegare il terminale DIN dell'emettitore 3D a SINCRONIZZAZIONE 3D del proiettore.*
- *Gli occhiali 3D consentono di visualizzare video in 3D tramite la ricezione di segnali ottici sincronizzati emessi dall'emettitore 3D. Come risultato, la qualità dell'immagine 3D potrebbe essere influenzata da condizioni quali la luminosità dell'ambiente circostante, le dimensioni schermo, la distanza di visione, ecc.*
- *Durante la riproduzione di un software video 3D su un computer, la qualità dell'immagine 3D potrebbe essere influenzata negativamente se le prestazioni del processore del computer e della scheda grafica sono basse. Controllare l'ambiente operativo richiesto del computer che è indicato nel manuale di funzionamento fornito unitamente al software video 3D.*

Risoluzione dei problemi relativi alla visualizzazione di immagini 3D

Se le immagini non vengono visualizzate in 3D oppure le immagini 3D vengono visualizzate in 2D, controllare la seguente tabella. Fare inoltre riferimento al manuale utente fornito con il contenuto 3D o con gli occhiali con otturatore LCD.

Possibili cause	Soluzioni
• Il contenuto che si sta riproducendo non è compatibile con il 3D.	• Riprodurre un contenuto compatibile con il 3D.
• Il modo 3D è stato disattivato per la fonte selezionata.	• Usare il menu del proiettore per attivare il modo 3D per la fonte selezionata. (→ pagina 63)
• Non si stanno utilizzando gli occhiali con otturatore LCD consigliati.	• Usare gli occhiali con otturatore LCD consigliati. (→ pagina 33)
• Se l'otturatore degli occhiali con otturatore LCD non è in grado di sincronizzarsi con la fonte attualmente proiettata, sono possibili le seguenti cause:	
- Gli occhiali con otturatore LCD non sono accesi.	• Accendere gli occhiali con otturatore LCD. Per utilizzare un emettitore 3D: • Si consiglia di utilizzare occhiali con otturatore attivo 3D e un emettitore 3D.
- La batteria degli occhiali con otturatore LCD è scarica.	• Ricaricare o sostituire la batteria.
- Non è selezionato il metodo corretto per gli occhiali.	• Cambiare il metodo degli occhiali per la visione 3D dal menu. (→ pagina 63)
- La distanza di visione fra l'utente e lo schermo è eccessiva.	• Spostarsi più vicino allo schermo, fino ad osservare le immagini in 3D.
	• Oppure usare il menu del proiettore per selezionare [NON INVERTIRE] per [INVERTI S/D].
- Sono presenti fonti di luce intensa o altri proiettori vicino all'utente.	• Mantenere fonti di luce o altri proiettori lontano dall'utente.
	• Non guardare verso una fonte di luce intensa.
	• Oppure usare il menu del proiettore per selezionare [NON INVERTIRE] per [INVERTI S/D].
• Se il proprio computer non è impostato per la visualizzazione 3D, sono possibili le seguenti cause:	
- Il computer non soddisfa i requisiti per la visualizzazione 3D.	• Verificare che il computer soddisfi i requisiti specificati nel manuale utente fornito con il contenuto 3D.
- Il computer non è impostato per l'uscita 3D.	• Impostare il computer per l'uscita 3D.
Per utilizzare un emettitore 3D:	
- C'è un ostacolo tra il ricevitore ottico degli occhiali 3D e l'emettitore 3D.	• Rimuovere l'ostacolo.
- Il formato 3D del contenuto video 3D non è supportato.	• Verificare con l'azienda fornitrice dei contenuti video 3D.

4. Utilizzo del menu sullo schermo

❶ Utilizzo dei menu

NOTA: il menu sullo schermo potrebbe non essere visualizzato correttamente mentre viene proiettata un'immagine video interlacciata.

1. ***Premere il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.***

NOTA: i comandi come INVIO, ESCI, ▲▼, ◀▶ presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le operazioni.

2. ***Premere i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.***

3. ***Premere il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.***

4. ***Utilizzare i tasti ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce che si desidera regolare o impostare.***

   È possibile utilizzare i tasti ◀ ▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.

5. ***Premere il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.***

6. ***Regolare il livello oppure attivare o disattivare la voce selezionata con i tasti ▲▼◀▶ sul telecomando o sul proiettore.***

   Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.

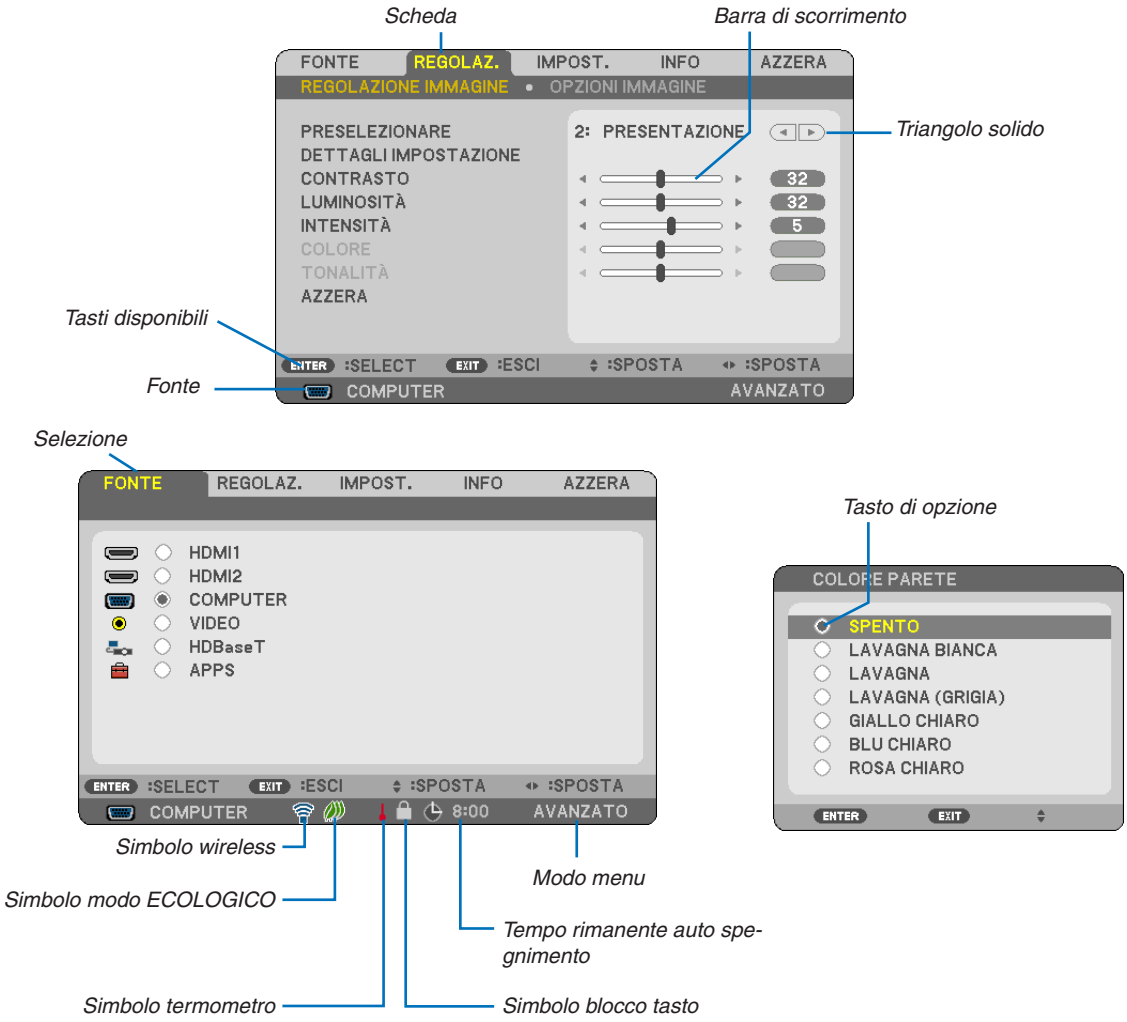
7. ***Ripetere i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premere il tasto EXIT sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.***

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni potrebbero andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. ***Premere il tasto MENU per chiudere il menu.***

   Per ritornare al menu precedente, premere il tasto EXIT.

Elementi del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono tipicamente le seguenti voci:

Selezione ..... Indica il menu o la voce selezionata.

Triangolo solido ..... Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.

Scheda..... Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionare una scheda porta in primo piano la relativa pagina.

Tasto di opzione..... Utilizzare questo tasto rotondo per selezionare un'opzione in una finestra di dialogo.

Fonte..... Indica la fonte attualmente selezionata.

Tempo rimanente auto spegnimento

..... Indica il tempo di conto alla rovescia rimanente quando è preselezionato [AUTO SPEGNIMENTO].

Barra di scorrimento..... Indica le impostazioni o la direzione di regolazione.

Simbolo modo ECOLOGICO Indica che è impostato il MODO ECOLOGICO.

Simbolo blocco tasto..... Indica che [BLOCCO PANN. CONTR.] è abilitato.

Simbolo termometro ..... Indica che il proiettore è nello stato di [MODO ECOLOGICO FORZATO].

Simbolo wireless ..... Indica che è abilitata la connessione LAN senza fili.

Modo menu ..... Indica il menu [AVANZATO] o il menu [BASE].

❷ Lista delle voci di menu

A seconda della fonte di ingresso, alcune voci dei menu non sono disponibili. Le voci di menu elencate di seguito sono presenti nel menu avanzato. Il segno (B) è aggiunto alle voci nel menu base.
Fare riferimento a pagina 88 circa il MENU APPS.

Voce di menu				Default	Opzioni
FONTE	HDMI1 (B)			*	
	HDMI2 (B)			*	
	COMPUTER (B)			*	
	VIDEO (B)			*	
	HDBaseT (B)			*	
	APPS (B)			*	
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAGINE	PRESELEZIONARE		*	1–7
		DETTAGLI IMPOSTAZIONE	RIF.	*	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREZIONI GAMMA *1		DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
			DIMENSIONI SCHERMO *2	*	GRANDE, MEDIA, PICCOLE
			TEMPERATURA COLORE	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			AUMENTO COLORE	*	SPENTO, BASSO, MEDIO, ALTO
			CONTRASTO DINAMICO	*	SPENTO, ACCESO
		CONTRASTO (B)		63	
		LUMINOSITÀ (B)		63	
		INTENSITÀ (B)		7	
		COLORE (B)		31	
		TONALITÀ (B)		31	
		AZZERA (B)			
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO		*	
		FASE		*	
		ORIZZONTALE		*	
		VERTICALE		*	
		SCANSIONE MAGGIORE		AUTO	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RAPPORTO ASPETTO		*	AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, ORIGINALE
		RIDUZIONE RUMORE		SPENTO	SPENTO, BASSO, MEDIO, ALTO
IMPOST.	GENERALE	TRAPEZIO (B)	ORIZZONTALE	0	
			VERTICALE	0	
			AZZERA		
		COLORE PARETE (B)		SPENTO	SPENTO, LAVAGNA BIANCA, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, BLU CHIARO, ROSA CHIARO
		MODO LUCE (B)	MODO ECOLOGICO	SPENTO	SPENTO, ECO1, ECO2
			REGOLAZ.	100	16–100
			LUMINOSITA COSTANTE	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		DIDASCALIE CHIUSE		SPENTO	SPENTO, DIDASCALIA1, DIDASCALIA2, DIDASCALIA3, DIDASCALIA4, TESTO1, TESTO2, TESTO3, TESTO4
		AUTO SPEGNIMENTO (B)		SPENTO	SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		STRUMENTI (B)			al MENU APPS
		LINGUA (B)		ITALIANO	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT
					ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia a seconda del segnale.
*1 La voce [CORREZIONI GAMMA] è disponibile quando una voce diversa da [DICOM SIM.] è selezionata per [RIF.].
*2 La voce [DIMENSIONI SCHERMO] è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [RIF.].

Voce di menu					Default	Opzioni
IMPOST.	MENU	SELEZIONE COLORE			COLORE	COLORE, MONOCROMATICO
		DISPLAY FONTE			ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY ID			ACCESO	SPENTO, ACCESO
		ORA DISPLAY			AUTO 45 SEC.	MANUALE, AUTO 5 SEC., AUTO 15 SEC., AUTO 45 SEC.
		SFONDO IMMAGINI			BLU	BLUE, NERO, LOGO
		MESSAGGIO DI AVVISO 3D			ACCESO	SPENTO, ACCESO
	INSTALLAZIONE	POSIZIONAMENTO			AUTO	AUTO, SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE
		BLOCCO PANN. CONTR.			SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SICUREZZA			SPENTO	SPENTO, ACCESO
		VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE			38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		PORTA SERIALE			CONTROLLO PC	CONTROLLO PC, HDBaseT
		SENSORE REMOTO			TUTTI	TUTTI, ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE, HDBaseT
		ID DI CONTROLLO		NUMERO ID CONTROLLO	1	1–254
				ID DI CONTROLLO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		MODO TEST				
		IMPOSTAZIONI DI RETE				al MENU APPS
	OPZIONI(1)	MODO VENTILATORE			AUTO	AUTO, ALTO
		MODO WXGA			ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MODO IMMAGINE				AUTO, FISSA, FILM
		IMPOSTAZIONI HDMI	HDMI1	LIVELLO VIDEO	AUTO	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
			HDMI2	LIVELLO VIDEO	AUTO	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
			HDBaseT	LIVELLO VIDEO	AUTO	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
		SELEZIONE AUDIO	HDMI1		HDMI1	HDMI1, COMPUTER
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, COMPUTER
			HDBaseT		HDBaseT	HDBaseT, COMPUTER
		TONO TASTI			ACCESO	SPENTO, ACCESO
	OPZIONI(2)	MODO DI ATTESA			NORMALE	NORMALE, ATTESA DI RETE
		ACC. DIR. ATT.			SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ACC. AUT. ATT.			SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.			1:00	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEZIONE FONTE DEFAULT			ULTIMO	ULTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, APPS
	3D	HDMI1		3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
				OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
				FORMATO	AUTO	AUTO, PREP. INQUADRATURA, FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO, INQUADR. SEQUENZIALE
				INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		HDMI2		3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
				OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
				FORMATO	AUTO	AUTO, PREP. INQUADRATURA, FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO, INQUADR. SEQUENZIALE
				INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		COMPUTER		3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
				OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
				FORMATO	FIANCO A FIANCO	FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO, INQUADR. SEQUENZIALE
				INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		VIDEO		3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
				INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI
		HDBaseT		3D	SPENTO	SPENTO, ACCESO
				OCCHIALI	DLP® Link	DLP® Link, ALTRI
				FORMATO	AUTO	AUTO, PREP. INQUADRATURA, FIANCO A FIANCO, ALTO E BASSO, INQUADR. SEQUENZIALE
				INVERTI S/D	NON INVERTIRE	NON INVERTIRE, INVERTI

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia a seconda del segnale.

Voce di menu			Default	Opzioni
INFO	TEMPO DI UTILIZZO (B)	ORE DI LUCE UTILIZZATE		
		RISPARMIO TOTALE DI CO2		
	FONTE(1) (B)	RISOLUZIONE		
		FREQUENZA ORIZZONTALE		
		FREQUENZA VERTICALE		
		TIPO SINCRONIZZAZIONE		SYNC SEPARATA, SYNC COMPOSITA, SYNC SU VERDE, SYNC SU VIDEO
		POLARITÀ SINCRONIZZAZIONE		
		TIPO DI SCANSIONE		INTERLACCIO, NON INTERLACCIO
	FONTE(2) (B)	TIPO SEGNALE		RGB, VIDEO, YCbCr
		TIPO VIDEO		NTSC, 3.58NTSC, 4.43NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		PROFONDITÀ BIT		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		LIVELLO VIDEO		PIENO, MIGLIORATO, DEFAULT
		SEGNALE 3D		SUPPORTO, NO SUPPORTO
	HDBaseT	QUALITÀ SEGNALE		NORMALE, AVVERTENZA, ANOMALO
		MODO OPERATIVO		HDBaseT, ETHERNET, ALIMENTAZIONE BASSA, DISCONNETTERE
		STATO COLLEGAMENTO		NO COLLEGAMENTO, HDBaseT, ALIMENTAZIONE BASSA, ETHERNET
		STATO HDMI		NO HDMI, HDMI ACCESO, HDCP ACCESO
	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
	LAN SENZA FILI	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
		SSID		
		TIPO DI RETE		
		SICUREZZA		
		CANALE		
		LIVELLO SEGNALE		
	VERSION(1) (B)	FIRMWARE		
		DATA		
	VERSION(2) (B)	FIRMWARE2		
	ALTRI (B)	NOME PROIETTORE (B)		
		NOME HOST (B)		
		MODEL NO. (B)		
		NUMERO DI SERIE (B)		
		LAN UNIT TYPE		
		ID DI CONTROLLO (quando è impostato [ID DI CONTROLLO]) (B)		
AZZERA	SEGNALE CORRENTE			
	TUTTI I DATI			

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia a seconda del segnale.

❸ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]

HDMI1 e HDMI2

Seleziona l'apparecchiatura compatibile con HDMI collegata al terminale HDMI 1 IN o HDMI 2 IN.

COMPUTER

Seleziona il computer connesso al segnale del terminale in entrata COMPUTER.

NOTA: quando il segnale di ingresso component è collegato al terminale COMPUTER IN, selezionare [COMPUTER].

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso all'ingresso VIDEO, videoregistratore, lettore DVD o fotocamera per documenti.

HDBaseT

Proietta il segnale trasmesso dai terminali supportati HDBaseT. (→ pagina 80, 81)

APPS

Visualizzare il MENU APPS o la funzione nel MENU APPS utilizzata l'ultima volta.

❹ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[REGOLAZIONE IMMAGINE]

[PRESELEZIONARE]

Questa funzione consente di selezionare impostazioni ottimizzate per l'immagine proiettata.
È possibile regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta.
Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica ottimizzate per i diversi tipi di immagini. È altresì possibile utilizzare [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] per selezionare impostazioni regolabili dall'utente che consentono di personalizzare ciascuna gamma o colore.
Le impostazioni personalizzate possono essere memorizzate da [PRESELEZIONARE 1] a[PRESELEZIONARE 7].

ALTA LUMIN. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO ..... Consigliato per la visualizzazione di normali programmi televisivi.

FILM ..... Consigliato per i film.

GRAFICO..... Consigliato per i grafici.

sRGB ..... Valori dei colori standard

DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- *L'opzione [DICOM SIM.] serve soltanto come addestramento/riferimento e non dovrebbe essere utilizzata per una diagnosi effettiva.*
- *DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine. Si tratta di uno standard sviluppato dalla Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei costruttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).*
  Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]

Memorizzazione delle impostazioni personalizzate [RIF.]
Questa funzione consente di memorizzare le proprie impostazioni personalizzate da [PRESELEZIONARE 1] a [PRESELEZIONARE 7].
Per prima cosa, selezionare un modo di preselezione di base da [RIF.], quindi impostare [CORREZIONI GAMMA] e [TEMPERATURA COLORE].

ALTA LUMIN. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.
PRESENTAZIONE... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.
VIDEO ..... Consigliato per la visualizzazione di normali programmi televisivi.
FILM ..... Consigliato per i film.
GRAFICO..... Consigliato per i grafici.
sRGB ..... Valori dei colori standard.
DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

Selezione del modo correzioni gamma [CORREZIONI GAMMA]
Ciascun modo è consigliato per:

DINAMICO ..... Crea un'immagine ad alto contrasto.
NATURALE..... Riproduzione naturale dell'immagine.
DETTAGLI NERI ..... Enfatizza i dettagli nelle aree scure dell'immagine.

NOTA: questa funzione non è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Selezione delle dimensioni schermo per DICOM SIM. [DIMENSIONI SCHERMO]
Questa funzione effettua le correzioni gamma adatte per le dimensioni schermo.

GRANDE ..... Per dimensioni schermo di 110"
MEDIA ..... Per dimensioni schermo di 90"
PICCOLE..... Per dimensioni schermo di 70"

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Regolazione della temperatura colore [TEMPERATURA COLORE]
Questa opzione consente di selezionare la temperatura colore desiderata.

NOTA: quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

Aumento del colore [AUMENTO COLORE]
Consente di regolare la densità del colore dell'immagine.
Il colore dell'immagine diventa più profondo nell'ordine di "BASSO","MEDIO" e "ALTO" man mano che l'immagine visualizzata diventa più scura.
Con "SPENTO" selezionato, la funzione AUMENTO COLORE non funziona.

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [PRESENTAZIONE] è selezionato per [RIF.].

Regolazione di luminosità e contrasto [CONTRASTO DINAMICO]
Questa funzione consente di regolare otticamente il rapporto del contrasto utilizzando il diaframma a iride integrato.
Per aumentare il rapporto del contrasto, selezionare [ACCESO].

NOTA:

- *La voce [CONTRASTO DINAMICO] non può essere selezionata in uno dei casi seguenti:*
  - *Quando è selezionato [ECO1] o [ECO2] per [MODO ECOLOGICO].*
  - *Quando è abilitato [LUMINOSITA COSTANTE].*

[CONTRASTO]
Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale in ingresso.

[LUMINOSITÀ]
Regola il livello di luminosità o l'intensità del raster posteriore.

[INTENSITÀ]
Controlla i dettagli dell'immagine.

[COLORE]
Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori.

[TONALITÀ]
Varia il livello del colore da +/– verde a +/– blu. Il livello rosso viene utilizzato come riferimento.

Segnale in ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
COMPUTER/HDMI/HDBaseT (RGB)	Sì	Sì	Sì	No	No
COMPUTER/HDMI/HDBaseT (COMPONENT)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
VIDEO	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
APPS, LAN	Sì	Sì	Sì	No	No

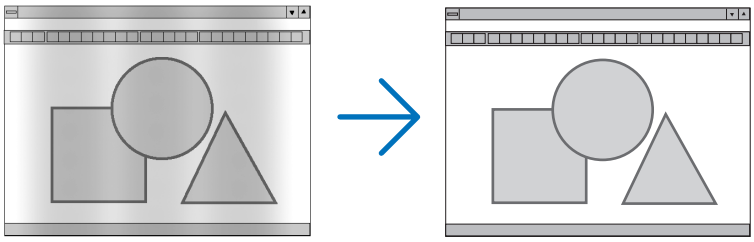
Sì = Regolabile, No = Non regolabile

[AZZERA]
Le impostazioni e le regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE] saranno ripristinate alle impostazioni di fabbrica, a eccezione di ciò che segue; numeri preselezionati e [RIF.] nella schermata [PRESELEZIONARE].
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] nella schermata [PRESELEZIONARE] che non sono selezionate correntemente non saranno azzerate.

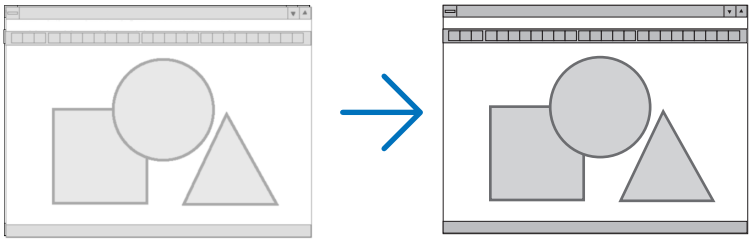
[OPZIONI IMMAGINE]

Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



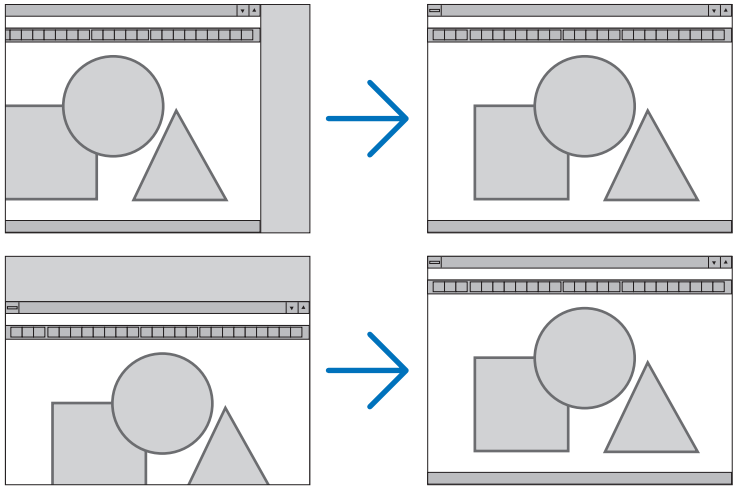
OROLOGIO ..... Usare questa voce per la sintonizzazione fine dell'immagine del computer o per rimuovere eventuali bande verticali. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.
Questa regolazione potrebbe essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



FASE ..... Usare questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il disturbo video, le interferenze dei punti o la diafonia. (Ciò è evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.)
Usare [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [ORIZZONTALE/VERTICALE]

Regola la posizione dell'immagine in senso orizzontale e verticale.



- L'immagine può risultare distorta durante la regolazione di [OROLOGIO] e [FASE]. Ciò non costituisce malfunzionamento.
- Le impostazioni di [OROLOGIO], [FASE], [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] saranno memorizzate per il segnale corrente. La volta successiva in cui è proiettato un segnale con la stessa risoluzione e la stessa frequenza orizzontale e verticale, le sue regolazioni saranno richiamate e applicate.

  Per cancellare le regolazioni memorizzate, dal menu selezionare [AZZERA] → [SEGNALE CORRENTE] o [TUTTI I DATI] e azzerare le regolazioni.

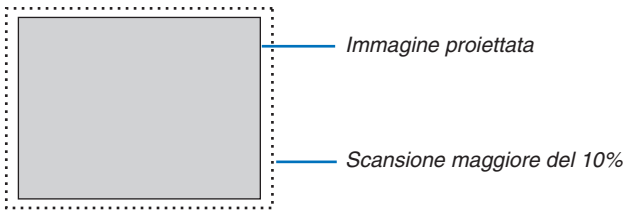
Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Questo consente di impostare la scansione maggiore appropriata per il segnale in ingresso.

AUTO ..... Visualizza un'immagine con scansione maggiore appropriata (impostazione di fabbrica).

SPENTO ..... Non effettua la scansione maggiore dell'immagine.

ACCESO ..... Effettua la scansione maggiore dell'immagine.



NOTA:

- *La voce [SCANSIONE MAGGIORE] non può essere selezionata quando sono usati segnali VIDEO o quando è selezionato [ORIGINALE] per [RAPPORTO ASPETTO].*

Selezione del rapporto aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Il termine “rapporto aspetto” si riferisce al rapporto tra l’ampiezza e l’altezza di un’immagine proiettata.
Il proiettore determina automaticamente il segnale di ingresso e lo visualizza nel rapporto aspetto appropriato.

- La tabella mostra le risoluzioni e i rapporti aspetto tipici supportati dalla maggior parte dei computer.

Risoluzione		Rapporto aspetto
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Full HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

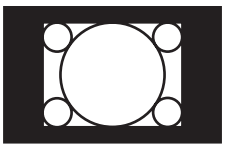
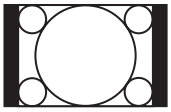
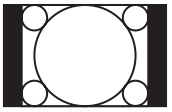
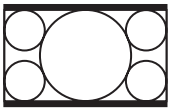
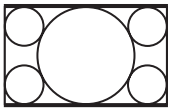
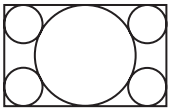
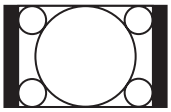
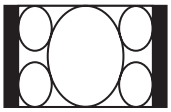
Opzioni	Funzione
AUTO	Il proiettore determina automaticamente il segnale d’ingresso e lo visualizza nel suo rapporto aspetto. (→ pagina successiva) Il proiettore potrebbe determinare il rapporto aspetto in maniera errata in base al suo segnale. In tal caso, selezionare il rapporto aspetto corretto da ciò che segue.
4:3	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 4:3.
16:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:9.
15:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 15:9.
16:10	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:10.
LETTERBOX	L’immagine di un segnale in formato letterbox è allungata ugualmente nelle direzioni orizzontale e verticale per adattarsi alla dimensione dello schermo. Parti dell’immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine superiore e di quello inferiore e pertanto non sono visibili.
ORIGINALE	Il proiettore visualizza l’immagine corrente nella sua risoluzione effettiva quando il segnale del computer in ingresso ha una risoluzione inferiore a quella originale del proiettore. [**Esempio**] Quando è visualizzato il segnale di ingresso con la risoluzione di 800 × 600:  *NOTA:* • *Quando è visualizzato un segnale che non proviene dal computer, [ORIGINALE] non è disponibile.* • *Quando è visualizzato un segnale con una risoluzione più alta di quella originale del proiettore, [ORIGINALE] non è disponibile.*

Immagine di esempio quando il rapporto aspetto appropriato è determinato automaticamente

[Segnale del computer]

Rapporto aspetto del segnale di ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Immagine di esempio quando il rapporto aspetto appropriato è determinato automaticamente					

[Segnale video]

Rapporto aspetto del segnale di ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Immagine di esempio quando il rapporto aspetto è determinato automaticamente		*NOTA: per visualizzare correttamente un segnale letterbox, selezionare [LETTERBOX].*	 *NOTA: per visualizzare correttamente un segnale Squeeze, selezionare [16:9].*

SUGGERIMENTO:

- *Il termine "letterbox" si riferisce a un'immagine più panoramica rispetto a quella in formato 4:3, che è il rapporto aspetto standard per una fonte video.*
  Il segnale letterbox ha rapporti aspetto con la dimensione di visualizzazione di "1,85:1" (panoramico) o "2,35:1" (cinemascope) per i film.
- *Il termine "squeeze" si riferisce all'immagine compressa il cui rapporto aspetto è convertito da 16:9 a 4:3.*

Attivazione della Riduzione Rumore [RIDUZIONE RUMORE]

Questa funzione consente di selezionare il livello di riduzione rumore.
Il proiettore è impostato in fabbrica ai livelli ottimizzati per ciascun segnale.
Selezionare la voce desiderata per il segnale quando sono presenti disturbi video.
Le opzioni disponibili sono [SPENTO], [BASSO], [MEDIO] e [ALTO].

NOTA: questa funzione non è disponibile per il segnale RGB. La riduzione rumore impostata su spento garantisce la migliore qualità di immagine grazie ad una larghezza di banda superiore. La riduzione rumore impostata su acceso produce delle immagini più morbide.

❺ Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]

[GENERALE]

Correzione manuale della distorsione trapezio [TRAPEZIO]

È possibile correggere la distorsione trapezio orizzontale o verticale manualmente. La correzione [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] (regolabile contemporaneamente) può essere selezionata.

NOTA:

- *Alcune voci non sono disponibili quando una voce è attivata. Le voci non disponibili sono mostrate in grigio.*
- *Per cambiare da una voce all'altra, azzerare la prima voce.*
- *I valori di regolazione saranno sovrascritti. Non verranno cancellati neppure quando il proiettore viene spento.*
- *L'uso della correzione [TRAPEZIO] può causare la visualizzazione di immagini leggermente sfocate, poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.*

ORIZZONTALE ..... Corregge la distorsione trapezio orizzontale. (→ pagina 21)

VERTICALE ..... Corregge la distorsione trapezio verticale. (→ pagina 21)

AZZERA ..... Ripristina tutte le voci suddette ai valori preselezionati in fabbrica.

SUGGERIMENTO:

- *Il campo di regolazione massima con la correzione [TRAPEZIO] è di ± 25° in direzione orizzontale, ± 30° in direzione verticale.*
  - *A seconda del segnale di ingresso, il campo regolabile potrebbe essere ridotto.*

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]

Questa funzione consente di eseguire una rapida correzione adattiva dei colori in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

[MODO LUCE]

Regolazione delle impostazioni di risparmio energetico e della luminosità di ciascun proiettore in una proiezione multi schermo. Per le impostazioni di risparmio energetico, vedere pagina 28 “4 Commutazione di Modo ecologico/Controllo dell’effetto di risparmio energetico”.

MODO ECOLOGICO	SPENTO	La luminanza del modulo lampada (luminosità) sarà alla luminosità impostata per [REGOLAZ.].
	ECO1	Mediante il controllo della luminosità e della velocità della ventola in base all’impostazione selezionata, l’energia può essere risparmiata e il disturbo del movimento e il consumo energetico possono essere ridotti. Può essere selezionato quando il modo [LUMINOSITA COSTANTE] è impostato su [SPENTO].
	ECO2	
REGOLAZ.		La luminosità può essere regolata in incrementi dell’1% dal 16 al 100%. Quando diversi proiettori vengono usati per una proiezione multi schermo, la luminosità può essere regolata individualmente su ciascun proiettore. La regolazione è valida quando [MODO ECOLOGICO] è impostato su [SPENTO] e [LUMINOSITA COSTANTE] è impostato su [SPENTO].
LUMINOSITA COSTANTE	SPENTO	Il modo [LUMINOSITA COSTANTE] verrà cancellato.
	ACCESO	Mantiene il 50% della luminosità dell’impostazione default di fabbrica. *NOTA:* • *Il modo [LUMINOSITA COSTANTE] è una funzione utilizzata per mantenere la luminosità a un livello costante. I colori non saranno fissati.*

SUGGERIMENTO:

- *Normalmente la luminosità diminuisce con l’uso, ma selezionando il modo [LUMINOSITA COSTANTE], il proiettore regola automaticamente l’uscita in base al tempo di utilizzo del proiettore, mantenendo così una luminosità costante per l’intera vita del modulo lampada.*
  Tuttavia, se l’uscita è già impostata al massimo, la luminosità si riduce con l’uso.

Impostazione di didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta vari modi di didascalie chiuse che consentono di sovrapporre il testo sull'immagine proiettata di Video o S-Video.

SPENTO..... Consente di uscire dal modo didascalie chiuse.

DIDASCALIA 1-4.... Consente di sovrapporre il testo.

TESTO 1-4 ..... Il testo è visualizzato.

NOTA:

- *La funzione didascalie chiuse non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
  - *quando sono visualizzati menu o messaggi.*
  - *quando un'immagine è ingrandita, bloccata o attenuata.*
- *Le parti di testo in sovraimpressione o le didascalie chiuse potrebbero essere troncate. Se ciò accade, provare a posizionare il testo sovraimpresso o la didascalia chiusa all'interno dello schermo.*
- *Il proiettore non supporta i caratteri estesi opzionali per le didascalie chiuse.*

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. ***Selezionare l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Premere il tasto ENTER sul telecomando.***
3. ***Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.***
4. ***Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.***

NOTA:

- *Per cancellare l'ora preselezionata, impostare [SPENTO] per il tempo predefinito o spegnere l'alimentazione.*
- *Quando il tempo rimanente raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo verrà visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO].*

Visualizzare il menu strumenti [STRUMENTI]

Questa funzione visualizza il menu strumenti. (→ pagina 91)

Selezione della lingua del menu [LINGUA]

Si può scegliere una tra 30 lingue per le istruzioni sullo schermo.

NOTA: l'impostazione non sarà modificata neppure quando si effettua [AZZERA] dal menu.

[MENU]

Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: COLORE e MONOCROMATICO.

Accensione/spegnimento del display fonte [DISPLAY FONTE]

Questa opzione attiva/disattiva la visualizzazione del nome dell'ingresso, come HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, APPS, da visualizzare in alto a destra dello schermo.
Quando non è presente alcun segnale in ingresso, al centro dello schermo viene visualizzata la guida nessun-segnale, che richiede di controllare per un ingresso disponibile. Quando la voce [APPS] è selezionata per [FONTE], la guida nessun-segnale non viene visualizzata.

Accendere/Spegnere l'ID di controllo [DISPLAY ID]

DISPLAY ID ..... Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [ORA DISPLAY]

Quest'opzione consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo l'ultimo tocco di un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è la preselezione di fabbrica.

Selezione di un colore o un logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usare questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo immagini predefinito è [BLUE].

NOTA:

- *Se è selezionata la voce [LOGO] per [SFONDO IMMAGINI] con la fonte [HDBaseT] selezionata, la voce [BLUE] viene selezionata indipendentemente dalla sua effettiva selezione.*
- *Quando è attivato [DISPLAY FONTE], al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale, che richiede di controllare per un ingresso disponibile, indipendentemente dalla sua effettiva selezione.*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

[MESSAGGIO DI AVVISO 3D]

Questo seleziona se visualizzare un messaggio di avvertenza o meno quando si passa a un video 3D.
La condizione predefinita al momento della spedizione dalla fabbrica è ACCESO.

SPENTO ..... Non verrà visualizzata la schermata del messaggio di avviso 3D.

ACCESO ..... La schermata del messaggio di avviso 3D sarà visualizzata quando si passa a un video 3D. Premere il tasto ENTER per cancellare il messaggio.

- Il messaggio scompare automaticamente dopo 60 secondi o quando vengono premuti altri tasti. Se scompare automaticamente, il messaggio di avviso 3D verrà visualizzato nuovamente quando si passa a un video 3D.

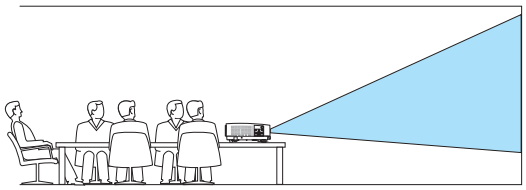
[INSTALLAZIONE]

Selezione del posizionamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

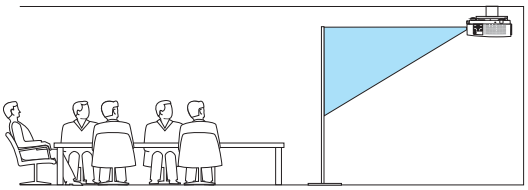
Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni possibili sono: proiezione scrivania anteriore, soffitto posteriore, scrivania posteriore e soffitto anteriore.

AUTO
Quando il modulo lampada viene ACCESO, il sensore interno del proiettore rileva il suo stato di installazione come SCRIVANIA ANTERIORE o come SOFFITTO ANTERIORE e quindi commuta il metodo di proiezione

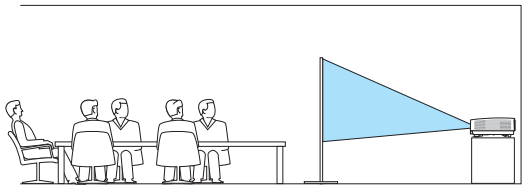
SCRIVANIA ANTERIORE



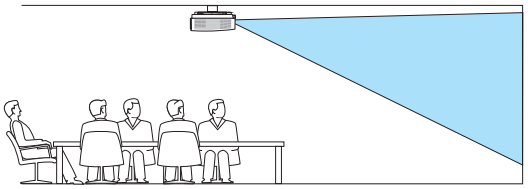
SOFFITTO POSTERIORE



SCRIVANIA POSTERIORE



SOFFITTO ANTERIORE



Disabilitazione dei tasti dell'involucro [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare o disattivare la funzione BLOCCO PANN. CONTR.

NOTA:

- *BLOCCO PANN. CONTR. non influisce sulle funzioni del telecomando.*
- *Come sbloccare il BLOCCO PANN. CONTR.*
  1. *Quando il proiettore sta proiettando un'immagine o è in modo Sleep, premere e tenere premuto il tasto SOURCE sul proiettore per circa 10 secondi. Il BLOCCO PANN. CONTR. verrà rilasciato.*
  2. *Quando il proiettore è nel modo di attesa, premere e tenere premuto il tasto POWER sul proiettore. Ciò abilita l'alimentazione del proiettore. Dopo aver controllato che il proiettore stia proiettando immagini, eseguire il precedente passaggio 1.*

SUGGERIMENTO: quando [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato, verrà visualizzata un'icona di blocco tasto [ ] in basso a destra nel menu.

Abilitazione sicurezza [SICUREZZA]

Questa funzione serve per attivare o disattivare la funzione SICUREZZA.
A meno che non si inserisca la parola chiave corretta, il proiettore non proietterà un'immagine. (→ pagina 30)

NOTA: l'impostazione non sarà modificata neppure quando si effettua [AZZERA] dal menu.

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo PC (D-Sub 9P). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore predefinito è 38400 bps. Selezionare la velocità in baud appropriata per l'apparecchio da collegare (a seconda dell'apparecchio, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

NOTA: la velocità di comunicazione selezionata non verrà modificata neanche quando si effettua [AZZERA] dal menu.

Selezione della porta seriale [PORTA SERIALE]

Questo imposta quale terminale sul proiettore riceverà i segnali di controllo seriali durante l'uso del proiettore tramite telecomando da un trasmettitore HDBaseT disponibile in commercio (segnali di controllo per accendere e spegnere l'alimentazione, ecc.). Non è necessario effettuare questa impostazione se non si aziona il proiettore tramite telecomando (solo trasmettendo video e audio).

CONTROLLO PC .... Segnali di controllo (comunicazione seriale RS232C) vengono ricevuti al terminale CONTROLLO PC.

HDBaseT..... I segnali video/audio e quelli di controllo (comunicazione seriale RS232C) vengono ricevuti alla porta Ethernet/HDBaseT.

NOTA:

- *Quando [HDBaseT] è impostato, non funzionerà quando il proiettore è in modo di attesa, a prescindere dal fatto che [MODO DI ATTESA] (→ pagina 60) è impostato su [NORMALE] o [ATTESA DI RETE] (l'alimentazione non può essere accesa).*
  I metodi seguenti possono essere utilizzati per accendere l'alimentazione del proiettore quando si trova nel modo di attesa.
  - *Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore tramite la comunicazione seriale RS232C (sul proiettore, utilizzando il terminale CONTROLLO PC e l'applicazione PC Control Utility, con [MODO DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE]).*
  - *Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore tramite la rete (sul proiettore, utilizzando la porta LAN e l'applicazione PC Control Utility, con [MODO DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE]).*

SUGGERIMENTO:

- *Quando si controlla il proiettore utilizzando la porta LAN, funziona con entrambe le impostazioni.*

Accensione e spegnimento del sensore remoto [SENSORE REMOTO]

Impostare i sensori telecomando sui pannelli anteriore e posteriore del proiettore e il sensore telecomando HDBaseT. Le opzioni sono: TUTTI, ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE e HDBaseT.

NOTA:

- *Quando [HDBaseT] è impostato, non funzionerà quando il proiettore è in modo di attesa, a prescindere dal fatto che [MODO DI ATTESA] (→ pagina 60) è impostato su [NORMALE] o [ATTESA DI RETE] (l'alimentazione non può essere accesa).*

SUGGERIMENTO:

- *Se il sistema di telecomando non funziona quando la luce diretta del sole o una forte illuminazione colpiscono il sensore del telecomando del proiettore, passare a un'altra opzione.*
- *Il sensore telecomando sulla parte posteriore del proiettore non può essere usato quando il copricavi venduto separatamente è montato sul proiettore.*

Impostazione ID nel proiettore [ID DI CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente utilizzando un unico telecomando dotato della funzione ID DI CONTROLLO. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, è possibile azionare comodamente tutti i proiettori insieme utilizzando un solo telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID a ciascun proiettore.

NUMERO ID CONTROLLO .. Selezionare un numero desiderato compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

ID DI CONTROLLO..... Selezionare [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID DI CONTROLLO e selezionare [ACCESO] per attivare l'impostazione ID DI CONTROLLO.

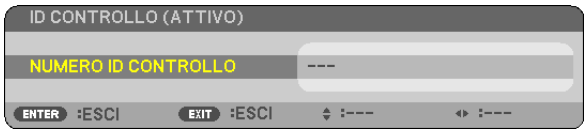
NOTA:

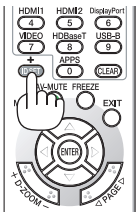
- *Quando [ACCESO] è selezionato per [ID DI CONTROLLO], il proiettore non può essere azionato utilizzando il telecomando che non supporta la funzione ID DI CONTROLLO. (In questo caso possono essere utilizzati i tasti sul proiettore.)*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*
- *Premendo e tenendo premuto il tasto ENTER sul proiettore per 10 secondi si visualizzerà il menu di cancellazione dell'ID di controllo.*

Assegnazione o modifica dell'ID di controllo

1. ***Accendere il proiettore.***
2. ***Premere il tasto ID SET sul telecomando.***

   Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO.





   Se è possibile azionare il proiettore con l'ID corrente del telecomando, viene visualizzato [ATTIVO]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID corrente del telecomando, viene visualizzato [INATTIVO]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID di controllo utilizzato per il proiettore adottando la seguente procedura (passaggio 3).

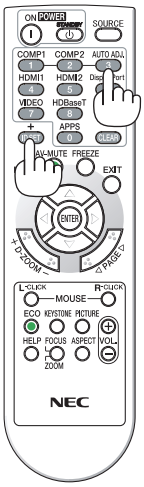
3. ***Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si preme e si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.***

   Esempio:

   Per assegnare "3", premere il tasto "3" sul telecomando.

   Nessun ID significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme utilizzando un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

   SUGGERIMENTO: il campo degli ID va da 1 a 254.



4. ***Rilasciare il tasto ID SET.***

   Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO aggiornata.

NOTA:

- *Gli ID possono essere cancellati qualche giorno dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.*
- *La pressione accidentale di uno qualsiasi dei tasti del telecomando, se le batterie non sono inserite, azzererà gli ID attualmente specificati.*

Utilizzo del modo test [MODO TEST]

Visualizza il modo test per regolare la distorsione sullo schermo e la messa a fuoco durante l'impostazione del proiettore. Una volta che il [MODO TEST] nel menu sullo schermo è selezionato, verrà visualizzato il modo per la regolazione. Se si rileva una distorsione sul modo, regolare l'angolo di installazione del proiettore o correggere la distorsione premendo il pulsante KEYSTONE sul telecomando. Se è richiesta la regolazione della messa a fuoco, controllare la leva di messa a fuoco. Premere il pulsante EXIT per chiudere il modo test e tornare al menu.

Impostazione della rete [IMPOSTAZIONI DI RETE]

Questa funzione visualizza il menu impostazioni di rete. (→ pagina 90)

[OPZIONI(1)]

Selezione del modo ventilatore [MODO VENTILATORE]

Il modo ventilatore viene usato per impostare la velocità del ventilatore di raffreddamento interno.

AUTO ..... Le ventole integrate girano automaticamente a una velocità variabile in base alla temperatura interna.

ALTO ..... Le ventole integrate girano ad alta velocità. Selezionare questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri.

NOTA:

- *Se si utilizza il proiettore senza interruzione per vari giorni consecutivamente, si consiglia di selezionare il modo Alta velocità.*
- *Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTO] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri.*
- *Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri senza impostare su [ALTO], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e il proiettore potrebbe spegnersi. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.*
- *L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri può ridurre la durata utile di componenti ottici quali il modulo lampada.*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

Abilitare o disabilitare il modo WXGA [MODO WXGA]

Selezionando [ACCESO] verrà data priorità ai segnali WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) nel riconoscimento di un segnale di ingresso.
Se [MODO WXGA] è impostato su [ACCESO], i segnali XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) potrebbero non essere riconosciuti. In questo caso, selezionare [SPENTO].

NOTA:

- *Al momento della spedizione, è selezionato [ACCESO].*

Selezione del modo immagine ferma o del modo film [MODO IMMAGINE]

Questa funzione consente di selezionare il modo immagine ferma o il modo film.

NOTA:

- *Questo modo potrebbe non essere disponibile a seconda del segnale di ingresso.*

Impostazione di HDMI1, HDMI2 o HDBaseT [IMPOSTAZIONI HDMI]

Eseguire le impostazioni per ciascun livello video quando si collegano dispositivi HDMI e il terminale Ethernet/HDBaseT.

LIVELLO VIDEO ..... Selezionare [AUTO] per rilevare automaticamente il livello video. Se il rilevamento automatico non dovesse funzionare correttamente, selezionare [NORMALE] per disabilitare la funzione [MIGLIORATO] del dispositivo HDMI o selezionare [MIGLIORATO] per migliorare il contrasto dell'immagine ed aumentare il dettaglio nelle zone scure.

Impostazione dell'audio [SELEZIONE AUDIO]

Eseguire le impostazioni per ciascun livello audio quando si collegano dispositivi HDMI e il terminale Ethernet/HDBaseT. Selezionare tra ciascun apparecchio e computer.

HDMI1, HDMI2..... Selezionare [HDMI1] o [HDMI2] per commutare il segnale audio digitale HDMI1 IN o HDMI 2 IN o selezionare [COMPUTER] per commutare il segnale audio in ingresso COMPUTER.

HDBaseT..... Selezionare [HDBaseT] o [COMPUTER] per commutare la fonte connessa alla rete.

Abilitazione del tono tasti e del tono d'errore [TONO TASTI]

Questa funzione attiva o disattiva il suono dei tasti o dell'allarme quando si verifica un errore oppure quando vengono eseguite le operazioni seguenti.

- Visualizzazione del menu principale
- Commutazione di fonti
- Azzeramento di dati utilizzando [AZZERA]
- Pressione del tasto POWER ON o STANDBY

[OPZIONI(2)]

Selezione del risparmio energia in [MODO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di due modi di attesa: [NORMALE] e [ATTESA DI RETE].
Il modo NORMALE è quello che consente di porre il proiettore nella condizione di risparmio energia che ha un consumo inferiore a quello del modo ATTESA DI RETE.

NORMALE..... Indicatore POWER: luce rossa/Indicatore STATUS: spento

Quando è selezionato [NORMALE], funzioneranno solo i seguenti tasti e funzioni:

Tasto POWER sul proiettore e sul telecomando, accensione mediante comando di controllo PC e ACCENSIONE AUTOMATICA ATTIVATA.

ATTESA DI RETE.... Indicatore POWER: luce arancione/Indicatore STATUS: spento

Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], il proiettore potrà essere acceso mediante una connessione LAN cablata/LAN senza fili e funzioneranno esclusivamente i seguenti tasti, terminali e funzioni:

Tasto POWER sul proiettore e sul telecomando, accensione dal comando di controllo PC, ACC. AUT. ATT., azionamento tramite User Supportware, servizio di rete, timer programma.

Importante:

- *Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] diventa grigio e sarà disabilitato e [0:10] verrà selezionato automaticamente per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].*
- *Nelle condizioni riportate di seguito, l'impostazione di [MODO DI ATTESA] è disabilitata e il proiettore entrerà nel modo SLEEP*.*
  ** Il modo Sleep si riferisce a un modo senza restrizioni funzionali da parte di [MODO DI ATTESA]. Il consumo di energia nel modo SLEEP è relativamente superiore a quello del modo [ATTESA DI RETE]. L'indicatore di stato si accende in verde.*
  Quando è selezionato [MODO DI ATTESA] → [ATTESA DI RETE]
  - *Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI AMX] → [ABILITA]*
  - *Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI CRESTRON] → [CONTROLLO CRESTRON] → [ABILITA]*
  - *Quando [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN SENZA FILI] → A eccezione di [DISABILITA] e del montaggio dell'unità LAN senza fili sul proiettore*
  - *Quando il segnale è in ingresso nel computer, nei terminali HDMI1 IN o HDMI2 IN*

NOTA:

- *Quando un trasmettitore HDBaseT è collegato alla porta Ethernet/HDBaseT, se il proiettore è in modo di attesa, il proiettore non può essere controllato (l'alimentazione non può essere accesa), indipendentemente dall'impostazione di [MODO DI ATTESA].*

SUGGERIMENTO:

- *Anche quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], l'accensione e lo spegnimento possono essere effettuati tramite la porta CONTROLLO PC.*
- *Il consumo energetico nel modo di attesa non è compreso nel calcolo della riduzione delle emissioni di CO_2.*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

Abilitazione dell'accensione diretta [ACC. DIR. ATT.]

Accende automaticamente il proiettore quando il cavo di alimentazione viene inserito in una presa a parete attiva. Ciò elimina la necessità di usare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Accensione del proiettore applicando il segnale del computer [ACC. AUT. ATT.]

Quando il proiettore è in modo di attesa, applicare un segnale del computer o un segnale HDMI da un computer collegato all'ingresso COMPUTER IN, all'ingresso HDMI1 o HDMI2 accenderà il proiettore e contemporaneamente verrà proiettata l'immagine.
Questa funzione elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore per accendere il proiettore.
Per utilizzare questa funzione, collegare innanzitutto un computer al proiettore e il proiettore a un ingresso CA attivo.

NOTA:

- *La disconnessione di un segnale del computer dal computer non comporta lo spegnimento del proiettore. Si consiglia di utilizzare questa funzione combinata con la funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT.*
- *Questa funzione non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
  - *quando un segnale component è applicato al terminale COMPUTER IN*
  - *quando è applicato un segnale RGB Sync su verde o un segnale Sync composita*
- *Per abilitare ACC. AUT. ATT. dopo essere passati al modo Sleep spegnendo il proiettore, attendere 5 secondi e immettere un segnale del computer o un segnale HDMI.*
  Se un segnale del computer o un segnale HDMI è ancora presente al momento dello spegnimento del proiettore, la funzione ACC. AUT. ATT. non funzionerà e il proiettore rimarrà in modo di attesa.

Abilitazione della gestione risparmio energia [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione risparmio energia. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione risparmio energia (1 e 2) sono preselezionate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o con cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODO DI ATTESA (Preselezione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], i seguenti terminali e funzioni non funzioneranno:*
  Terminale MONITOR OUT (COMP.), terminale AUDIO OUT, funzioni LAN, funzione di Avviso Posta, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. SPEGNIM. AUTOM. ATT. (Preselezione di fabbrica: 1 ora)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [SPENTO] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].

NOTA:

- *Quando è selezionato [1:00] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.], è possibile abilitare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 60 minuti se non ci sono segnali in arrivo da alcun ingresso o non vengono effettuate operazioni.*

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONE FONTE DEFAULT]

È possibile impostare il proiettore sull'impostazione predefinita per uno qualsiasi dei suoi ingressi ogni volta che il proiettore viene acceso.

ULTIMO ..... Imposta il proiettore sull'impostazione predefinita per l'ultimo ingresso attivo o quello precedente ogni volta che il proiettore vene acceso.

AUTO ..... Cerca una fonte attiva nell'ordine di [HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTER] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS] e visualizza la prima fonte trovata.

HDMI1 ..... Visualizza la fonte digitale dal terminale HDMI 1 IN a ogni accensione del proiettore.

HDMI2 ..... Visualizza la fonte digitale dal terminale HDMI 2 IN a ogni accensione del proiettore.

COMPUTER ..... Visualizza il segnale del computer dal terminale COMPUTER IN a ogni accensione del proiettore.

VIDEO ..... Visualizza la fonte video dal terminale VIDEO IN a ogni accensione del proiettore.

HDBaseT..... Proietta il segnale trasmesso dai terminali supportati da HDBaseT.

APPS ..... Visualizza il MENU APPS.

NOTA:

- *[APPS] non può essere rilevato quando è selezionato [AUTO]. Per la proiezione di immagini da APPS, selezionare [APPS] o [ULTIMO].*

[3D]

Selezione di ingressi collegati a una fonte di immagini 3D [HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/HDBaseT]

[3D]

Questa funzione consente di commutare il modo 3D tra ACCESO e SPENTO per ciascun ingresso.

ACCESO..... Attiva il modo 3D per l'ingresso selezionato.

NOTA:

Per assicurarsi che il segnale 3D supportato venga accettato, usare uno dei seguenti metodi:

- *Assicurarsi che sia visualizzato [3D] nell'angolo in alto a destra dello schermo in seguito alla selezione della fonte.*
- *Visualizzare [INFO] → [FONTE(2)] → [SEGNALE 3D] e assicurarsi che sia visualizzato "SUPPORTO".*

SPENTO..... Disattiva il modo 3D per l'ingresso selezionato.

[OCCHIALI]

Selezionare il metodo occhiali 3D.

DLP® Link..... Per occhiali 3D (si consigliano quelli prodotti da XPAND) o occhiali con otturatore LCD compatibili con DLP® Link.

Altri..... Per altri occhiali con otturatore LCD, come quelli di tipo IR (a infrarossi) o con otturatore LCD cablati.

NOTA:

- *Quando si utilizzano occhiali con otturatore a cristalli diversi da quelli che usano il metodo DLP®Link, potrebbe non essere possibile sincronizzare in base agli occhiali.*
- *Questa funzione non opera per la fonte VIDEO.*

[FORMATO]

Imposta il formato 3D.

AUTO ..... Seleziona automaticamente il formato adatto. Il formato supportato è solo 3D HDMI.

PREP. INQUADRATURA ..... Seleziona questo formato per le immagini 3D PREP. INQUADRATURA. PREP. INQUADRATURA è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro senza compressione.

FIANCO A FIANCO..... Seleziona questo formato per le immagini 3D FIANCO A FIANCO. FIANCO A FIANCO è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro visualizzate orizzontalmente. È supportata solo la metà della risoluzione orizzontale

ALTO E BASSO..... Seleziona questo formato per le immagini 3D ALTO E BASSO. ALTO E BASSO è un formato che memorizza le immagini dell'occhio destro e sinistro visualizzate verticalmente. È supportata solo la metà della risoluzione verticale.

INQUADR. SEQUENZIALE... Seleziona questo formato per le immagini 3D INQUADR. SEQUENZIALE. INQUADR. SEQUENZIALE è un formato che visualizza le immagini dell'occhio destro e sinistro alternatamente.

NOTA:

- *Questa funzione non opera per la fonte VIDEO.*
- *Quando i segnali 3D sono inseriti, l'azionamento è possibile solo quando [OCCHIALI] è impostato su "DLP®Link".*

[INVERTI S/D]

Modificare l'impostazione se si hanno difficoltà a visualizzare le immagini 3D.

NON INVERTIRE .... Impostazione normale.

INVERTI ..... Modifica l'ordine di visualizzazione delle immagini per l'occhio sinistro e l'occhio destro.

NOTA:

- *Quando [INVERTI S/D] non può essere messo in funzione, la schermata [INVERTI S/D] non verrà visualizzata anche quando il tasto video del telecomando viene premuto.*

❻ Descrizioni e funzioni del menu [INFO]

Mostra lo stato del segnale corrente e l'uso del modulo lampada. Questa voce ha nove pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

SUGGERIMENTO: premendo il tasto HELP sul telecomando sono visualizzate le voci del menu [INFO].

[TEMPO DI UTILIZZO]

[ORE DI LUCE UTILIZZATE] (H)
[RISPARMIO TOTALE DI CO2] (kg-CO2)

- [RISPARMIO TOTALE DI CO2]

  Visualizza le informazioni sul risparmio previsto di CO2 in kg. Il fattore dell'impronta di CO2 nel calcolo del risparmio di CO2 si basa su un documento dell'OCSE (Edizione 2008). (→ pagina 29)

[FONTE(1)]

[RISOLUZIONE]
[FREQUENZA VERTICALE]
[POLARITÀ SINCRONIZZ.]
[FREQUENZA ORIZZONTALE]
[TIPO SINCRONIZZAZIONE]
[TIPO DI SCANSIONE]

[FONTE(2)]

[TIPO SEGNALE]
[PROFONDITÀ BIT]
[SEGNALE 3D]
[TIPO VIDEO]
[LIVELLO VIDEO]

[HDBaseT]

[QUALITÀ SEGNALE]
[STATO COLLEGAMENTO]
[MODO OPERATIVO]
[STATO HDMI]

[LAN CABLATA]

[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]

[LAN SENZA FILI]

[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
[SSID]
[SICUREZZA]
[LIVELLO SEGNALE]
[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]
[TIPO DI RETE]
[CANALE]

[VERSION(1)]

Versione [FIRMWARE]
Versione [DATI]

[VERSION(2)]

Versione [FIRMWARE2]

[ALTRI]

[NOME PROIETTORE]
[MODEL NO.]
[LAN UNIT TYPE]
[NOME HOST]
[NUMERO DI SERIE]
[ID DI CONTROLLO] (quando [ID DI CONTROLLO] è impostato)

❼ Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]

Ritorno ai valori predefiniti di fabbrica [AZZERA]

La funzione AZZERA consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni preselezionate di fabbrica per una (tutte le) fonte(i) a eccezione delle seguenti:

[SEGNALE CORRENTE]

Azzera le regolazioni del segnale corrente ai livelli preselezionati di fabbrica.
Le voci che posso essere azzerate sono: [PRESELEZIONARE], [CONTRASTO], [LUMINOSITÀ], [COLORE], [TONALITÀ], [INTENSITÀ], [RAPPORTO ASPETTO], [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], [FASE] e [SCANSIONE MAGGIORE].

[TUTTI I DATI]

Azzera tutte le regolazioni e le impostazioni di tutti i segnali ai valori preselezionati di fabbrica.
Tutte le voci possono essere azzerate **ECCETTO** [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [POSIZIONAMENTO], [PORTA SERIALE], [SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [ORE DI LUCE UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO2], [NOME PROIETTORE], [LAN CABLATA], [LAN SENZA FILI], [IMAGE EXPRESS UTILITY LITE], [SERVIZIO DI RETE], [DATA E ORA], [MODALITÀ AMMINISTRATORE] e [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO].

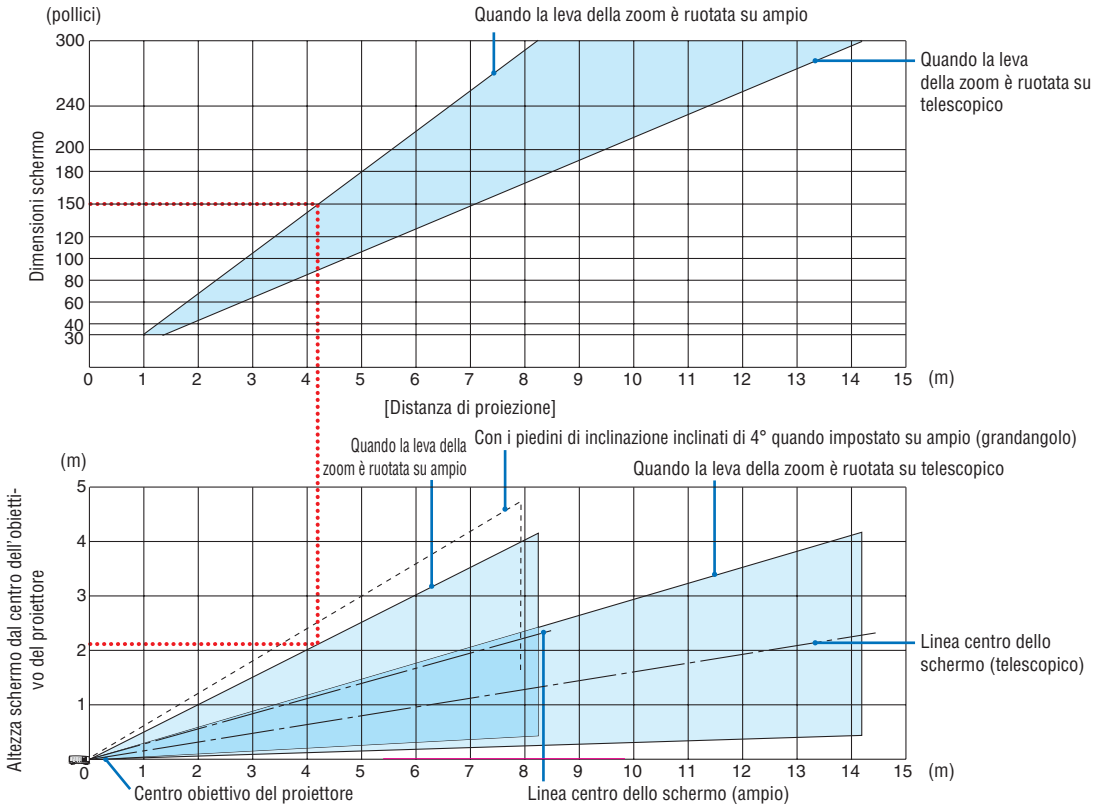
5. Installazione e collegamenti

❶ Configurazione dello schermo e del proiettore

Usare questo comando per avere un'idea generale di quali saranno le dimensioni schermo quando il proiettore è impostato in una determinata posizione, che dimensione schermo sarà necessaria e quale distanza sarà necessaria per proiettare immagini della dimensione desiderata.

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,79 m (per un modello 30) a 14,19 m (per un modello 300). Installare all'interno di questo campo.

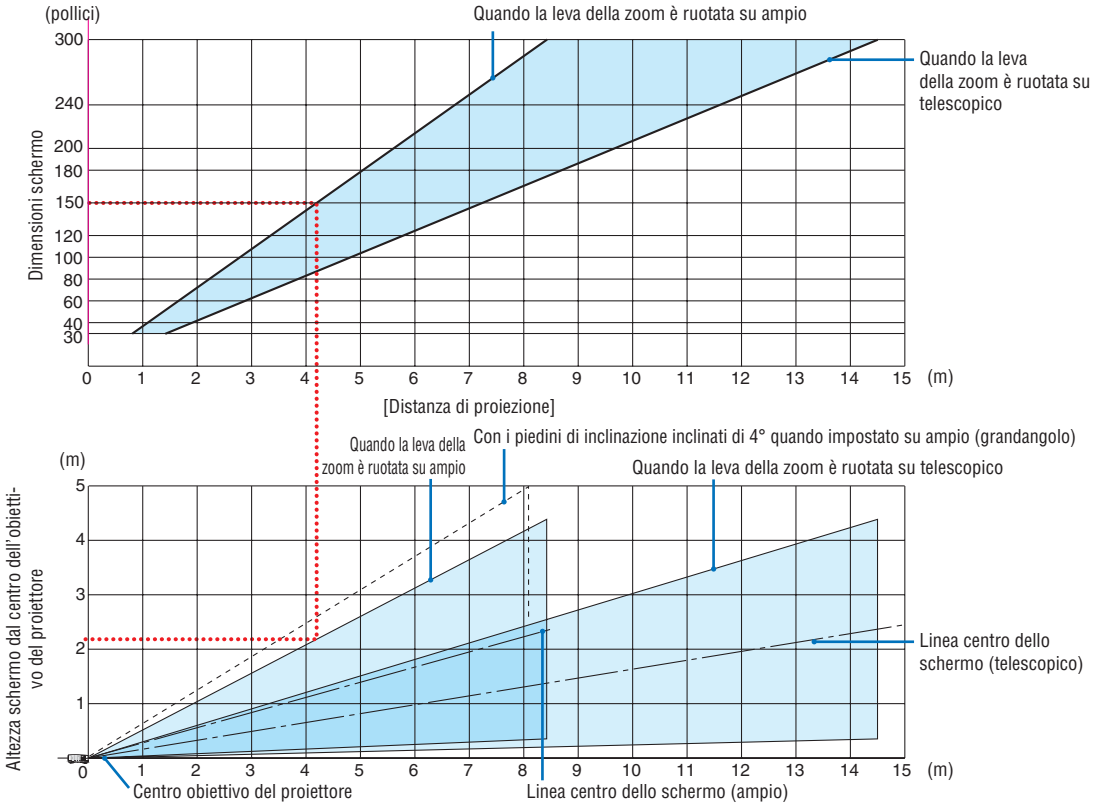
[P502HL]



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 62% V.

[Lettura della tabella]
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 150, installare a circa 4,1 m dalla parte anteriore.
Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 2,1 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. L'immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra utilizzando la funzione di spostamento obiettivo. (→ pagina 17)

[P502WL]

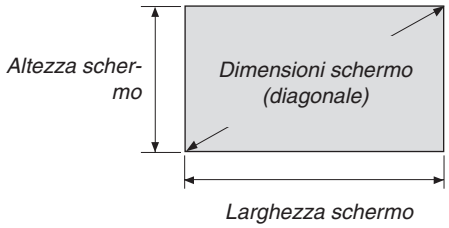


* Le cifre indicate per “altezza dello schermo dal centro dell’obiettivo del proiettore” sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 59% V.

[Lettura della tabella]
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 150, installare a circa 4,1 m dalla parte anteriore.
Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 2,1 m dal centro dell’obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l’installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. L’immagine proiettata può essere spostata in alto e in basso, a sinistra e a destra utilizzando la funzione di spostamento obiettivo. (→ pagina 17)

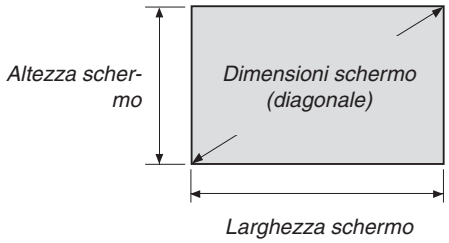
Tabelle delle dimensioni schermo

[P502HL]



Dimensione (pollici)	Larghezza schermo (cm)	Altezza schermo (cm)
30	66,4	37,4
40	88,6	49,8
50	110,7	62,3
60	132,8	74,7
80	177,1	99,6
100	221,4	124,5
120	265,7	149,4
150	332,1	186,8
200	442,8	249,1
250	553,4	311,3
300	664,1	373,6

[P502WL]

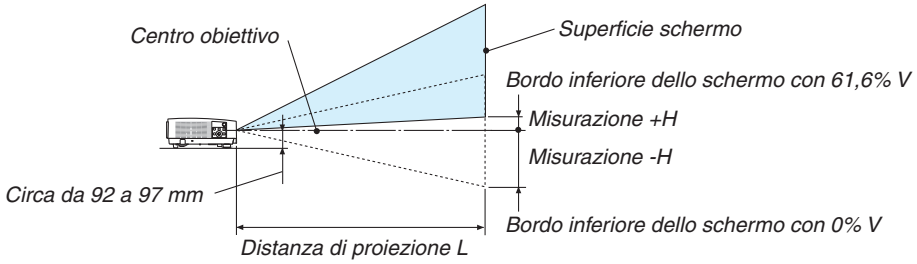


Dimensione (pollici)	Larghezza schermo (cm)	Altezza schermo (cm)
30	64,6	40,4
40	86,2	53,8
50	107,7	67,3
60	129,2	80,8
80	172,3	107,7
100	215,4	134,6
120	258,5	161,5
150	323,1	201,9
200	430,8	269,2
250	538,5	336,5
300	646,2	403,9

Esempio di installazione su una scrivania

Il diagramma qui sotto mostra un esempio quando il proiettore viene utilizzato su una scrivania.
Posizione di proiezione orizzontale: distanza uguale a sinistra e a destra dal centro dell'obiettivo
Posizione di proiezione verticale: (vedere la tabella di seguito)

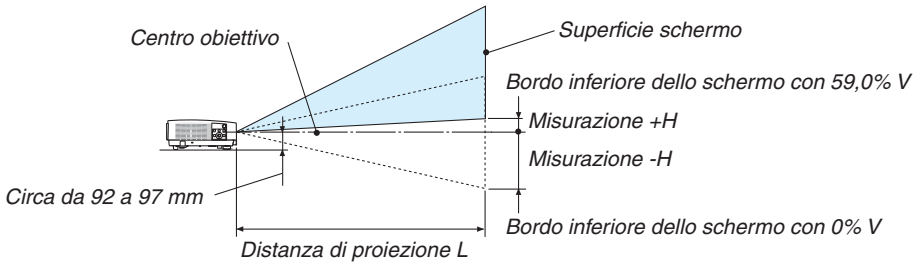
[P502HL]



(Nota) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione avvitati)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L (m)		Altezza H (cm)
	Ampio	Tele	0% V – 62% V
30	0,79	1,39	–18,7 – +4,3
40	1,07	1,86	–24,9 – +5,8
50	1,34	2,34	–31,1 – +7,2
60	1,62	2,81	–37,4 – +8,7
80	2,17	3,76	–49,8 – +11,6
100	2,72	4,71	–62,3 – +14,5
120	3,28	5,66	–74,7 – +17,4
150	4,11	7,08	–93,4 – +21,7
200	5,49	9,45	–124,5 – +28,9
250	6,87	11,82	–155,7 – +36,2
300	8,25	14,19	–186,8 – +43,4

[P502WL]



(Nota) Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione avvitati)

Dimensioni schermo (pollici)	Distanza di proiezione L (m)		Altezza H (cm)
	Ampio	Tele	0% V – 59% V
30	0,81	1,42	–20,2 – +3,4
40	1,09	1,90	–26,9 – +4,6
50	1,37	2,39	–33,7 – +5,7
60	1,66	2,87	–40,4 – +6,9
80	2,22	3,84	–53,8 – +9,2
100	2,78	4,81	–67,3 – +11,5
120	3,35	5,78	–80,8 – +13,8
150	4,19	7,23	–101,0 – +17,2
200	5,60	9,65	–134,6 – +23,0
250	7,01	12,08	–168,3 – +28,7
300	8,43	14,50	–201,9 – +34,5

Campo spostamento obiettivo

Questo proiettore è munito di una funzione spostamento obiettivo (→ pagina 17) per regolare la posizione dell'immagine proiettata mediante le ghiere. Lo spostamento obiettivo è possibile all'interno del campo indicato di seguito.

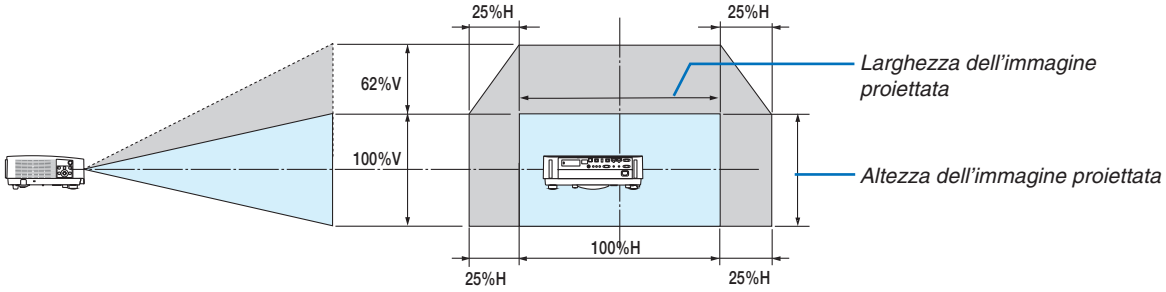
NOTA:

- *Nel caso che il volume di spostamento dell'obiettivo ecceda la gamma illustrata di seguito, potrebbero apparire sfocature e ombre intorno alle estremità dell'immagine proiettata.*

Legenda: V "Verticale" si riferisce all'altezza schermo e H "Orizzontale" si riferisce alla larghezza schermo. Il campo di spostamento obiettivo è espresso come un rapporto di altezza e larghezza, rispettivamente.

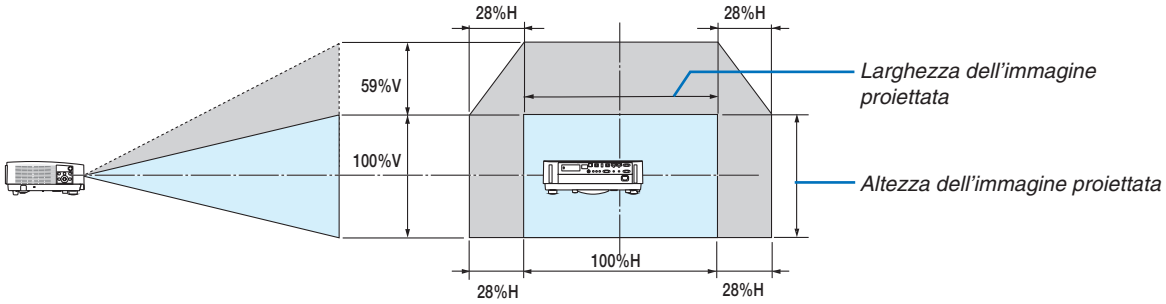
[P502HL]

Campo spostamento obiettivo:
Direzione verticale: +62%, –0%
Direzione orizzontale: ± 25%



[P502WL]

Campo spostamento obiettivo:
Direzione verticale: +59%, –0%
Direzione orizzontale: ± 28%



* Il campo di spostamento obiettivo è lo stesso per l'installazione a soffitto.

(Esempio) Quando si utilizza per proiettare su uno schermo da 150”

[P502HL]

Secondo la “Tabella delle dimensioni schermo” (→ pagina 70), H = 130,8”/332,1 cm, V = 73,6”/186,8 cm.
Campo di regolazione in direzione verticale: l’immagine proiettata può essere spostata in alto di 0,62 × 73,6”/186,8 cm ≈ 45,3”/115 cm (quando l’obiettivo è in posizione centrale).
Campo di regolazione in direzione orizzontale: l’immagine proiettata può essere spostata a sinistra di 0,25 × 130,8”/332,1 cm ≈ 32,7”/83 cm, a destra di circa 32,7”/83 cm.

[P502WL]

Secondo la “Tabella delle dimensioni schermo” (→ pagina 70), H = 127,3”/323,1 cm, V = 79,5”/201,9 cm.
Campo di regolazione in direzione verticale: l’immagine proiettata può essere spostata in alto di 0,59 × 79,5”/201,9 cm ≈ 46,9”/119 cm(quando l’obiettivo è in posizione centrale).
Campo di regolazione in direzione orizzontale: l’immagine proiettata può essere spostata a sinistra di 0,28 × 127,3”/323,1 cm ≈ 35,4”/90 cm, a destra di circa 35,4”/90 cm.

* I numeri differiscono di diversi punti % perché il calcolo è approssimativo.

AVVERTENZA

* L’installazione del proiettore al soffitto deve essere eseguita da un tecnico qualificato. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore NEC.
* Non cercare di installare il proiettore da soli.
• Utilizzare il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, si potrebbe rimanere feriti e il proiettore potrebbe essere gravemente danneggiato.
• Non usare il proiettore in luoghi con notevoli variazioni della temperatura. Il proiettore deve essere utilizzato a temperature comprese tra 41 °F (5 °C) e 104 °F (40 °C) (Il modo ecologico viene selezionato automaticamente a temperature comprese tra 95 °F e 104 °F/35 °C e 40 °C).
• Non esporre il proiettore a umidità, polvere o fumo. Altrimenti l’immagine sullo schermo sarà compromessa.
• Controllare che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprire le aperture di ventilazione laterali o quelle anteriori del proiettore.

Riflessione dell’immagine

Usando uno specchio per riflettere l’immagine del proiettore è possibile ottenere un’immagine molto più grande quando è richiesto uno spazio ridotto. Rivolgersi al rivenditore NEC per richiedere un sistema speculare. Se si utilizza un sistema speculare e l’immagine è invertita, utilizzare i tasti MENU e ▲▼◀▶ sul proiettore o sul telecomando per correggere il posizionamento. (→ pagina 54)

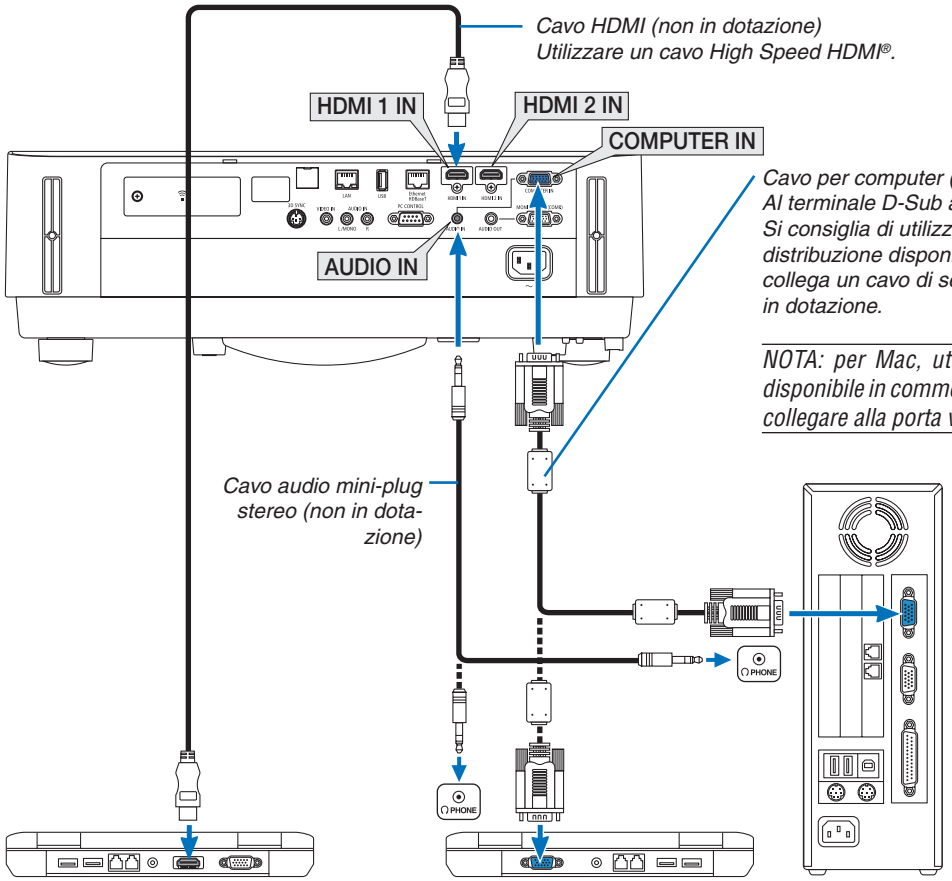
❷ Effettuazione dei collegamenti

Collegamento del computer

I cavi del computer e HDMI possono essere utilizzati per collegarsi a un computer. Il cavo HDMI non è in dotazione con il proiettore. Predisporre un cavo adatto per il collegamento.

NOTA: segnali supportati da Plug & Play (DDC2)

INGRESSO		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogico	digitale	digitale
Sì	Sì	Sì



- Selezionare il nome fonte per il terminale in entrata corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Terminale in entrata	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)

NOTA: il proiettore non è compatibile con le uscite video decodificate del commutatore NEC ISS-6020.

NOTA: un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.
Ciò accade perché, per impostazione predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedere come segue.

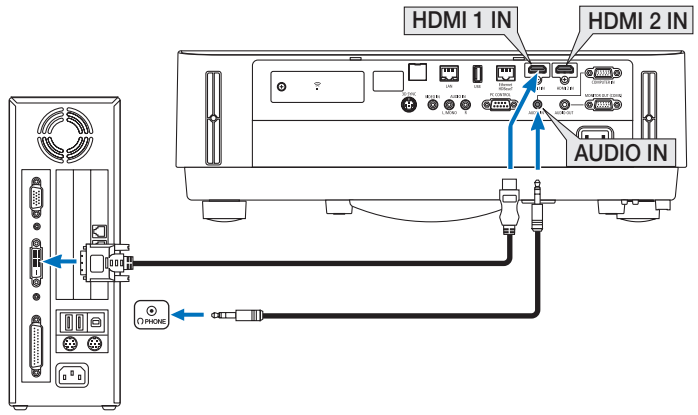
* *Quando un'immagine viene visualizzata con una banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine scura non viene visualizzata correttamente:*
Proiettare un'immagine per riempire lo schermo, quindi premere il tasto AUTO ADJ. sul telecomando o sul proiettore.

Abilitazione del display esterno del computer

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo di un PC portatile non significa necessariamente che venga emesso un segnale al proiettore.
Quando si utilizza un PC portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentirà di abilitare/disabilitare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare o disattivare il display esterno. Per esempio, i computer portatili NEC utilizzano i tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano i tasti Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni display esterno.

Precauzioni quando si usa un segnale DVI

- Quando il computer dispone di un terminale di uscita DVI, usare un cavo convertitore disponibile in commercio per collegare il computer al terminale HDMI 1 IN o HDMI 2 IN del proiettore (possono essere posti in ingresso solo segnali video digitali).

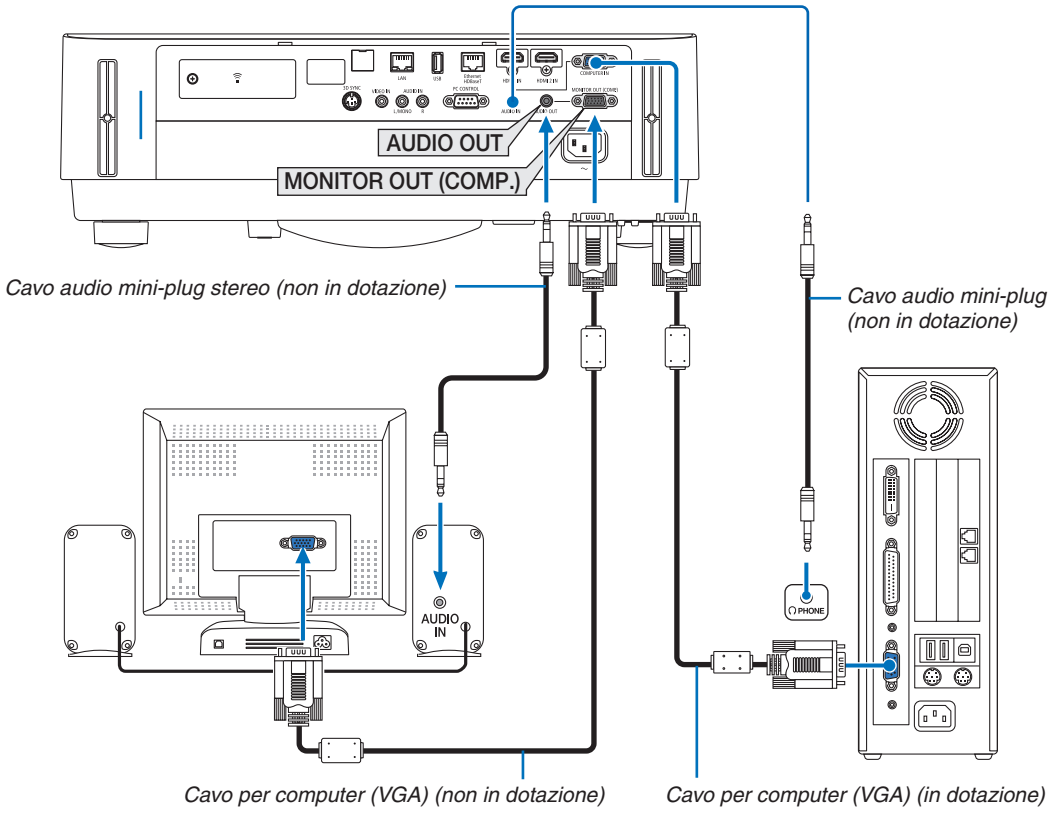


NOTA: quando si visualizza un segnale digitale DVI

- *Spegnere l'alimentazione del computer e del proiettore prima della connessione.*
- *Quando un deck video è collegato attraverso un convertitore a scansione, ecc., il display potrebbe non essere corretto durante l'avanzamento e il riavvolgimento veloce.*
- *Utilizzare un cavo DVI-a-HDMI compatibile con lo standard di revisione 1.0 DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface).*
  Il cavo dovrebbe avere lunghezza pari o inferiore a 197"/5 m.
- *Spegnere il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI-a-HDMI.*
- *Per proiettare un segnale digitale DVI: collegare i cavi, accendere il proiettore, quindi selezionare l'ingresso HDMI. Infine, accendere il PC.*
  In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica potrebbe non attivarsi e l'immagine potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, riavviare il PC.
- *Non scollegare il cavo DVI-a-HDMI quando il proiettore è in funzione. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi riconnesso, l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riavviare il PC.*
- *I terminali in entrata video COMPUTER supportano Windows Plug and Play.*
- *Un adattatore di segnale Mac (disponibile in commercio) potrebbe essere necessario per collegare un computer Mac.*

Collegamento di un monitor esterno

È possibile collegare un monitor esterno separato al proiettore per visualizzare contemporaneamente su un monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.



NOTA:

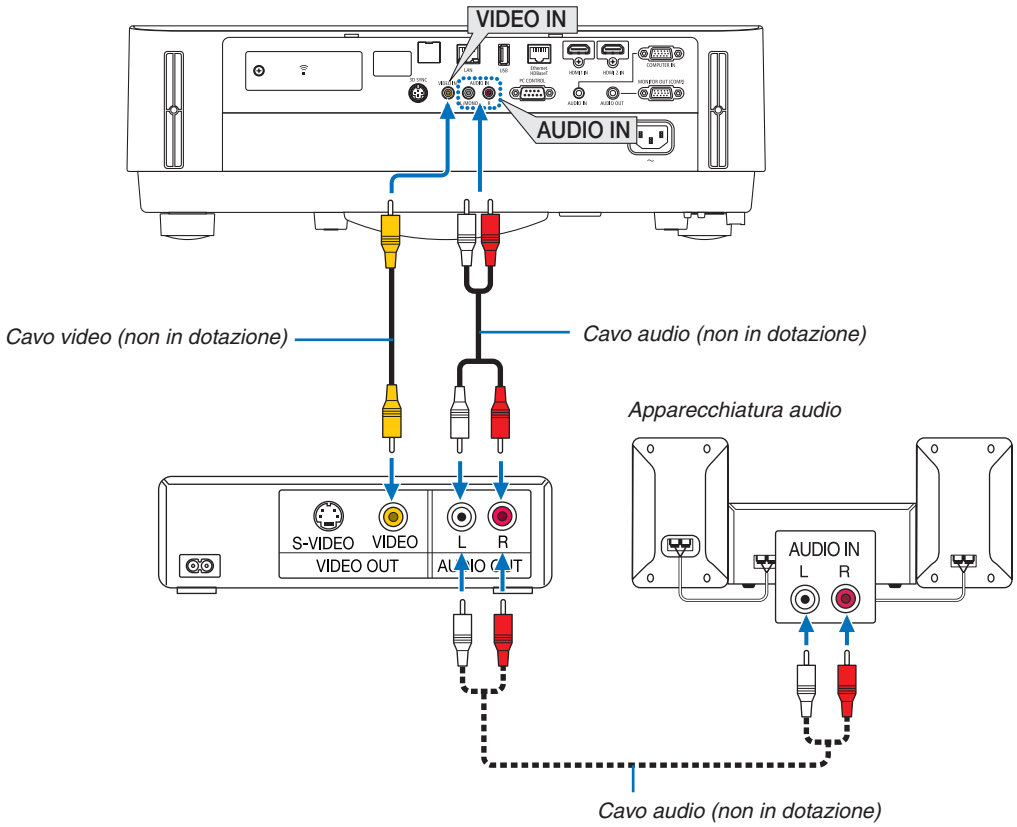
- *Il mini jack AUDIO OUT non supporta il terminale per cuffie.*
- *Quando viene collegato un dispositivo audio, l'altoparlante del proiettore è disabilitato.*
- *L'uscita del segnale dal MONITOR OUT (COMP.) di questo proiettore serve per la proiezione di immagini su un unico display.*
- *Quando nessun segnale viene applicato per oltre 3 minuti nella condizione di attesa del proiettore quando ATTESA DI RETE è impostato nel modo di attesa, l'uscita dal terminale MONITOR OUT (COMP.) o AUDIO OUT viene interrotta. In tal caso, estrarre il cavo del computer e ricollegarlo dopo aver immesso il segnale video*

Modo uscita monitor e modo sleep:

- *Il terminale MONITOR OUT (COMP.) non funziona quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].*
  Il terminale MONITOR OUT (COMP.) funziona soltanto nel modo Sleep.
  L'applicazione di un segnale dal terminale COMPUTER IN pone il proiettore nel modo Sleep, che consente di utilizzare il terminale MONITOR OUT (COMP.) e il mini jack AUDIO OUT.
  Il modo Sleep è uno dei modi di attesa. Il modo Sleep non può essere selezionato dal menu.
- *Nel modo attesa di rete, si udirà il suono della fonte computer o video visualizzata per ultima.*
  Il segnale convertito del terminale BNC-a-COMPUTER IN non verrà emesso nel modo di attesa e nel modo Sleep.

Collegamento del lettore DVD o di altro dispositivo AV

Collegamento ingresso Video



- Selezionare il nome fonte per il terminale in entrata corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

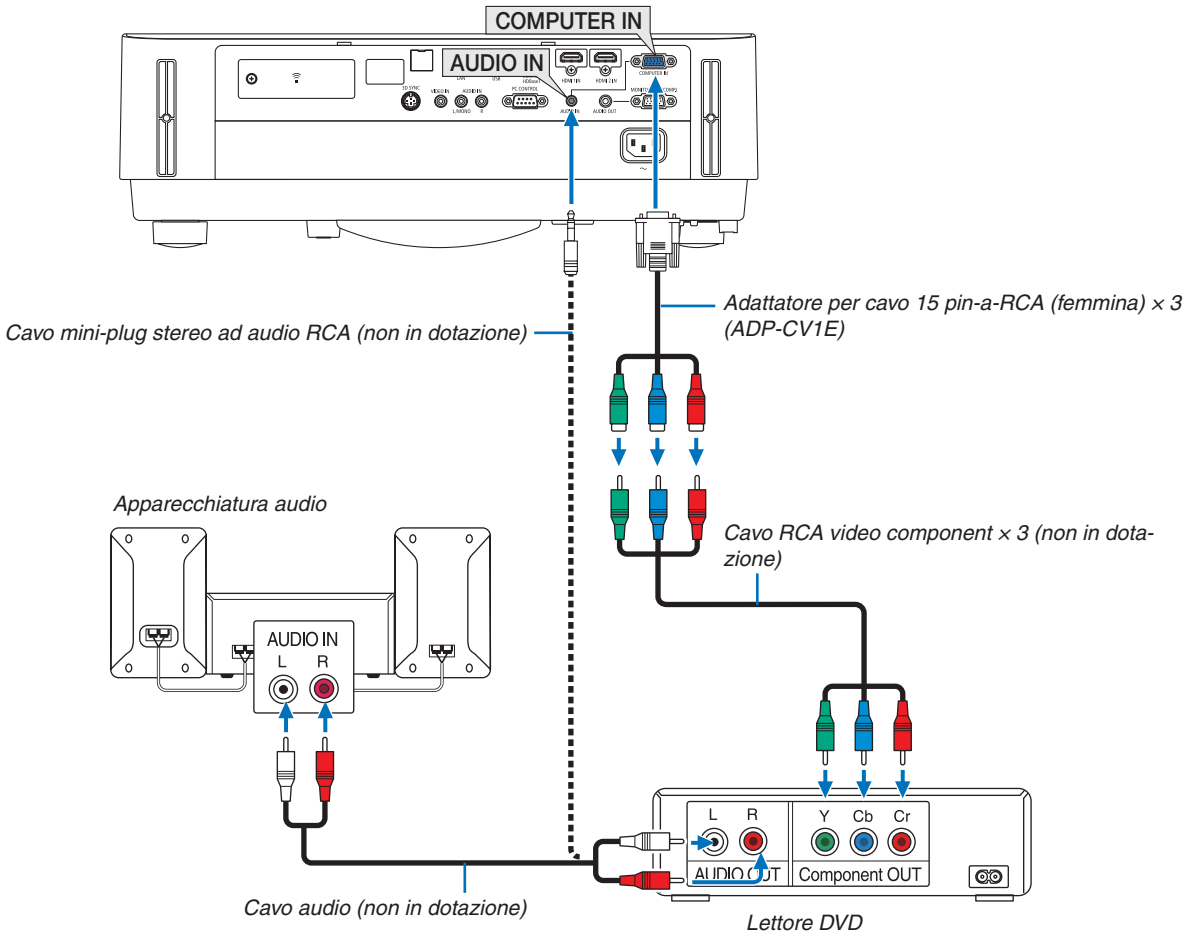
Terminale in entrata	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: fare riferimento al manuale utente del videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video dell'apparecchio.

NOTA: un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta in avanzamento o riavvolgimento veloce tramite un convertitore a scansione.

Collegamento ingresso component

Connessione per il segnale component. Il segnale dal terminale di uscita segnale differenza colore sui lettori DVD (uscita video DVD) e dal terminale di uscita YPbPr sul video Hi-vision può essere proiettato. Si consiglia di collegare il terminale per l'uscita audio sul lettore DVD ai componenti audio.



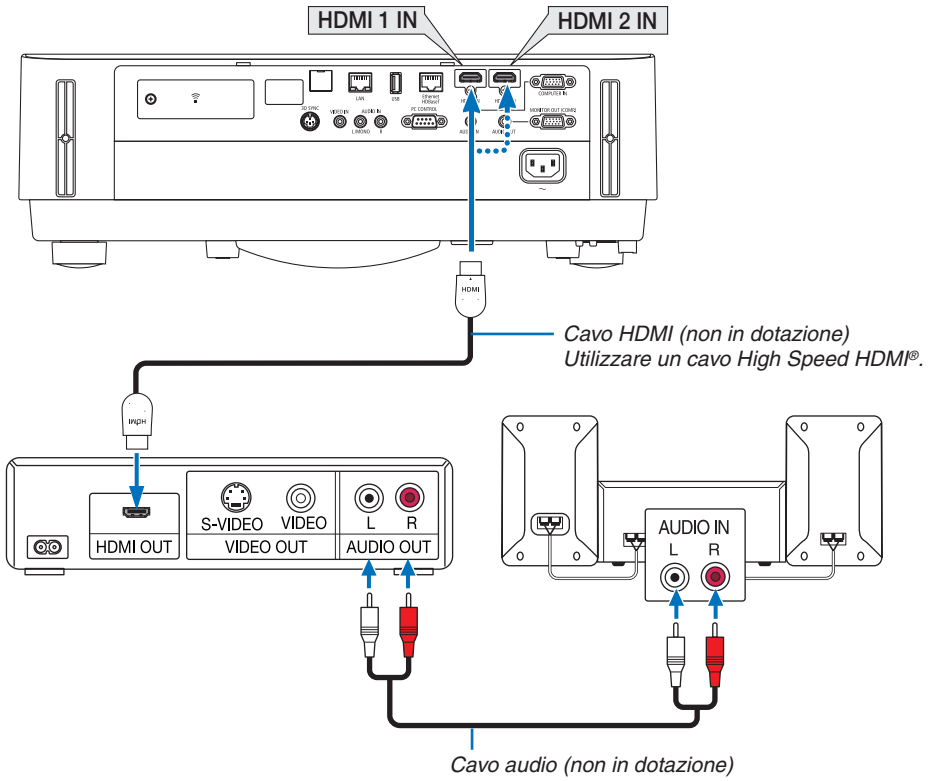
- Selezionare il nome fonte per il terminale in entrata corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Terminale in entrata	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)

NOTA: fare riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento ingresso HDMI

È possibile collegare l'uscita HDMI del lettore DVD, del lettore del disco rigido, del lettore Blu-ray o del PC portatile al terminale HDMI IN del proiettore.



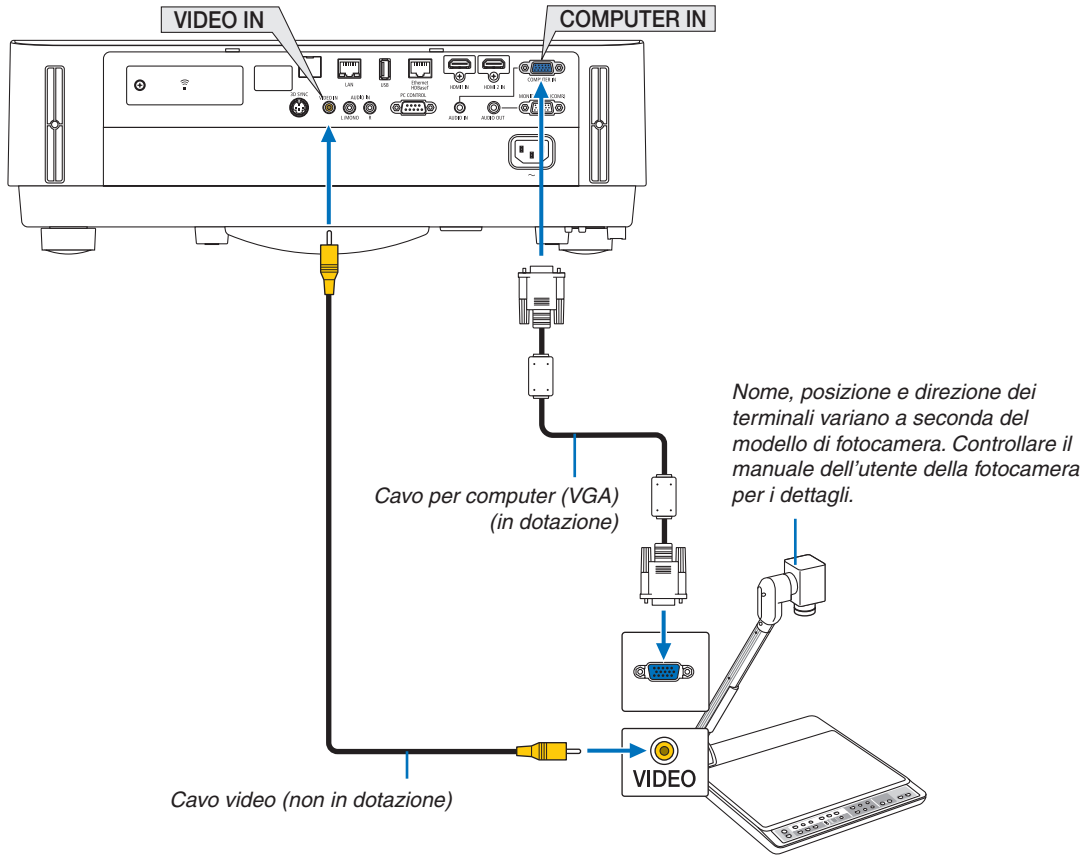
- Selezionare il nome fonte per il terminale in entrata corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Terminale in entrata	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)

- Quando si collega il terminale HDMI1 IN (o il terminale HDMI 2 IN) del proiettore al lettore DVD, il livello video del proiettore può essere impostato conformemente al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionare [IMPOSTAZIONI HDMI] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguire le impostazioni necessarie.
- Se il suono in ingresso HDMI non può essere udito, nel menu selezionare [SELEZIONE AUDIO] → [HDMI1] o [HDMI2]. (→ pagina 59)

Collegamento della fotocamera per documenti

È possibile collegare la fotocamera per documenti e proiettare documenti stampati, ecc.



- Selezionare il nome fonte per il terminale in entrata corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

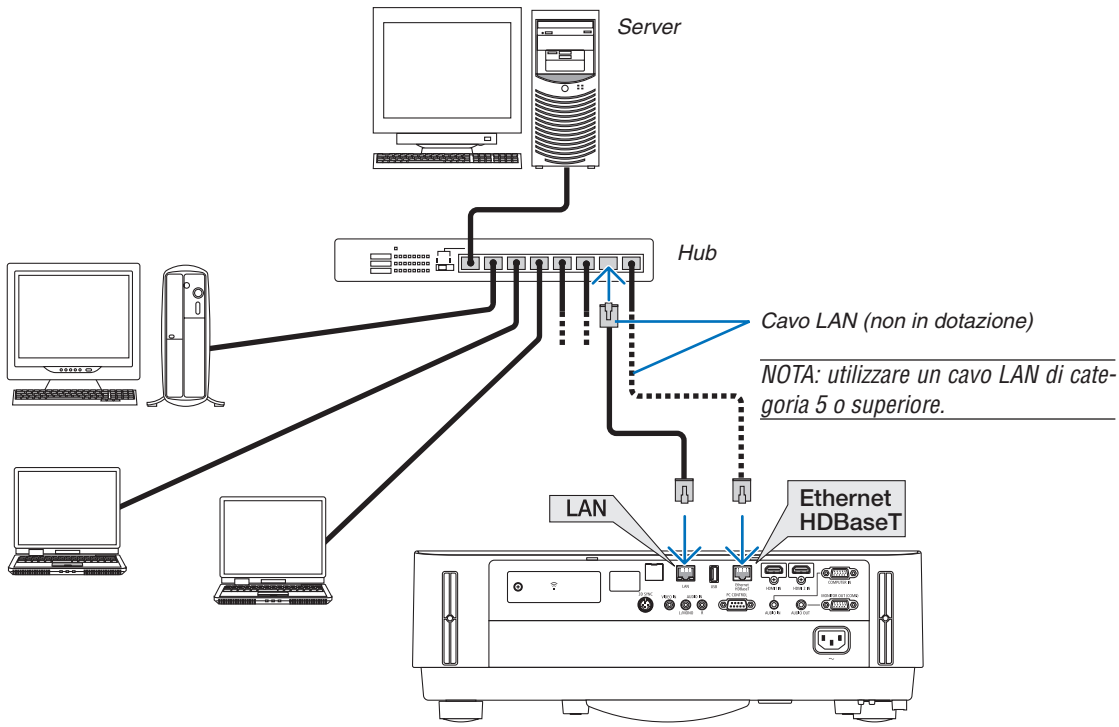
Terminale in entrata	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER 1)
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

Collegamento a LAN cablata

Il proiettore è dotato di serie di una porta Ethernet/HDBaseT (RJ-45) e di una porta LAN che forniscono una connessione LAN attraverso un cavo LAN.
Per utilizzare una connessione LAN, è necessario regolare le impostazioni della rete LAN cablata sul menu del proiettore. Selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [IMPOSTAZIONI DI RETE]. (→ pagina 57).
Le impostazioni di rete possono essere selezionate anche dal menu APPS.

Esempio di connessione LAN

Esempio di connessione LAN cablata



NOTA:

- *Informazioni sulle porte Ethernet/HDBaseT e LAN del proiettore*
  Le porte EtherNet/HDBaseT e LAN sono uguali, a parte dalla funzione HDBaseT. Per connettersi alla LAN, usare solo 1 delle porte (non è possibile connettere entrambe le porte alla LAN).
  Per il controllo del proiettore da un trasmettitore HDBaseT il cui segnale di controllo non è supportato (o con il quale non si può connettere il proiettore) oppure tramite la rete, connettere alla porta LAN. Allo stesso tempo, per il controllo del proiettore tramite la rete che è nello stato di ATTESA DI RETE attiva, connettere alla porta LAN.

Collegamento a una LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM)

L'unità LAN senza fili USB offre anche una connessione LAN senza fili. Per utilizzare una connessione LAN senza fili, è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore.

Importante:

- *Se si utilizza il proiettore con l'unità LAN senza fili USB in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi LAN senza fili, rimuovere l'unità stessa dal proiettore.*
- *Acquistare l'unità LAN senza fili USB appropriata per il proprio Paese o zona.*

NOTA:

- *L'adattatore (o l'unità) LAN senza fili del computer deve essere compatibile con lo standard Wi-Fi (IEEE802.11a/b/g/n).*

Collegamento dell'unità LAN senza fili USB

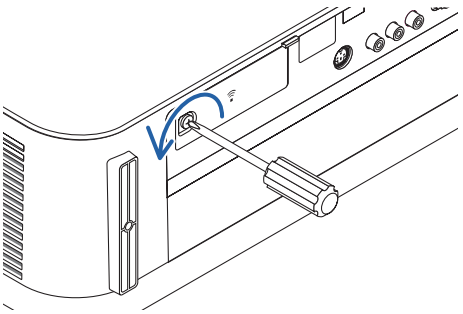
NOTA:

- *L'unità LAN senza fili USB deve essere inserita nella relativa porta nella direzione corretta. Non può essere inserita nella direzione opposta. Se l'unità LAN senza fili USB viene inserita nella direzione opposta con eccessiva forza, la porta USB potrebbe rompersi.*
- *Prima di toccare l'unità LAN senza fili USB, toccare un oggetto metallico (come la maniglia di una porta o il telaio di una finestra in alluminio) per scaricare l'elettricità statica dal proprio corpo.*
- *Inserire o rimuovere sempre l'unità LAN senza fili USB quando l'alimentazione principale è spenta. In caso contrario si potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore o danni all'unità LAN senza fili USB. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione, quindi ricollegarlo.*
- *Non inserire altri dispositivi USB nella porta USB (LAN senza fili) nel coperchio della LAN senza fili. Non inserire l'unità LAN senza fili USB nella porta USB.*

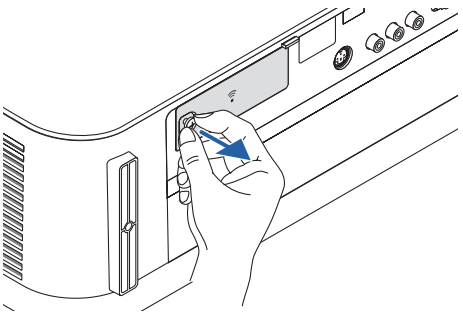
NOTA: quando il copricavi è fissato, rimuoverlo prima di inserire l'unità LAN senza fili USB.

1. ***Premere il tasto POWER per spegnere il proiettore e metterlo in condizione di attesa, quindi scollegare il cavo di alimentazione.***
2. ***Rimuovere il coperchio della LAN senza fili.***

   (1)Girare la vite in senso antiorario finché non gira liberamente.



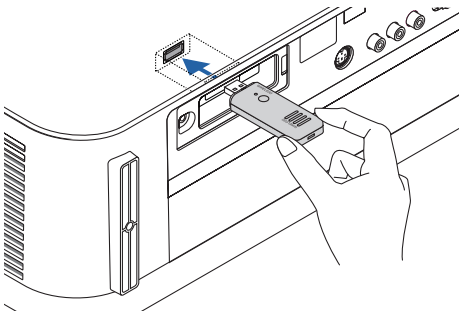
   (2)Reggere la testa della vite e rimuovere.



3. Inserire l'unità LAN senza fili nella porta USB (LAN senza fili) con il lato contenente l'indicatore rivolto verso l'alto.

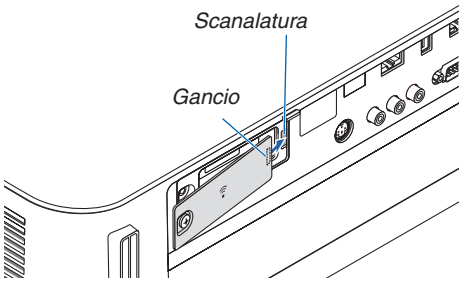
- *Far scorrere lentamente l'unità LAN senza fili a sinistra e a destra, in alto e in basso, controllando lo slot di inserimento mentre si spinge l'unità all'interno.*

NOTA: non forzare l'inserimento dell'unità LAN senza fili USB.

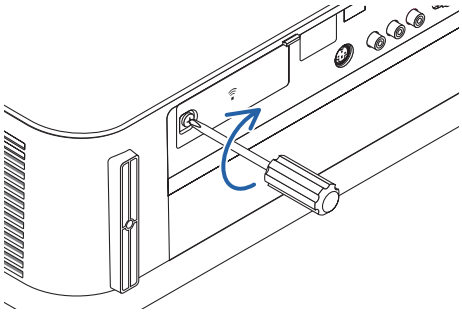


4. Montare il coperchio della LAN senza fili.

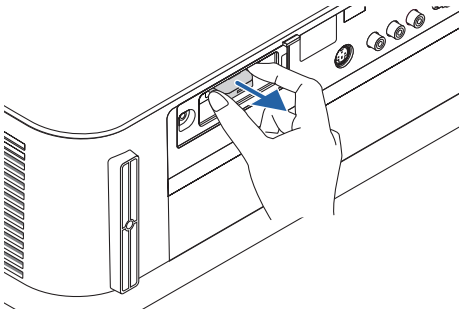
(1) Inserire il gancio sulla parte posteriore del coperchio nella scanalatura del proiettore e chiudere il coperchio della LAN senza fili.



(2) Ruotare la vite in senso orario per serrarla.



**** Per rimuovere l'unità LAN senza fili USB, scollegare il cavo di alimentazione e utilizzare la procedura di cui sopra.***

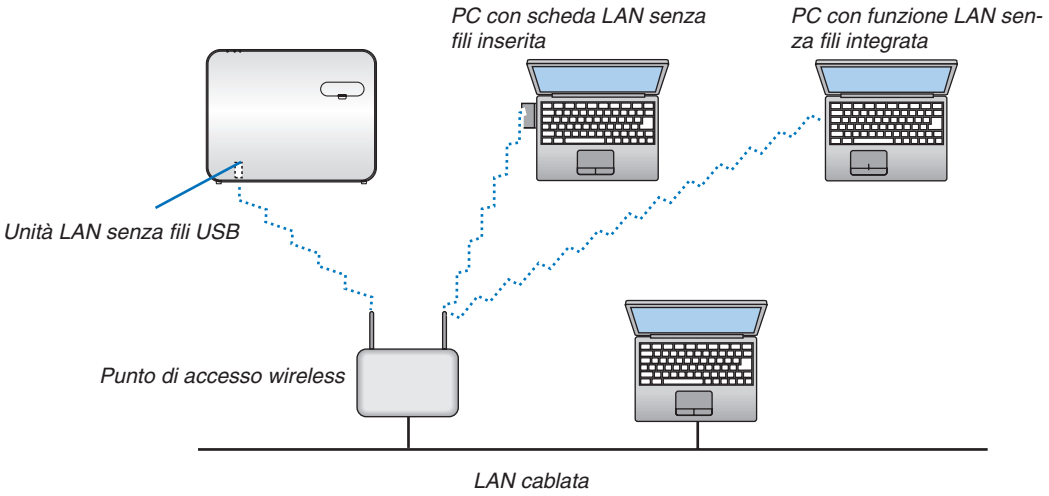


NOTA:

- *Non premere il tasto presente sull'unità LAN senza fili USB. Il tasto non funziona con il presente modello.*

Esempio di connessione LAN senza fili

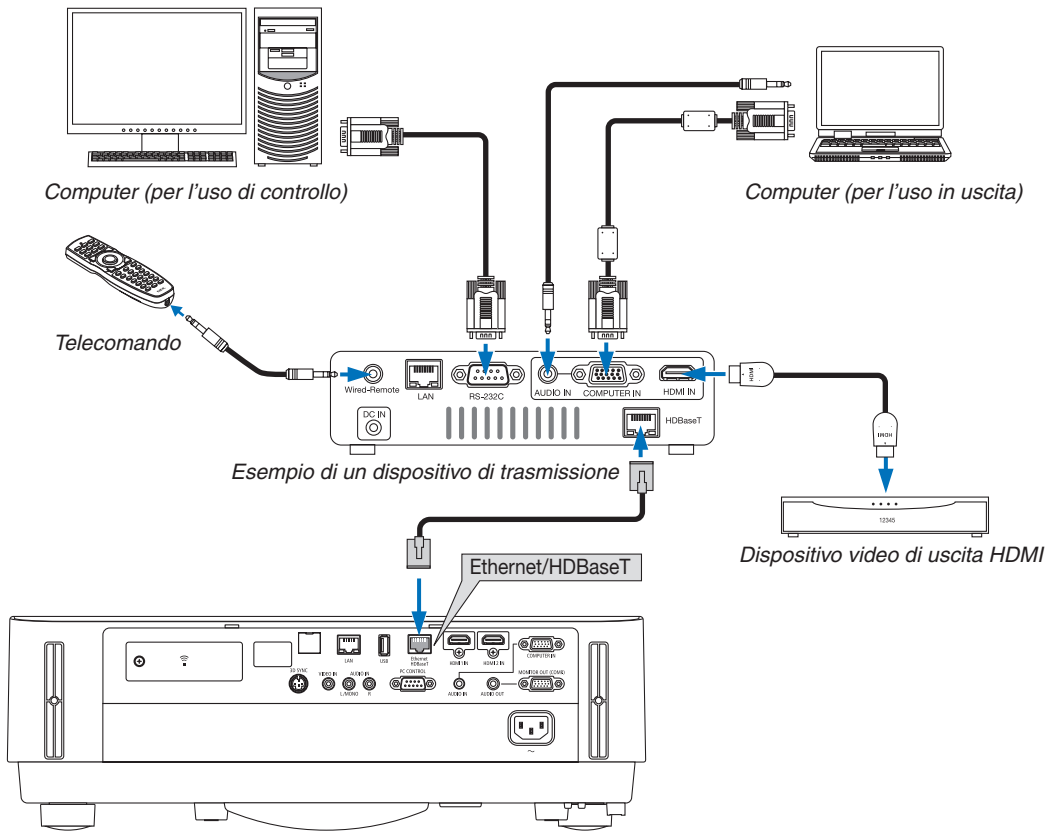
Per utilizzare una connessione LAN, è necessario regolare le impostazioni della rete LAN senza fili sul menu del proiettore. Selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [IMPOSTAZIONI DI RETE]. (→ pagina 57).
Le impostazioni di rete possono essere selezionate anche dal menu APPS.



Collegamento a un dispositivo di trasmissione HDBaseT (venduto separatamente)

HDBaseT è uno standard di connessione per elettrodomestici che viene stabilito da HDBaseT Alliance.
Usare un cavo LAN venduto separatamente per collegare la porta Ethernet/HDBaseT del proiettore (RJ-45) a un dispositivo di trasmissione HDBaseT venduto separatamente.
I segnali di controllo (seriale e LAN) e i segnali del telecomando (comandi IR) da un dispositivo esterno sono supportati solo quando l'alimentazione del proiettore è accesa.

Esempio di collegamento



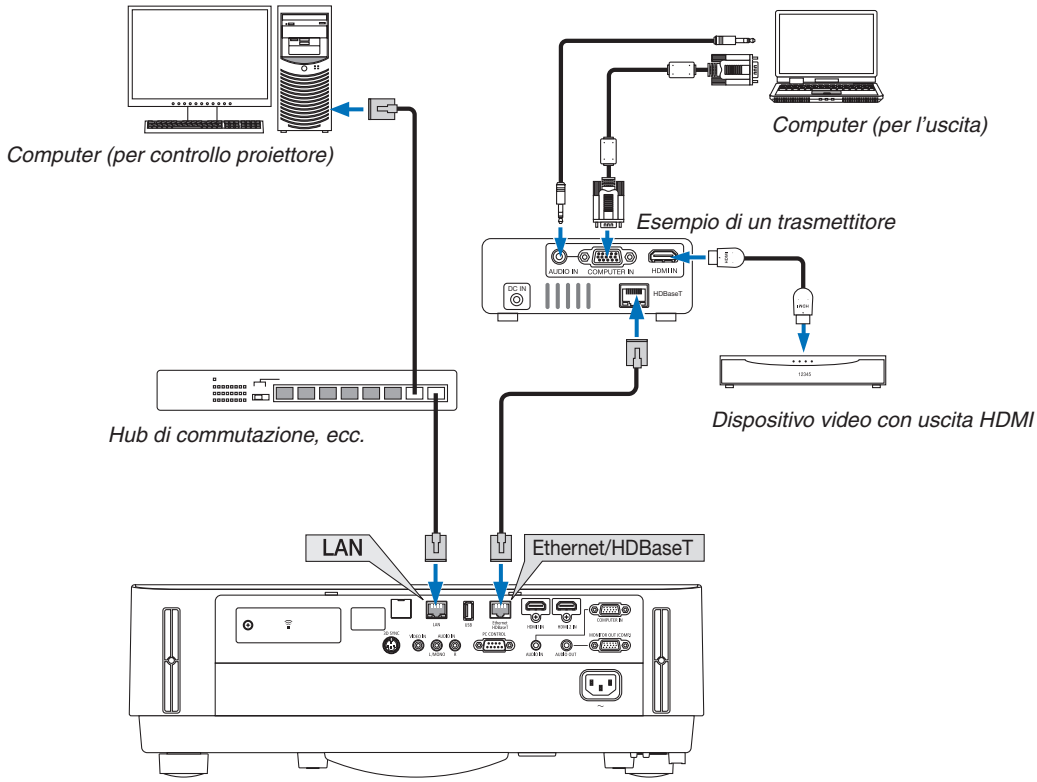
NOTA:

- *Utilizzare un doppino schermato (STP) di categoria 5e o superiore per il cavo LAN (disponibile in commercio).*
- *La massima distanza di trasmissione sul cavo LAN è di 100 m.*
- *Non usare altre attrezzature di trasmissione tra il proiettore e l'apparecchiatura di trasmissione. Come risultato la qualità dell'immagine potrebbe essere degradata.*
- *Questo proiettore non è garantito per il funzionamento con tutti i dispositivi di trasmissione HDBaseT in commercio.*

SUGGERIMENTO:

- *Con la porta Ethernet/HDBaseT del proiettore, il telecomando non è disponibile quando il proiettore è in modo di attesa (la comunicazione seriale non è disponibile). (Il telecomando diventa disponibile quando l'alimentazione del proiettore è accesa.) I 2 (due) metodi seguenti possono essere utilizzati per accendere l'alimentazione del proiettore quando si trova in modo di attesa.*

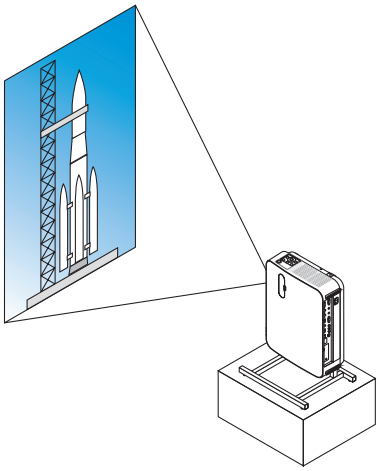
  1. Il proiettore può essere azionato collegando il computer e il proiettore alla rete (sul proiettore, si utilizza la porta LAN e l'applicazione PC Control Utility con [MODO DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE] (→ pagina 101).



  2. Il proiettore può essere azionato tramite comunicazione seriale RS232C (Su questo proiettore, utilizzare il terminale CONTROLLO PC e il software applicativo, PC Control Utility, e selezionare [CONTROLLO PC] per [PORTA SERIALE]) con [MODO DI ATTESA] impostato su [ATTESA DI RETE].

Proiezione ritratto (posizionamento verticale)

Le schermate ritratto da un computer possono essere proiettate installando il proiettore in posizionamento verticale. Tutte le schermate, come il menu su schermo, verranno ruotate in senso antiorario.
Il proiettore è munito di un sensore per rilevare automaticamente lo stato dell'installazione.



⚠ Precauzioni durante l'installazione

- Non installare il proiettore in posizionamento verticale da solo sul pavimento o su un tavolo. La presa d'aria potrebbe essere ostruita, provocando un surriscaldamento del proiettore e la possibilità che si verifichino incendi o malfunzionamenti.
- Per l'installazione verticale, installare il proiettore con la presa d'aria rivolta verso il basso. Un supporto per il sostegno del proiettore deve essere costruito per questo scopo. In questo caso, il supporto deve essere progettato in modo che il centro di gravità del proiettore rientri ben all'interno dei piedi del supporto. In caso contrario, il proiettore potrebbe cadere causando lesioni, danni e malfunzionamenti.

Design e condizioni di fabbricazione per il supporto

Rivolgersi a un fornitore di servizi di installazione per la progettazione e la costruzione del supporto personalizzato da usare per la proiezione ritratto. Assicurarsi che i seguenti procedimenti siano rispettati in fase di progettazione del supporto.

1. Mantenere una distanza minima di 100 mm tra la presa d'aria del proiettore e il pavimento.

   Non ostruire la presa d'aria nella parte anteriore del proiettore.

2. Utilizzare i quattro fori per le viti nella parte bassa del proiettore per fissarlo al supporto.

   Dimensione centro del foro per la vite: 200 × 250 mm

   Dimensione del foro per la vite sul proiettore: M4 con una profondità massima di 8 mm.

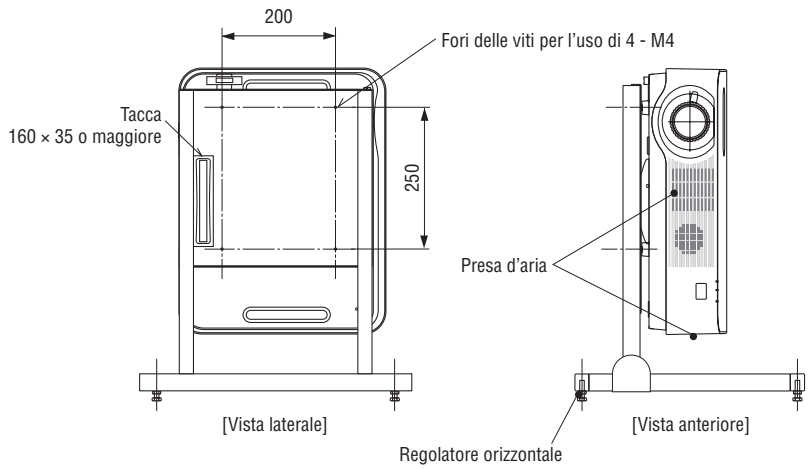
   * Progettare il supporto in modo che i piedi posteriori sulla faccia in basso del proiettore non tocchino il supporto. I piedi anteriori possono essere ruotati e rimossi.

3. Meccanismo di regolazione orizzontale (per esempio, bulloni e dadi in quattro posizioni)
4. Progettare il supporto in modo che non si ribalti facilmente.

Disegni di riferimento

* Il disegno che mostra i requisiti dimensionali non è il disegno di un progetto effettivo per un supporto.

(Unità: mm)



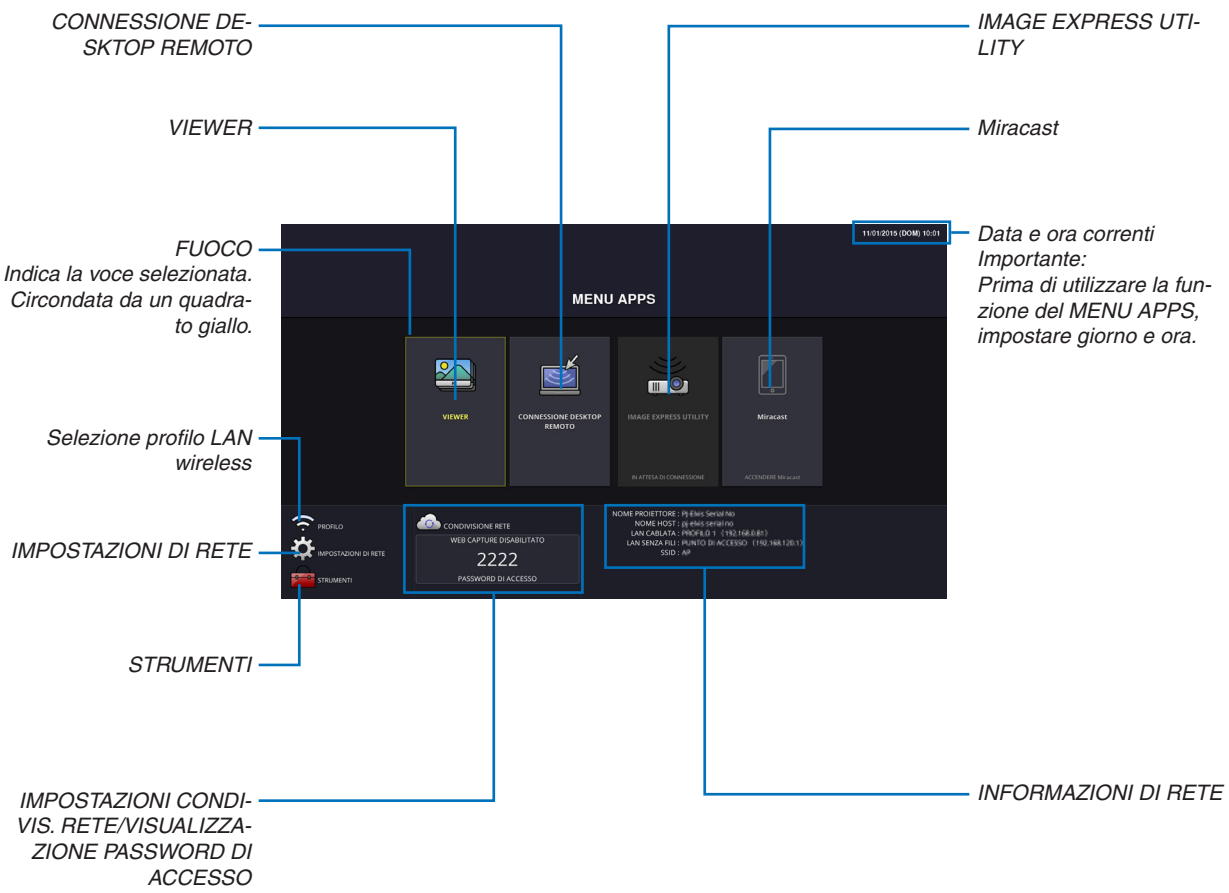
6. MENU APPS

❶ Che cosa si può fare con il MENU APPS?

Diventa disponibile per selezionare le funzioni di espansione indicate di seguito e varie impostazioni con il MENU APPS. Per la visualizzazione del MENU APPS, premere il tasto APPS sul telecomando o selezionare [APPS] come [FONTE] nel menu sullo schermo.

INFORMAZIONI
Informazioni dettagliate su ciascuna funzione del MENU APPS sono illustrate nel nostro sito web. Ricercare in base al nome del modello del proiettore.
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Display schermata MENU APPS



NOTA:

- *Il MENU APPS non supporta la lingua Uighur.*
- *Quando questo proiettore non si trova in una rete, non è possibile selezionare [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO], [IMAGE EXPRESS UTILITY], [Miracast] e [CONDIVISIONE RETE].*

VIEWER

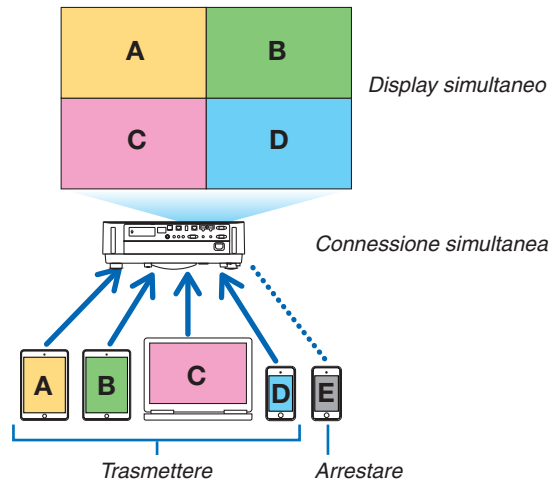
Questo viene utilizzato per selezionare un'immagine o un video salvati e proiettarli dal proiettore. I tre tipi di seguito possono essere usati.
(1) Memoria del proiettore: immagini e video salvati temporaneamente nella memoria interna del proiettore.
(2) Memoria USB: immagini e video salvati nella memoria USB collegata al proiettore.
(3) Cartella comune: immagini e video salvati nella cartella comune in una rete collegata al proiettore.

CONNESSIONE DESKTOP REMOTO

- Selezionare il computer collegato nella stessa rete con il proiettore, il proiettore proietta le immagini sul computer tramite la rete.
  Una tastiera USB disponibile in commercio può essere usata per controllare i computer con Windows 8 e Windows 7 connessi nella rete con il proiettore.

IMAGE EXPRESS UTILITY

- Se varie unità terminali, per esempio un computer, uno smartphone e un tablet, sono collegate con il proiettore nella rete, ciò consente di trasferire le immagini salvate su ciascun terminale al proiettore e di proiettarle.
- È possibile collegare contemporaneamente unità terminali in più sistemi operativi (Windows, OS X, Android e iOS) con il proiettore.
- Il proiettore riceve le immagini trasferite da più unità terminali (max. 50 unità) e le proietta sullo schermo suddividendole (max. 4 × 4) allo stesso tempo.



- Installare il software applicativo "Image Express Utility Lite", incluso nel CD-ROM in dotazione con il proiettore, sul computer. (→ pagina 94, 97)
- Per uno smartphone e un tablet, scaricare l'applicazione "Wireless Image Utility" dal nostro sito web e installarlo su questi dispositivi. (→ pagina 112)

Miracast

Se si collegano in modalità wireless le unità terminali che supportano Miracast, per esempio Android, con il proiettore, ciò consente al proiettore di proiettare le immagini trasferite da questi terminali.
Prima di collegare queste unità terminali, impostare [Miracast] in [IMPOSTAZIONI DI RETE] sul proiettore.

FUNZIONE SERVER WEB

CONDIVISIONE WEB

Senza utilizzare il software esclusivo, consente di condividere le immagini e i file tra il proiettore e i computer nella stessa rete accedendo al server web del proiettore tramite il browser web.

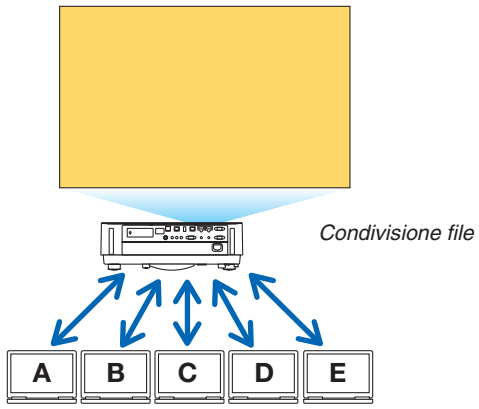


IMAGE EXPRESS UTILITY

Consente di controllare la posizione di visualizzazione delle immagini che vengono trasferite simultaneamente da ciascun terminale utilizzando il software applicativo, Image Express Utility Lite sulla schermata del browser del computer. Sono disponibili dei comandi precisi quali il cambiamento del numero di porzioni di schermata e di pagine da visualizzare.

* Questa funzione è disponibile quando la modalità “Gestito” viene selezionata per il [IMAGE EXPRESS UTILITY] nelle [IMPOSTAZIONI DI RETE]. Allo stesso tempo, il proiettore dovrebbe ricevere e proiettare immagini tramite Image Express Utility Lite utilizzando questa funzione.

CONTROLLO DEL PROIETTORE

Consente di controllare il proiettore sulle schermate del browser web sui computer.

COME ACCEDERE AL SERVER WEB

Collegare il proiettore e i computer in una rete e accedere all’URL indicato di seguito dal browser web dei computer.
URL: http://<Indirizzo IP del proiettore>

IMPOSTAZIONI DI RETE

Impostare come mostrato di seguito per collegare il proiettore con una LAN cablata/senza fili.

NOME PROIETTORE

Impostare il nome proiettore e il nome host. Il numero di serie del proiettore è impostato per impostazione predefinita di fabbrica.

INFORMAZIONI DI RETE

Indicare le informazioni quando il proiettore si è connesso in una rete (tramite LAN cablata/senza fili)

LAN CABLATA

Impostare per il collegamento del proiettore tramite una LAN cablata.

LAN SENZA FILI

Impostare per il collegamento del proiettore tramite una LAN senza fili. Allo stesso tempo, impostare per PUNTO DI ACCESSO SEMPLICE, Wi-Fi Direct e Miracast.

IMAGE EXPRESS UTILITY

Impostare il MODO (LIBERO, GESTITO) per IMAGE EXPRESS UTILITY.

SERVIZIO DI RETE

Configurare varie impostazioni per AMX, server HTTP, PJLink, Avviso posta e CRESTRON.

STRUMENTI

Impostare varie funzioni come mouse, timer programma, giorno e ora, modalità amministratore e APP predefinita.

MOUSE

Un mouse USB disponibile in commercio può essere utilizzato per il MENU APPS. Eseguire l'impostazione per l'utilizzo.

TIMER PROGRAMMA

Quando giorno e ora sono stati impostati, può essere eseguita automaticamente la modifica della condizione del proiettore per alimentazione accesa/in attesa, commutazione dei segnali di ingresso e commutazione modo ECOLOGICO.

DATA E ORA

Determinare il fuso orario e l'ora legale della propria area e impostare la data e l'ora attuali.

MODALITÀ AMMINISTRATORE

La selezione del modo menu del proiettore abilita/disabilita il salvataggio di tutti i valori di configurazione del proiettore e imposta una password per la modalità amministratore.

APP PREDEFINITA

Quando un terminale diverso dal terminale "APPS" è selezionato e si passa al terminale "APPS", la funzione selezionata come applicazione default viene avviata automaticamente.
Quando il proiettore viene acceso quando si trova nella condizione in cui il terminale "APPS" è selezionato, l'applicazione selezionata nella [APP PREDEFINITA] verrà automaticamente avviata.

7. Supportware utente

❶ Software incluso nel CD-ROM

Nomi e funzioni dei programmi software in bundle

Nome del programma software	Caratteristiche
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite per Mac	• Questo è un programma software utilizzato per proiettare lo schermo del computer tramite la rete cablata/senza fili. Il cavo per computer (VGA) non è necessario. (→ pagina 93) • Questo programma software può essere utilizzato per accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer. • La funzione Geometric Correction Tool (GCT) consente di correggere la distorsione delle immagini proiettate su una parete curva. (→ pagina 98) * La funzione "GCT" non è supportata da Mac.

Nome del programma software	Caratteristiche
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (per Mac OS)	Questo è un programma software utilizzato per azionare il proiettore dal computer quando entrambi sono collegati con una rete LAN (cablata o senza fili) o un cavo seriale. (→ pagina 101)

Nome del programma software	Caratteristiche
Virtual Remote Tool (Solo Windows)	Questo è un programma software utilizzato per accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer tramite il cavo per computer (VGA) in dotazione e altri. (→ pagina 106) Solo la connessione seriale è utilizzata anche per inviare un'immagine al proiettore e registrarla come dati logo del proiettore. Dopo aver registrato il logo, è possibile bloccarlo per evitare che cambi.

NOTA:

- *Image Express Utility Lite non supporta "Meeting Mode" in Image Express Utility 2.0 in dotazione con altri nostri modelli.*

Servizio di download e ambiente operativo

Visitare il nostro sito web per informazioni su ambiente operativo e servizio di download per ciascun software:
Visitare l'URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html
Download - Proiettore → Software e Driver

Nome e funzioni di un'applicazione per Android / iOS.

Nome dell'applicazione:
Wireless Image Utility (Android / iOS)
Caratteristiche:
Collegando il proiettore con uno smartphone, è possibile trasferire le foto e i documenti salvati sullo smartphone e proiettarli con il proiettore. (→ pagina 112)
* Wireless Image Utility non è contenuto nel CD-ROM in dotazione.

❷ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore tramite una rete LAN (Image Express Utility Lite)

L'uso di Image Express Utility Lite contenuto nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione consente di inviare l'immagine dello schermo del computer al proiettore tramite una connessione LAN cablata o senza fili.
Image Express Utility Lite è un programma compatibile con Windows.
Image Express Utility Lite per Mac OS è un programma compatibile con OS X. (→ pagina 97)
Questa sezione illustra una descrizione generale su come collegare il proiettore a una rete LAN e come utilizzare Image Express Utility Lite. Per il funzionamento di Image Express Utility Lite, vedere la rispettiva guida.

Passaggio 1: installare Image Express Utility Lite sul computer.
Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN.
Passaggio 3: avviare Image Express Utility Lite.

SUGGERIMENTO:

- *Image Express Utility Lite (per Windows) può essere avviato dalla maggior parte dei supporti rimovibili disponibili in commercio, come dispositivi di memoria USB o schede SD, senza che sia necessario installarlo sul computer. (→ pagina 96)*

Che cosa si può fare con Image Express Utility Lite

Trasmissione dell'immagine (per Windows e OS X)

- La schermata del computer può essere inviata al proiettore tramite una rete cablata o senza fili senza un cavo per computer (VGA).

Capacità di trasferimento audio (solo per Windows)

- Image Express Utility Lite consente di inviare l'immagine della schermata e l'audio del computer al proiettore tramite connessione LAN cablata/senza fili.
- La capacità di trasferimento audio è disponibile solo quando si collega il computer al proiettore su una rete peer-to-peer.

Geometric Correction Tool [GCT] (solo per Windows)

Vedere "❸ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)". (→ pagina 98)

Uso su Windows

Passaggio 1: installare Image Express Utility Lite sul computer.

NOTA:
- *Per installare o disinstallare il programma, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore".*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima dell'installazione. Se un altro programma è in esecuzione, l'installazione potrebbe non essere completata.*
- *Image Express Utility Lite verrà installato sul drive di sistema del computer.*
  Se viene visualizzato un messaggio del tipo "Spazio libero insufficiente sulla destinazione", liberare abbastanza spazio (circa 100 MB) per poter effettuare l'installazione del programma.

1. ***Inserire il CD-ROM in dotazione con il proiettore NEC nell'unità CD-ROM.***
   Viene visualizzata la finestra dei menu.

SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7:

1. Fare clic su "Start" in Windows.

2. Fare clic su "Tutti i programmi"→ "Accessori"→ "Esegui".

3. Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)

4. Fare clic su "OK".

Viene visualizzata la finestra dei menu.

2. ***Fare clic su "Installing Image Express Utility Lite" sulla finestra dei menu.***
   L'installazione verrà avviata.
   Viene visualizzata la schermata del contratto "END USER LICENSE AGREEMENT".
   Leggere attentamente il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT"
3. ***Se si è accordo, fare clic su "I agree", quindi fare clic su "Next".***
   - *Seguire le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l'installazione.*
   - *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

   A installazione completa, verrà visualizzato un messaggio di completamento.
4. ***Fare clic su "OK".***
   L'installazione è completa.

SUGGERIMENTO:
• Disinstallazione di Image Express Utility Lite
Per disinstallare Image Express Utility Lite, seguire le stesse procedure descritte in "Disinstallazione di Virtual Remote Tool". Leggere "Virtual Remote Tool" come "Image Express Utility Lite" (→ pagina 109)

Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN.

Collegare il proiettore a una LAN seguendo le istruzioni in “Collegamento a LAN cablata” (→ pagina 80) e “Collegamento a LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM)” (→ pagina 81).

Passaggio 3: avviare Image Express Utility Lite.

1. ***In Windows, fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.***

   Image Express Utility verrà avviato.

   Viene visualizzata la finestra di selezione per la connessione di rete

2. ***Selezionare la Rete e fare clic su “OK”.***

   La finestra di selezione per la destinazione mostrerà un elenco dei proiettori collegabili.

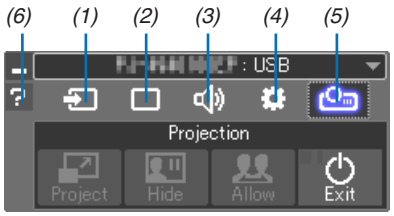
   - *Per collegare il computer direttamente al proiettore “uno a uno”, si consiglia “Punto di accesso”.*
   - *Per controllare la rete disponibile per i proiettori collegati, dal menu selezionare [INFO] → [LAN SENZA FILI] → [SSID].*

3. ***Inserire un segno di spunta in corrispondenza dei proiettori da collegare, quindi fare clic su “Connetti”.***

   - *Quando vengono visualizzati uno o più proiettori, dal menu sul proiettore selezionare [INFO] → [LAN SENZA FILI] → [INDIRIZZO IP].*

   Quando è collegato al proiettore, la finestra di controllo di Image Express Utility Lite appare in alto dello schermo. Il computer può essere controllato tramite la finestra di controllo.

4. ***Utilizzare la finestra di controllo.***



(1) (Fonte)..... Seleziona una fonte di ingresso del proiettore.

(2) (Regolazione immagine) Attiva o disattiva AV-MUTE (Disattivazione immagine), FREEZE (Fermo immagine), display e GCT (strumento di correzione geometrica). Fare riferimento a pagina 98 circa GCT.

(3) (Suono) .... Attiva o disattiva AV-MUTE (Suono muto), riproduce il suono e controlla il volume.

(4) (Altri) ..... Utilizzare per “Aggiorna”, “Server HTTP”, “Impostazioni” e “Informazioni”.

(5) (Proiettare) Abilita la modifica delle dimensioni schermo per la presentazione, l’indicazione di menu (nascondi/indica), divieto interruzione/accetta interruzione.

Abilita anche lo spegnimento del proiettore.

(6) (Guida)..... Visualizza la guida di Image Express Utility Lite.

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore che viene spento non verrà visualizzato come destinazione nella finestra di selezione*

SUGGERIMENTO:

Visualizzazione del file "Guida" di Image Express Utility Lite

- ***Visualizzazione del file della Guida di Image Express Utility Lite mentre il programma è in esecuzione.***

  Fare clic sull'icona [?] (guida) nella finestra di controllo.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della Guida di GCT mentre è in esecuzione.***

  Fare clic su "Guida" → "Guida" nella finestra di modifica.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della guida tramite il menu Start.***

  Fare clic su "Start" → "Tutti i programmi" o "Programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

Avvio di Image Express Utility Lite da una memoria USB o una scheda SD

Image Express Utility Lite, se precedentemente copiato, può essere avviato dalla maggior parte dei supporti rimovibili disponibili in commercio, come memorie USB o schede SD. Ciò elimina la necessità di installare Image Express Utility Lite sul computer.

1. ***Copiare Image Express Utility Lite su un supporto rimovibile.***

   Copiare tutti i file e le cartelle (dimensione totale circa 7 MB) dalla cartella "IEU_Lite (supporti rimovibili)" del CD-ROM in dotazione con il proiettore NEC alla directory root del supporto rimovibile.

2. ***Inserire il supporto rimovibile nel computer.***

   La schermata "AutoPlay" verrà visualizzata sul computer.

   SUGGERIMENTO:
   - *Se la schermata "AutoPlay" non viene visualizzata, aprire la cartella da "Computer" ("Risorse del Computer" per Windows XP).*

3. ***Fare clic su "Aprire la cartella per visualizzare i file"***

   Verranno visualizzati IEU_Lite.exe, altre cartelle e altri file.

4. ***Fare doppio clic sull'icona "IEU_Lite.exe" ( ).***

   Image Express Utility verrà avviato.

Uso su Mac

Passaggio 1: installare Image Express Utility Lite per Mac sul computer

1. ***Inserire il CD-ROM fornito insieme al proiettore NEC nell'unità CD-ROM del Mac.***
   L'icona del CD-ROM viene visualizzata sul desktop.
2. ***Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM.***
   Viene visualizzata la finestra del CD-ROM.
3. ***Fare doppio clic sulla cartella "Mac OS X".***
4. ***Fare doppio clic su "Image Express Utility Lite.dmg".***
   Verrà visualizzata la finestra "Image Express Utility Lite".
5. ***Trascinare e rilasciare la cartella "Image Express Utility Lite" nella cartella Applicazioni in OS X.***

Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN

Collegare il proiettore a una LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 80) e "Collegamento a LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM)" (→ pagina 81).

Passaggio 3: avviare Image Express Utility Lite per Mac

1. ***Aprire la cartella delle Applicazioni su OS X.***
2. ***Fare doppio clic sulla cartella "Image Express Utility Lite".***
3. ***Fare doppio clic sull'icona "Image Express Utility Lite".***
   Quando Image Express Utility Lite per Mac si avvia, viene visualizzata la finestra di selezione della destinazione.
   - *Al primo avvio, prima della finestra di selezione della destinazione viene visualizzata la schermata "END USER LICENSE AGREEMENT".*
     Leggere il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT", selezionare "I accept the terms in the license agreement" e fare clic su "OK".
4. ***Selezionare un proiettore da collegare, quindi fare clic su "Connetti".***
   La schermata del desktop verrà visualizzata sul proiettore.

SUGGERIMENTO:

Visualizzare la Guida di Express Utility Lite per Mac

- ***Dalla barra dei menu, fare clic su "Help" → "Image Express Utility Lite Help" mentre Image Express Utility per Mac è in esecuzione.***
  Viene visualizzata la schermata della Guida

Disinstallazione di un programma software

1. ***Posizionare la cartella "Image Express Utility Lite" nell'icona cestino.***
2. ***Spostare il file di configurazione di Image Express Utility Lite per Mac sull'icona del cestino.***
   - *Il file di configurazione di Image Express Utility Lite per Mac si trova in "/Users/<nome utente>/Library/Preferences/jp.necds.Image_Express_Utility_Lite.plist".*

---

❸ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)

La funzione Geometric Correction Tool (GCT) consente di correggere anche la distorsione delle immagini proiettate da un angolo.

Che cosa si può fare con GCT

- La funzione GCT include le tre seguenti funzioni
  - **4-point Correction:** è possibile adattare facilmente un'immagine entro i bordi della schermo allineando i quattro angoli dell'immagine a quelli dello schermo.
  - **Multi-point Correction:** è possibile correggere un'immagine distorta sull'angolo di una parete o una schermata dalla forma irregolare utilizzando molti schermi separati per correggere l'immagine come con la 4-point Correction.
  - **Parameters Correction:** è possibile correggere un'immagine distorta utilizzando una combinazione di norme di trasformazione preparate in anticipo.

  Questa sezione mostra un esempio per l'uso della 4-point Correction.
  Per informazioni su "Multi-point Correction" e "Parameters Correction", fare riferimento al file della guida di Image Express Utility Lite. (→ pagina 96, 97)
- I dati di correzione possono essere memorizzati nel proiettore o sul computer e possono essere recuperati secondo necessità.
- La funzione GCT è disponibile con una connessione LAN cablata o senza fili e un cavo video.

Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT)

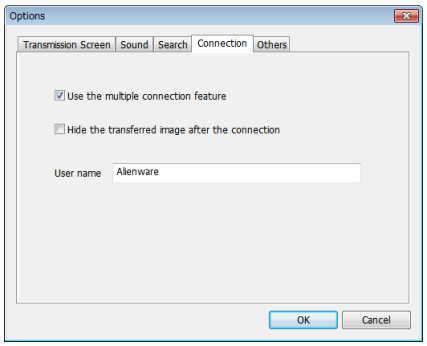
Installare Image Express Utility Lite sul computer e avviarlo per visualizzare la finestra di controllo. (→ pagina 95)

Preparazione: regolare la posizione del proiettore o lo zoom cosicché l'immagine proiettata possa coprire l'intera area dello schermo.

1. ***Fare clic sull'icona " " (Altri) e quindi sul tasto " " (Opzioni).***

Viene visualizzata la finestra opzioni.

2. ***Fare clic sulla casella di controllo "Usare la funzione di connessione multipla", quindi rimuovere il segno di spunta.***



3. ***Fare clic sul tasto "OK".***

4. ***Fare clic sull'icona " " (Proiezione) e quindi sul tasto " " (Esci).***

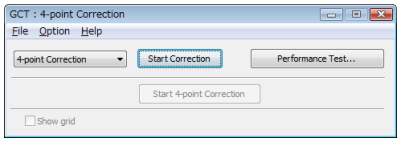
5. ***Fare clic su "Sì".***
6. ***Avviare nuovamente Image Express Utility Lite.***
7. ***Fare clic sull'icona " " (Regolazione immagine) e quindi sul tasto " ".***

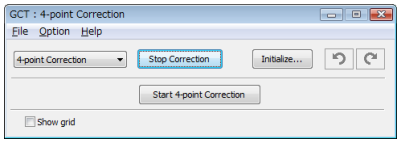
Viene visualizzata la finestra "4-point Correction".

8. ***Fare clic sul tasto "Start Correction" e poi sul tasto "Start 4-point Correction".***

Vengono visualizzati una cornice verde e un puntatore mouse ( ).

- *Appaiono quattro segni [●] ai quattro angoli della cornice verde*

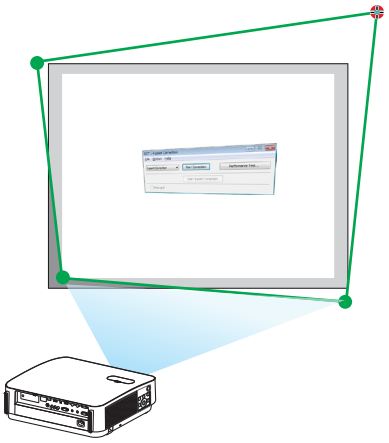




9. ***Utilizzare il mouse per fare clic sul segno [●] dell'angolo che si vuole spostare.***

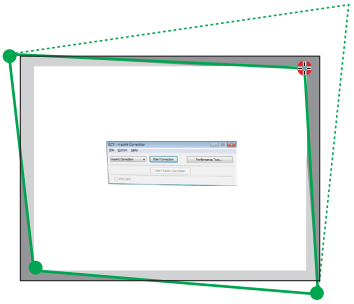
Il segno correntemente selezionato [●] diventa rosso.

(Nell'esempio sopra descritto, sono state omesse per chiarezza le schermate di Windows.)

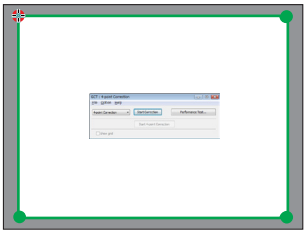


10.Trascinare il segno [●] selezionato fino al punto che si vuole correggere e rilasciarlo.

- *Quando si fa clic in un punto qualsiasi all'interno dell'area dell'immagine proiettata, il segno [●] più vicino si sposta nella posizione del cursore del mouse.*



11.Ripetere i passaggi 9 e 10 per correggere la distorsione dell'immagine proiettata.



12.Dopo il completamento, fare clic col tasto destro del mouse.

La cornice verde e il puntatore mouse scompaiono dall'area dell'immagine proiettata. Ciò completerà la correzione.

13.Fare clic sul tasto "X" (chiudi) nella finestra "4-point Correction".

La finestra "4-point Correction" scompare e la correzione a 4 punti ha effetto.

14.Fare clic sul tasto " ⏻ " nella finestra di controllo per uscire da GCT.

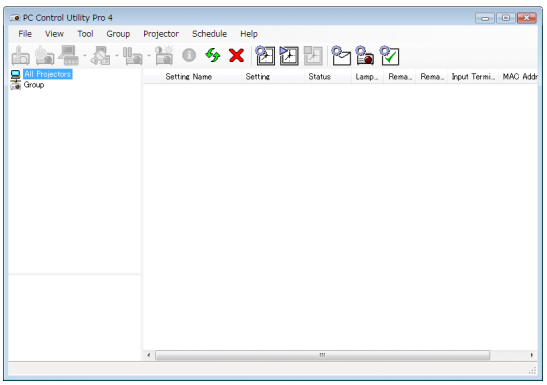
SUGGERIMENTO:

- *Dopo l'esecuzione della correzione a 4 punti, è possibile salvare nel proiettore i dati della correzione a 4 punti facendo clic su "File" → "Export to the projector…" nella finestra "4-point correction".*
- *Vedere la Guida di Image Express Utility Lite per l'utilizzo della finestra "4-point correction" e di funzioni diverse da GCT. (→ pagina 96, 97)*

❹ Controllo del proiettore tramite una LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Utilizzando i software utility “PC Control Utility Pro 4” e “PC Control Utility Pro 5” inclusi nel CD-ROM di accompagnamento del proiettore NEC, è possibile controllare il proiettore da un computer tramite una LAN.
PC Control Utility Pro 4 è un programma compatibile con Windows. (→ questa pagina)
PC Control Utility Pro 5 è un programma compatibile con Mac OS. (→ pagina 104)

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione segnale, fermo immagine, silenziamento video, silenziamento audio, regolazione, notifica di messaggio di errore, programma evento.



Schermata di PC Control Utility Pro 4

Questa sezione fornisce una descrizione generale per la preparazione all’uso di PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Per informazioni su come utilizzare PC Control Utility Pro 4/Pro 5, vedere la guida di PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ pagina 103, 105)

Passaggio 1: installare PC Control Utility Pro 4/Pro 5 sul computer.
Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN.
Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Per eseguire PC Control Utility Pro 4 su Windows 8.1, Windows 8 e Windows XP, è necessario “Microsoft .NET Framework Versione 2.0”. Microsoft .NET Framework Versione 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile dalla pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul computer.

SUGGERIMENTO:
- *Con PC Control Utility Pro 4, è anche possibile il controllo tramite le comunicazioni seriali RS-232C connesse al terminale CONTROLLO PC del proiettore.*

Uso su Windows

Passaggio 1: installare PC Control Utility Pro 4 sul computer

NOTA:
- *Per installare o disinstallare il programma, l’account utente Windows deve avere privilegi di [Amministratore].*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima dell’installazione. Se un altro programma è in esecuzione, l’installazione potrebbe non essere completata.*

1 Inserire il CD-ROM in dotazione con il proiettore NEC nell’unità CD-ROM.

Viene visualizzata la finestra dei menu.

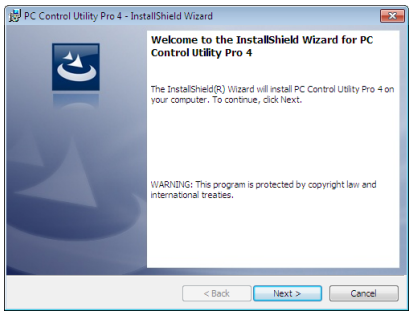
SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7:

1. ***Fare clic su "Start" in Windows.***
2. ***Fare clic su "Tutti i programmi" → "Accessori" → "Esegui".***
3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Fare clic su "OK".***

   Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 Fare clic su "PC Control Utility Pro 4" nella finestra dei menu.

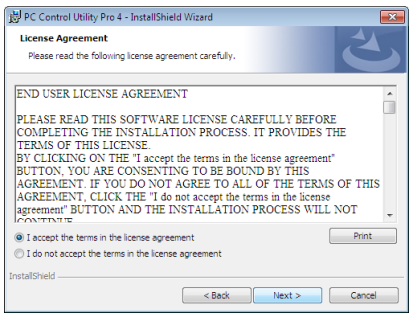
L'installazione verrà avviata.



A installazione completa, verrà visualizzata la finestra di benvenuto.

3 Fare clic su "Next".

Viene visualizzata la schermata del contratto "END USER LICENSE AGREEMENT".



Leggere attentamente il contratto "END USER LICENSE AGREEMENT".

4 Se si è accordo, fare clic su "I accept the terms in the license agreement" e fare clic su "Next".

- *Seguire le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l'installazione.*
- *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

SUGGERIMENTO:
• Disinstallazione di PC Control Utility Pro 4
Per disinstallare PC Control Utility Pro 4, seguire le stesse procedure descritte in "Disinstallazione di Virtual Remote Tool". Leggere "Virtual Remote Tool" come "PC Control Utility Pro 4" (→ pagina 109)

Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN.

Collegare il proiettore a una LAN seguendo le istruzioni in “Collegamento a LAN cablata” (→ pagina 80) e “Collegamento a LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM)” (→ pagina 81).

Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 4

Fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:

- *Per poter utilizzare la funzione Schedule di PC Control utility Pro 4, è necessario che il computer sia in funzione e non in modo di attesa/sleep. Dal “Pannello di controllo” di Windows, selezionare “Opzioni risparmio energia” e disabilitare il modo di attesa/sleep prima di attivare lo scheduler.*

[Esempio] Per Windows 7:

Selezionare “Pannello di controllo” → “Sistema e sicurezza” → “Opzioni risparmio energia” → “Modifica impostazioni di sospensione del computer” → “Sospensione computer” → “Mai”.

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante la connessione di rete (LAN cablata/LAN senza fili).*

SUGGERIMENTO:

Visualizzazione della guida in linea di PC Control Utility Pro 4

- ***Visualizzare il file della Guida di PC Control Utility Pro 4 mentre il programma è in esecuzione.***

  Fare clic su “Help (H)” → “Help (H) …” nella finestra PC Control Utility Pro 4 in questo ordine.

  Sarà visualizzato il menu a comparsa.

- ***Visualizzazione del file della guida tramite il menu Start.***

  Fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

Uso su Mac

Passaggio 1: installare PC Control Utility Pro 5 sul computer

1. ***Inserire il CD-ROM fornito insieme al proiettore NEC nell'unità CD-ROM del Mac.***
   L'icona del CD-ROM viene visualizzata sul desktop.
2. ***Fare doppio clic sull'icona del CD-ROM.***
   Viene visualizzata la finestra del CD-ROM.
3. ***Fare doppio clic sulla cartella "Mac OS X".***
4. ***Fare doppio clic su "PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   Verrà avviato il programma di installazione.
5. ***Fare clic su "Next".***
   Viene visualizzata la schermata del contratto "END USER LICENSE AGREEMENT".
6. ***Leggere "END USER LICENSE AGREEMENT" e fare clic su "Next".***
   Viene visualizzata la finestra di conferma
7. ***Fare clic su "I accept the terms in the license agreement".***
   Seguire le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l'installazione.

Passaggio 2: collegare il proiettore a una LAN

Collegare il proiettore a una LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 80) e "Collegamento a LAN senza fili (Opzionale: serie NP05LM)" (→ pagina 81).

Passaggio 3: avviare PC Control Utility Pro 5

1. ***Aprire la cartella delle Applicazioni in OS X.***
2. ***Fare clic sulla cartella "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Fare clic sull'icona "PC Control Utility Pro 5".***
   PC Control Utility Pro 5 verrà avviato.

NOTA:

- *Per poter utilizzare la funzione Schedule di PC Control utility Pro 5, è necessario che il computer sia in esecuzione e non in modo Sleep. Selezionare "Risparmio energia" da "Preferenze di sistema" in Mac e disabilitare il modo Sleep prima di avviare lo scheduler.*
- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante la connessione di rete (LAN cablata/LAN senza fili).*

SUGGERIMENTO:

Disinstallazione di un programma software

1. ***Posizionare la cartella "PC Control Utility Pro 5" nell'icona cestino.***
2. ***Spostare il file di configurazione di PC Control Utility Pro 5 sull'icona cestino.***
   - *Il file di configurazione di PC Control Utility Pro 5 si trova in "/Users/<nome utente>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".*

Visualizzazione della guida in linea di PC Control Utility Pro 5

- **Visualizzare il file della Guida di PC Control Utility Pro 5 mentre il programma è in esecuzione.**
- ***Dalla barra menu, fare clic su "Help" → "Help" in questo ordine.***

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- **Visualizzare la Guida tramite Dock**

1. ***Aprire la cartella "Applicazioni" in OS X.***
2. ***Fare clic sulla cartella "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Fare clic sull'icona "PC Control Utility Pro 5 Help".***

   Viene visualizzata la schermata della Guida.

❺ Uso del cavo per computer (VGA) per azionare il proiettore (Virtual Remote Tool)

Utilizzando il software dell'utility "Virtual Remote Tool" in dotazione nel CD-ROM fornito con il proiettore NEC, è possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) Virtual Remote sullo schermo del computer.
Questa sezione aiuta a eseguire operazioni come l'accensione o lo spegnimento del proiettore e la selezione segnale tramite il cavo per computer (VGA), il cavo seriale o la connessione LAN. Solo la connessione seriale è utilizzata anche per inviare un'immagine al proiettore e registrarla come dati logo del proiettore. Dopo aver registrato il logo, è possibile bloccarlo per evitare che cambi.

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione segnale, fermo immagine, silenziamento immagine, silenziamento audio, trasferimento del logo al proiettore e operazioni con telecomando sul PC.

Schermata Virtual Remote

Barra degli strumenti

Questa sezione fornisce informazioni generali sulla preparazione per l'uso di Virtual Remote Tool.
Per informazioni su come utilizzare Virtual Remote Tool, vedere la Guida di Virtual Remote Tool. (→ pagina 111)

Passaggio 1: installare Virtual Remote Tool sul computer. (→ pagina 107)
Passaggio 2: collegare il proiettore al computer. (→ pagina 109)
Passaggio 3: avviare Virtual Remote Tool. (→ pagina 110)

SUGGERIMENTO:

- *Virtual Remote Tool può essere usato con una connessione LAN e una connessione seriale. La connessione USB non è supportata da Virtual Remote Tool.*
- *Per informazioni sugli aggiornamenti riguardanti Virtual Remote Tool, visitare il nostro sito web: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html*

NOTA:
- *Quando è selezionato [COMPUTER] dalla selezione fonte, saranno visualizzate la schermata Virtual Remote o la barra degli strumenti, oltre allo schermo del computer.*
- *Utilizzare il cavo per computer (VGA) in dotazione per collegare il terminale COMPUTER IN direttamente al terminale di uscita del monitor del computer per utilizzare Virtual Remote Tool.*
  L'utilizzo di un commutatore o di cavi diversi da quello per computer (VGA) in dotazione potrebbe causare errori nella comunicazione del segnale.
  Terminale del cavo VGA:
  Sono richiesti 12 e 15 pin per DDC/CI.
- *Virtual Remote Tool potrebbe non funzionare a seconda delle specifiche del computer e della versione degli adattatori o dei driver grafici.*
- *Per eseguire Virtual Remote Tool su Windows 8.1 e Windows 8, è richiesto "Microsoft .NET Framework Versione 2.0". Microsoft .NET Framework Versione 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile dalla pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul computer.*
- *I dati logo (informazioni grafiche) che possono essere inviati al proiettore con il Virtual Remote Tool hanno le seguenti restrizioni: (Solo tramite connessione seriale)*
  - *Dimensione file: meno di 768 KB*
  - *Dimensione immagine (risoluzione):*
    P502HL: Orizzontale 1920 × verticale 1080 punti o meno
    P502WL: Orizzontale 1280 × verticale 800 punti o meno
- *Per reimpostare il "logo NEC" come logo di sfondo immagini predefinito, è necessario registrarlo come logo di sfondo immagini utilizzando il file di immagine (P502HL: /Logo/NEC_logo2012_1920x1080.bmp, P502WL: /Logo/NEC_logo2011_1280x800.bmp), incluso nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione.*

SUGGERIMENTO:
- *Il terminale COMPUTER IN del proiettore supporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI è un'interfaccia standard per la comunicazione bidirezionale tra display/proiettore e computer.*
- *Con il Virtual Remote Tool, il controllo è possibile sia con le connessioni di rete (LAN cablata/senza fili) sia con le connessioni seriali.*

Passaggio 1: installare Virtual Remote Tool sul computer

NOTA:
- *Per installare Virtual Remote Tool, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore".*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima di installare Virtual Remote Tool. Se un altro programma è in esecuzione, l'installazione potrebbe non essere completata.*

1 Inserire il CD-ROM in dotazione con il proiettore NEC nell'unità CD-ROM.

Viene visualizzata la finestra dei menu.

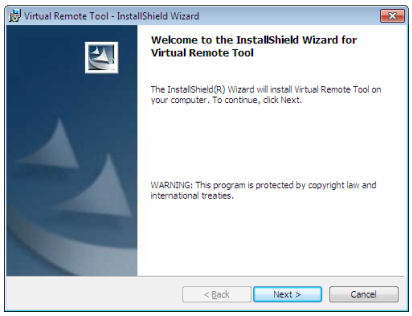
SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7

1. ***Fare clic su "Start" in Windows.***
2. ***Fare clic su "Tutti i programmi" → "Accessori" → "Esegui".***
3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Fare clic su "OK".***

   Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 *Fare clic su “Install Virtual Remote Tool” nella finestra dei menu.*

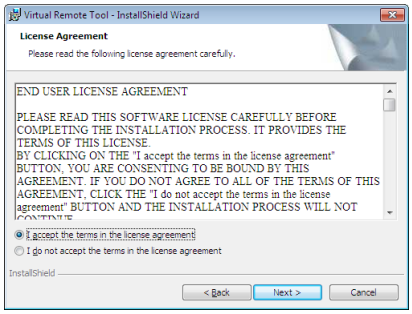
L’installazione verrà avviata.



A installazione completa, verrà visualizzata la finestra di benvenuto.

3 *Fare clic su “Next”.*

Viene visualizzata la schermata del contratto “END USER LICENSE AGREEMENT”.



Leggere attentamente il contratto “END USER LICENSE AGREEMENT”.

4 *Se si è accordo, fare clic su “I accept the terms in the license agreement” e fare clic su “Next”.*

- *Seguire le istruzioni sulle schermate del programma di installazione per completare l’installazione.*
- *A installazione completa, si torna alla finestra dei menu.*

SUGGERIMENTO:

Disinstallazione di Virtual Remote Tool

Preparazione:

Chiudere Virtual Remote Tool prima di disinstallarlo. Per disinstallare Virtual Remote Tool, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore" (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista) o privilegi di "Amministratore del computer" (Windows XP).

• Per Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista

1 ***Fare clic su "Start", quindi su "Pannello di controllo".***

Sarà visualizzata la finestra del pannello di controllo.

2 ***Fare clic su "Disinstalla un programma" in "Programmi"***

Sarà visualizzata la finestra "Programmi e funzionalità".

3 ***Selezionare Virtual Remote Tool e fare clic sullo stesso.***

4 ***Fare clic su "Disinstalla/Modifica" o "Disinstalla".***

• Quando viene visualizzata la finestra "Controllo dell'account utente", fare clic su "Continua".

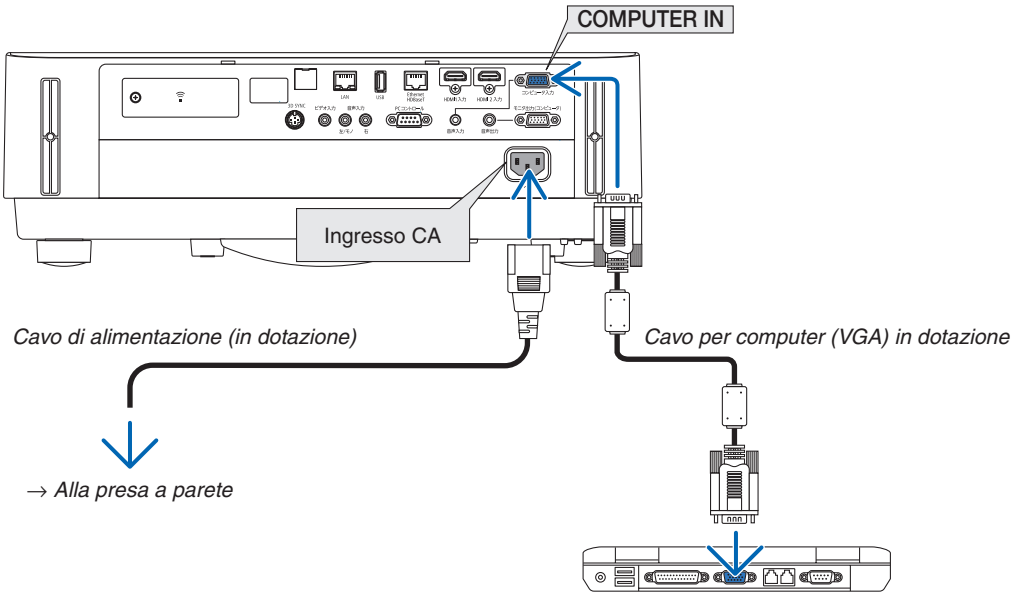
Seguire le istruzioni sulle schermate per completare la disinstallazione.

Passaggio 2: collegare il proiettore al computer

1 ***Utilizzare il cavo per computer (VGA) in dotazione per collegare il terminale COMPUTER IN del proiettore direttamente al terminale di uscita del monitor del computer.***

2 ***Collegare il cavo di alimentazione in dotazione all'ingresso AC IN del proiettore e alla presa a muro.***

Il proiettore è nella condizione di attesa.



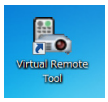
SUGGERIMENTO:

• Quando Virtual Remote Tool viene avviato per la prima volta, sarà visualizzata la finestra "Easy Setup" per navigare nei collegamenti.

Passaggio 3: avviare Virtual Remote Tool

Avviare utilizzando l'icona di scelta rapida

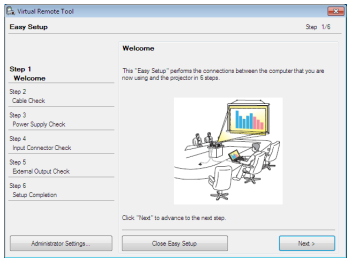
- ***Fare doppio clic sull'icona del collegamento sul desktop di Windows.***



Avviare dal menu Start

- ***Fare clic su [Start] → [Tutti i programmi] o [Programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Quando Virtual Remote Tool viene avviato per la prima volta, sarà visualizzata la finestra "Easy Setup".



  Seguire le istruzioni sulle schermate

  Dopo il completamento di "Easy Setup", sarà visualizzata la schermata di Virtual Remote Tool.

NOTA:

- *Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante il cavo computer (VGA) o la connessione di rete (LAN cablata/LAN senza fili).*

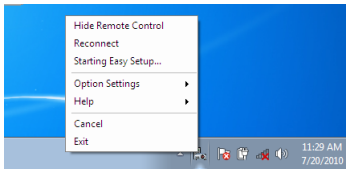
SUGGERIMENTO:

- *È possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) di Virtual Remote Tool senza visualizzare la finestra di "Easy Setup".*
  Per farlo, fare clic per mettere un segno di spunta su "☐ Do not use Easy Setup next time" sulla schermata al passaggio 6 di "Easy Setup".

Chiusura di Virtual Remote Tool

1 Fare clic sull'icona di Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni.

Sarà visualizzato il menu a comparsa.



2 Fare clic su "Exit".

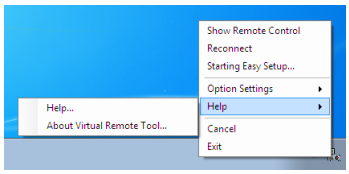
Virtual Remote Tool sarà chiuso.

Visualizzazione del file guida di Virtual Remote Tool

• Visualizzazione del file guida utilizzando la barra delle applicazioni

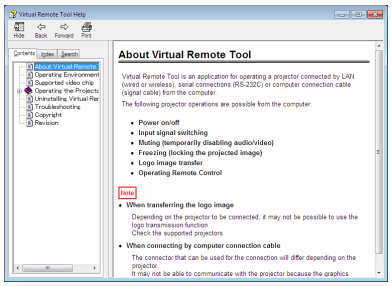
1 Fare clic sull'icona di Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni quando Virtual Remote Tool è in esecuzione.

Sarà visualizzato il menu a comparsa.



2. Fare clic su "Help".

Viene visualizzata la schermata della Guida.



• Visualizzazione del file della guida tramite il menu Start.

1. Fare clic su "Start" → "Tutti i programmi" o "Programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Virtual Remote Tool" → quindi "Virtual Remote Tool Help", in quest'ordine.

Viene visualizzata la schermata della Guida.

❻ Proiezione di foto o documenti salvati sullo smartphone tramite una connessione LAN senza fili (Wireless Image Utility)

Utilizzando la Wireless Image Utility, è possibile trasferire le foto e i documenti salvati su terminali come uno smartphone o un tablet al proiettore attraverso la LAN senza fili e proiettarli.
Ci sono due tipi di software Wireless Image Utility, uno per Android e un altro per iOS, che possono essere scaricati da Google Play o App Store.

Per Android
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

Per iOS
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

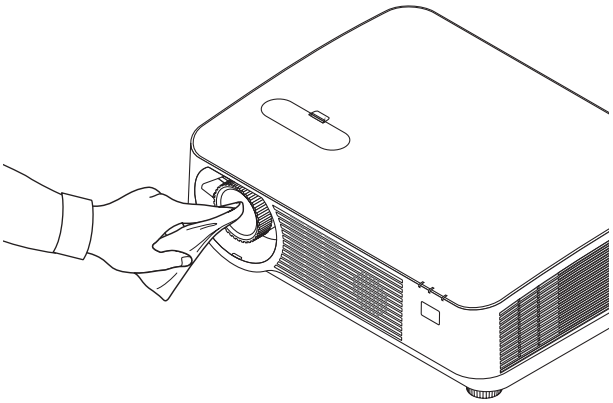
8. Manutenzione

❶ Pulizia dell’obiettivo

- Spegnere il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore dispone di un obiettivo in plastica. Usare un detergente per obiettivi in plastica, disponibile in commercio.
- Non graffiare o rovinare la superficie dell’obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzare mai alcool o detergenti per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell’obiettivo in plastica.

⚠ AVVERTENZA

- Non usare uno spray contenente gas infiammabile per rimuovere la polvere attaccata all’obiettivo, ecc. Fare ciò potrebbe causare un incendio.

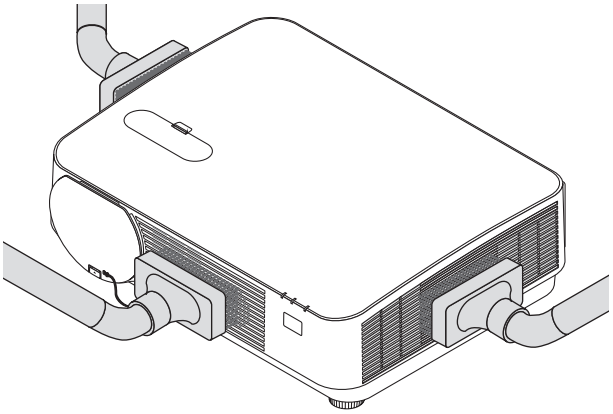


❷ Pulizia dell'involucro

Spegnere e scollegare il proiettore prima di pulirlo.

- Usare un panno morbido e asciutto per rimuovere la polvere dall'involucro.

  Se è molto sporco, usare un detergente delicato.
- Non usare mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluente.
- Quando si effettua la pulizia delle fessure di ventilazione o dell'altoparlante usando un aspirapolvere, non forzare la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure dell'involucro.



Aspirare la polvere dalle fessure di ventilazione o dall'altoparlante.

- La scarsa ventilazione causata dall'accumulo di polvere nelle aperture di ventilazione può causare surriscaldamento e malfunzionamento. Queste aree dovrebbero essere pulite regolarmente.
- Non graffiare o colpire l'involucro con le dita o con oggetti solidi
- Contattare il rivenditore per la pulizia dell'interno del proiettore.

NOTA: non applicare prodotti volatili come insetticidi sull'involucro, sull'obiettivo o sullo schermo. Non lasciare prodotti in gomma o in vinile a contatto prolungato con il proiettore. In caso contrario la rifinitura della superficie si deteriorerà e il rivestimento potrebbe staccarsi.

9. Appendice

❶ Risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Messaggi degli indicatori

Indicatore POWER

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			L'alimentazione principale è spenta	–
Spia lampeggiante	Blu	0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Il proiettore si sta preparando all'accensione.	Attendere un momento.
		2,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Auto spegnimento è abilitato. Timer programma (tempo off abilitato)	–
	Arancione (lampeggi brevi)		Raffreddamento	Attendere un momento
	Arancione (lampeggi lunghi)		Timer programma (tempo on abilitato)	
Spia fissa	Blu		Il proiettore è acceso.	–
	Arancione		In condizione di attesa, [ATTESA DI RETE] è selezionato per [MODO DI ATTESA]	–
	Rosso		In condizione di attesa, [NORMALE] è selezionato per [MODO DI ATTESA]	–

Indicatore dello stato (STATUS)

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			Normale o Standby	–
Spia lampeggiante	Rosso	2 cicli (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore di temperatura	Il proiettore è surriscaldato. Spostare il proiettore in un luogo più fresco.
		3 cicli (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore di alimentazione	L'unità di alimentazione non funziona correttamente. Rivolgersi al rivenditore.
		4 cicli (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore del ventilatore	I ventilatori non funzionano correttamente.
		6 cicli (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore fonte di luce	Rivolgersi al rivenditore o al personale di assistenza per la riparazione.
	Arancione	1 ciclo (0,5 sec Acceso, 2,5 sec Spento)	Conflitto di rete	La rete LAN cablata integrata e la rete LAN senza fili non possono essere connesse alla stessa rete allo stesso tempo. Per utilizzare sia una rete LAN cablata integrata sia una rete LAN senza fili allo stesso tempo, collegarle a reti diverse. *NOTA: in condizione di attesa, l'indicatore di stato sull'involucro non lampeggia in arancione, anche se la rete è in conflitto*
Spia fissa	Verde		Modo Sleep*	–
	Arancione		BLOCCO PANN. CONTR. è attivato.	Il tasto sull'involucro è stato premuto quando il blocco pannello di controllo è attivato.
			Errore ID DI CONTROLLO	L'ID del telecomando e l'ID del proiettore non corrispondono.

* Il modo sospensione (Sleep) si riferisce al modo in cui le restrizioni alle funzioni dovute alle impostazioni [MODO DI ATTESA] sono state eliminate.

Indicatore LIGHT

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota
Spento		Nessun problema o [MODO ECOLOGICO] è impostato su [SPENTO].	–
Spia fissa	Verde	[MODO ECOLOGICO] è impostato su [ECO1] o [ECO2]	–

Dispositivo di protezione sovra-temperatura

Se la temperatura interna del proiettore diventa troppo alta, i moduli lampada verranno spenti automaticamente e l'indicatore di stato inizierà a lampeggiare (2 cicli Acceso e SPENTO).
In tal caso, procedere come segue:

- Scollegare il cavo di alimentazione quando le ventole di raffreddamento si arrestano.
- Spostare il proiettore in un luogo più fresco se la stanza in cui si esegue la presentazione è troppo calda.
- Pulire le aperture di ventilazione se sono ostruite a causa della polvere.
- Attendere circa 60 minuti finché la parte interna del proiettore non si raffredda sufficientemente.

Problemi comuni e soluzioni

(→ “Indicatore POWER/STATUS/LIGHT” a pagina 115.)

Problema	Controllare queste voci
Non si accende o non si spegne	• Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto di alimentazione sull'involucro del proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagina 11, 12) • Verificare che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. • Il modulo lampada potrebbe non illuminarsi. Attendere almeno un minuto, quindi riaccendere l'alimentazione. • Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTO] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri. L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri senza impostare su [ALTO] può provocare il surriscaldamento del proiettore e il proiettore potrebbe spegnersi. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 58) Se si accende il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento del modulo lampada, le ventole girano senza visualizzare un'immagine per un po' di tempo e quindi il proiettore visualizzerà l'immagine. Attendere un momento. • Nel caso in cui risulti difficile pensare che il problema non sia causato dalle suddette condizioni, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. Quindi attendere 5 minuti prima di ricollegarlo. (→ pagina 24)
Si spegnerà	• Verificare che [AUTO SPEGNIMENTO] o [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] non siano attivati. (→ pagina 52, 61)
Nessuna immagine	• Controllare che sia selezionato l'ingresso appropriato. (→ pagina 14) Se non c'è ancora alcuna immagine, premere nuovamente il tasto SOURCE o uno dei tasti fonte. • Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente. • Utilizzare i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 45) • Controllare che i tasti AV MUTE (immagine spenta) non siano premuti. • Ripristinare le impostazioni o le regolazioni ai livelli predefiniti di fabbrica utilizzando la funzione [AZZERA] nel menu. (→ pagina 66) • Immettere la parola chiave registrata se la funzione sicurezza è attivata. (→ pagina 30) • Se il segnale HDMI 1 IN o HDMI 2 IN non può essere visualizzato, provare una delle procedure seguenti. - Reinstallare il driver per la scheda grafica integrata nel computer, oppure utilizzare il driver aggiornato. Per reinstallare o aggiornare il driver, fare riferimento alla guida utente del computer o della scheda grafica, oppure contattare il centro di assistenza del produttore del computer. Installare il driver o il sistema operativo aggiornati sotto la propria responsabilità. Non saremo responsabili di eventuali problemi ed errori causati da questa installazione. • I segnali potrebbero non essere supportati a seconda del dispositivo di trasmissione HDBaseT. Allo stesso modo, IR e RS232C non possono essere utilizzati in determinati casi. • Assicurarsi di collegare il proiettore e il PC portatile mentre il proiettore si trova in modo di attesa e prima di accendere il PC portatile. Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC portatile non si attiva a meno che non sia stato collegato al proiettore prima dell'accensione dell'alimentazione. * Se lo schermo dovesse diventare vuoto durante l'uso del telecomando, ciò potrebbe essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di gestione dell'alimentazione. • Vedere anche la pagina successiva.
L'immagine diventa improvvisamente scura	• Controllare se il proiettore è in modo ECOLOGICO forzato a causa di una temperatura ambiente troppo alta. In tal caso, abbassare la temperatura interna del proiettore selezionando [ALTO] per [MODO VENTILATORE]. (→ pagina 58)
Il tono o la tonalità del colore sono insoliti	• Verificare se è stato selezionato un colore appropriato in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionare un'opzione appropriata. (→ pagina 51) • Regolare [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 45)
L'immagine non è perpendicolare rispetto allo schermo	• Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 16) • Utilizzare la funzione correzione trapezio per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 21)
L'immagine è sfocata	• Regolare la messa a fuoco. (→ pagina 19) • Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 16) • Assicurarsi che la distanza fra il proiettore e lo schermo sia compresa nel campo di regolazione dell'obiettivo. (→ pagina 67) • L'obiettivo è stato spostato tanto da superare il campo garantito? (→ pagina 71) • Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciare che la condensa scompaia dall'obiettivo del proiettore prima di utilizzarlo.

Problema	Controllare queste voci
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	• Verificare la risoluzione e la frequenza del computer. Assicurarsi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 126) • Regolare manualmente l'immagine del computer con [ORIZZONTALE]/[VERTICALE] in [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 47)
Il telecomando non funziona	• Installare nuove batterie. (→ pagina 9) • Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra l'utente e il proiettore. • Rimanere a una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. (→ pagina 9) • Il sensore telecomando sulla parte posteriore del proiettore non può essere usato quando il copricavi è montato sul proiettore.
L'indicatore è illuminato o lampeggia	• Vedere l'indicatore POWER/STATUS/LIGHT. (→ pagina 115)
Interferenze tra i colori nel modo RGB	• Premere il tasto AUTO ADJ. sul proiettore o sul telecomando. (→ pagina 23) • Regolare l'immagine del computer manualmente tramite [OROLOGIO]/[FASE] in [OPZIONI IMMAGINE] nel menu. (→ pagina 46)

Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Attivare la procedura di accensione per il proiettore e il PC.
  Assicurarsi di collegare il proiettore e il PC portatile mentre il proiettore si trova in modo di attesa e prima di accendere il PC portatile.
  Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC portatile non si attiva a meno che non sia stato collegato al proiettore prima dell'accensione dell'alimentazione.

  NOTA: si può controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore letto è "0 kHz", vuol dire che non vi sono segnali emessi dal computer. (→ pagina 65 o andare al passaggio successivo)

- Abilitazione del display esterno del computer.
  La visualizzazione di un'immagine sullo schermo di un PC portatile non significa necessariamente che venga emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un PC portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentirà di abilitare/disabilitare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare o disattivare il display esterno. Per esempio, i computer portatili NEC utilizzano i tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano i tasti Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni display esterno.
- Segnale non standard emesso dal computer
  Se il segnale emesso dal computer portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata potrebbe non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivare lo schermo LCD del computer portatile quando è in uso il display del proiettore. Ciascun PC portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso, come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del computer.
- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac
  Quando si utilizza un Mac con il proiettore, impostare il commutatore dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviare il Mac per rendere attive le modifiche.
  Per impostare modalità di visualizzazione diverse da quelle supportate dal Mac e dal proiettore, cambiare il commutatore su un adattatore Mac potrebbe portare l'immagine a essere leggermente riflessa o a non venire visualizzata. In tal caso, impostare il commutatore sul modo fisso a 13", quindi riavviare il Mac. Dopodiché, ripristinare i commutatori a un modo visualizzabile, quindi riavviare nuovamente il Mac.

  NOTA: per un MacBook che non dispone di un terminale mini D-Sub a 15 pin, è necessario un cavo adattatore video prodotto da Apple Inc.

- Mirroring su un MacBook
  * Quando si utilizza il proiettore con un MacBook, l'uscita non può essere impostata su 1024 × 768 a meno che il "mirroring" non sia disattivato sul MacBook. Per informazioni sul mirroring, fare riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Mac.
- Le cartelle o le icone sono nascoste sullo schermo del Mac
  Le cartelle o le icone potrebbero non essere visualizzate sullo schermo. In tal caso, selezionare [View] → [Disponi] dal menu Apple e disporre le icone.

❷ Specifiche

Questa sezione fornisce informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Nome modello			NP-P502HL	NP-P502WL
Metodo			1 Chip tipo DLP	
Specifiche delle parti principali				
	Pannello DMD	Dimensione	0,65" (rapporto aspetto: 16:9)	0,65" (rapporto aspetto: 16:10)
		Pixel (*1)	2.073.600 (1920 punti × 1080 linee)	1.024.000 (1280 punti × 800 linee)
	Obiettivi di proiezione		F = 2,0, f = 18,2–31,1 mm	
		Zoom	Manual (Proporzione zoom = 1,7)	
		Messa a fuoco	Manuale	
		Spostamento obiettivo	H: ± 25%, V: +62%, –0%	H: ± 28%, V: +59%, –0%
	Fonte di luce		Diodo laser blu	
	Dispositivo ottico		Isolamento ottico mediante specchio dicroico combinato con prisma dicroico	
Uscita luce (*2) (*3)			5.000 lm	
Rapporto contrasto (*2) (tutto bianco/tutto nero)			15.000:1 con contrasto dinamico	
Dimensioni schermo (distanza di proiezione)			Da 30 a 300 pollici (0,8–14,2 m)	
Angolo di proiezione			Da 0 a 15,9 gradi a 80"	Da 0 a 14,8 gradi a 80"
Distanza di proiezione (dall'obiettivo di proiezione)			Grandangolo: da 0,8 a 8,2 m Tele: da 1,4 a 14,2 m	Grandangolo: da 0,8 a 8,4 m Tele: da 1,4 a 14,5 m
Riproducibilità colore			Elaborazione colore 10 bit (circa 1,07 miliardi di colori)	
Frequenza di scansione		Orizzontale	Analogico: 15 kHz, da 24 a 100 kHz (24 kHz o superiore per ingressi RGB), conforme agli standard VESA Digitale: 15 kHz, da 24 a 153 kHz, conforme agli standard VESA	
		Verticale	Analogico: 48 Hz, da 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz conforme agli standard VESA Digitale: 24, 25, 30, 48 Hz, da 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz conforme agli standard VESA	
Funzioni principali di regolazione			Zoom manuale, messa a fuoco manuale, spostamento obiettivo manuale, commutazione segnale ingresso (HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/HDBaseT), regolazione auto immagine, ingrandimento immagine, silenziamento (video), acceso/standby, display/selezione a schermo, ecc.	
Max. risoluzione display (orizzontale × verticale)			Analogico: 1920 × 1200 (gestito con Advanced AccuBlend) Digitale: 1920 × 1080 (gestito con Advanced AccuBlend)	
Segnali in ingresso				
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7 Vp-p/75 Ω	
			Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (con sincronizzazione a polarità negativa)	
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω	
			H/Sincronizzazione V: 4,0 Vp-p/TTL	
			Sync composita: 4,0 Vp-p/TTL	
			Sincronizzazione su G: 1,0 Vp-p/75 Ω (con sincronizzazione)	
	Video composito		1,0 Vp-p/75 Ω	
	Component		Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (con sincronizzazione)	
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω	
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz)	
			DVD: segnale progressivo (50/60 Hz)	
	Audio		Stereo L/R: 0,5 Vrms/22 kΩ o superiore	
Terminali ingresso/uscita				
	Computer/Component	Ingresso video	Mini D-Sub 15 pin × 1	
		Uscita video	Mini D- Sub 15 pin × 1	
		Ingresso audio	RCA × 2 (per video), mini jack stereo (per computer)	
		Uscita audio	Mini jack stereo (selezionato da: Computer/Video/HDMI)	
	HDMI	Ingresso video	Terminale HDMI® tipo A × 2 Deep Color (profondità colore): compatibile con 8/10/12 bit Colorimetria: compatibile RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatibile LipSync, compatibile HDCP (*4), supporta 3D	
		Ingresso audio	HDMI: frequenza di campionatura – 32/44,1/48 kHz, bit campionatura – 16/20/24 bit	
	HDBaseT	Ingresso video	Deep Color (profondità colore): supporta 8/10/12 bit Colorimetria: supporta RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Supporta LipSync, HDCP (*4), 3D	
		Ingresso audio	Frequenza di campionamento: 32/44,1/48 kHz Bit di campionamento: 16/20/24 bit	
	Porta USB		USB tipo A × 1 (per memoria USB)	
	Porta Ethernet/HDBaseT		RJ-45 × 1, supporta BASE-TX	

Nome modello			NP-P502HL	NP-P502WL
	Terminale di uscita SINCRONIZZAZIONE 3D		5 V/10 mA, uscita segnale sincronizzato per l'uso 3D	
Terminali di controllo				
	Terminale RS-232C (controllo PC)		D- sub 9 pin × 1	
Altoparlante incorporato			20 W (monofonico)	
Ambiente di utilizzo			Temperatura operativa: da 5 a 40 °C (*5) Umidità operativa: da 20 a 80% (senza condensa)	
			Temperatura di conservazione: da –10 a 50 °C (*5) Umidità di conservazione: da 20 a 80% (senza condensa)	
			Altitudine operativa: da 0 a 2600 m/8500 piedi (Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTO] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 5500 piedi/1700 metri.)	
Alimentazione			100–240 V CA, 50/60 Hz	
Consumo energetico	MODO ECOLOGICO	SPENTO	464 W (100-130 V) 442 W (200-240 V)	
		ACCESO	362 W (100-130 V) 347 W (200-240 V)	
	MODO DI ATTESA	NORMALE	0,15 W (100-130 V)/0,36 W (200-240 V)	
		ATTESA DI RETE	2,1 W (100-130 V)/2,3 W (200-240 V)	
Corrente nominale di ingresso			Da 2,3 A (240 V CA) a 5,7 A (100 V CA)	
Dimensioni esterne			18,46" (larghezza) × 5,39" (altezza) × 14,37" (profondità)/ 469 (larghezza) × 137 (altezza) × 365 (profondità) mm (non incluse le parti sporgenti) 18,46" (larghezza) × 6,18" (altezza) × 14,57" (profondità)/ 469 (larghezza) × 157 (altezza) × 370 (profondità) mm (incluse le parti sporgenti)	
Peso			19,18 lbs (8,7 kg)	

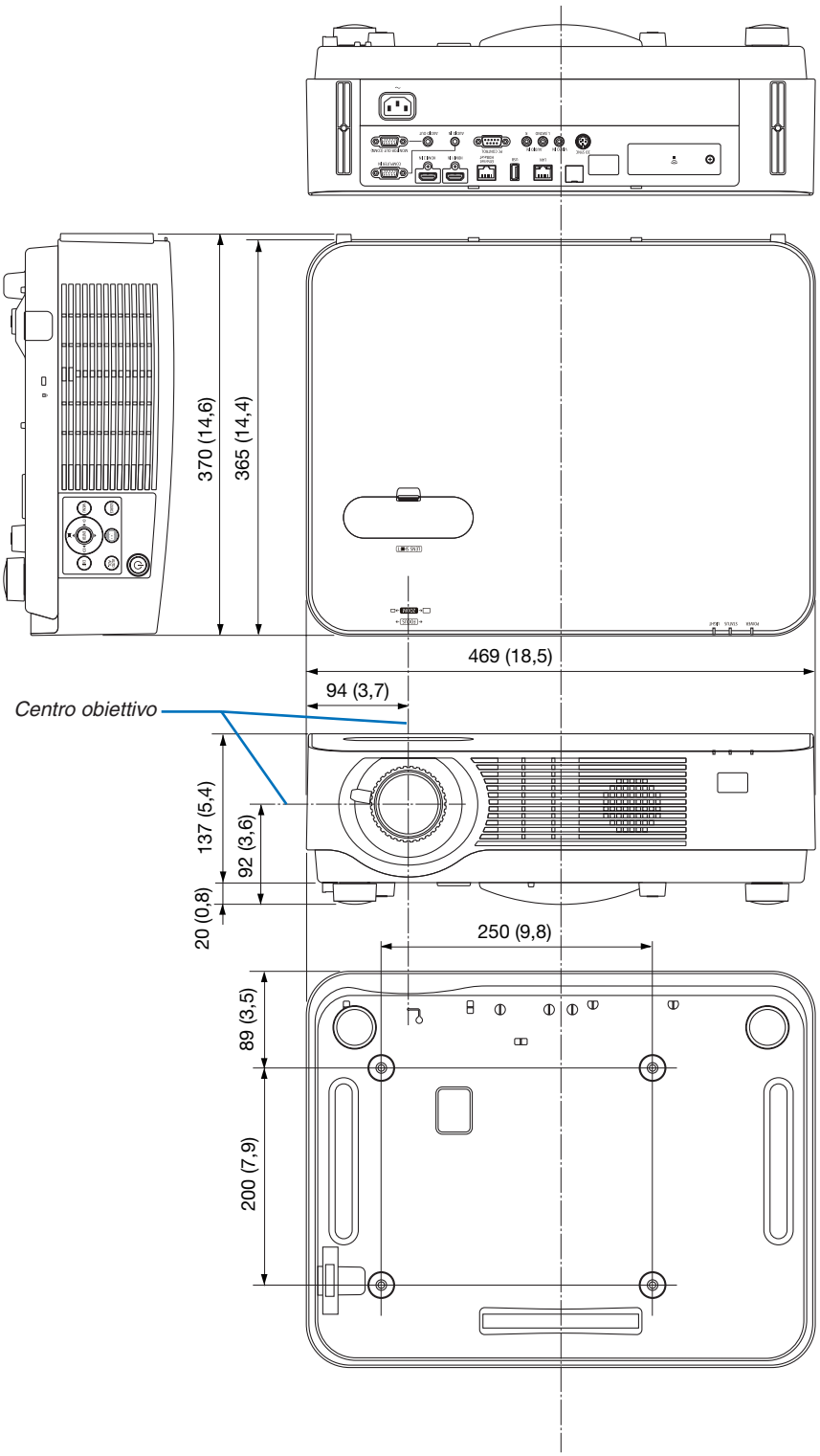
*1 I pixel effettivi sono più di 99,99%.
*2 Conforme a ISO21118-2012
*3 Questo è il valore di uscita luce (lumen) quando il modo [PRESELEZIONARE] è impostato su [ALTA LUMIN.]. Se viene selezionato un altro modo come modo[PRESELEZIONARE], il valore di uscita luce potrebbe diminuire leggermente.
*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) con HDCP
Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (protezione dei contenuti digitali su banda larga). High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP) è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).
Se non si riesce a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione del protocollo HDCP, può succedere che alcuni contenuti siano protetti dall'HDCP e non vengano visualizzati a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Video: Deep Color; 8/10/12 bit, LipSync
Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44,1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24 bit
*5 Da 35 a 40 °C – "Modo ecologico forzato"
• Le specifiche e il design del prodotto sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Per ulteriori informazioni, visitare:
USA: http://www.necdisplay.com/
Europa: http://www.nec-display-solutions.com/
Globale: http://www.nec-display.com/global/index.html
Per informazioni riguardo gli accessori opzionali, visitare il nostro sito web o consultare la brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

❸ Dimensioni dell'involucro

Unità: mm (pollici)



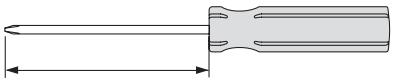
❹ Collegamento del copricavi opzionale (NP08CV)

Una volta terminati i collegamenti, fissare il copricavi in dotazione per nascondere i cavi in modo corretto.

⚠ ATTENZIONE:
- Assicurarsi di serrare le viti dopo aver fissato il copricavi. In caso contrario, il copricavi potrebbe staccarsi e cadere, causando lesioni o danni al copricavi.
- Non inserire cavi attorcigliati nel copricavi. Così facendo si può danneggiare il cavo di alimentazione, causando un incendio.
- Non sorreggere il copricavi mentre si sposta il proiettore e non esercitare troppa forza sul copricavi. Così facendo si può danneggiare il copricavi, causando delle lesioni.

Fissaggio del copricavi

Utensili necessari:
- Cacciavite con testa a croce lungo circa 9 cm/4 pollici

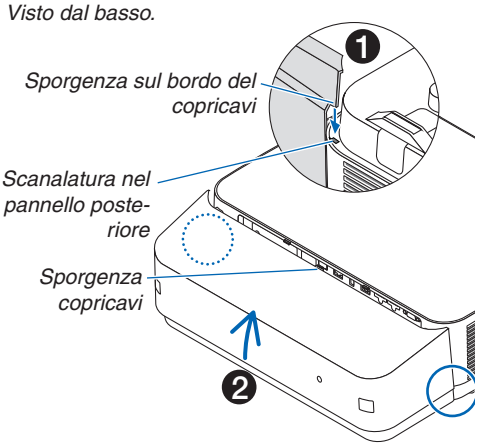


9 cm/4 pollici

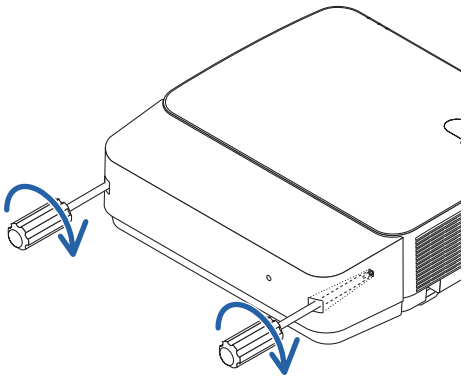
1. ***Allineare le due sporgenze sul bordo del copricavi con le scanalature del proiettore e spingere l'estremità superiore.***
   - *La sporgenza rimanente sul copricavi si inserisce anch'essa nella scanalatura del proiettore.*

NOTA:
- *Prestare attenzione a non far rimanere incastrati i cavi tra il copricavi e il proiettore.*

* *Visto dal basso.*

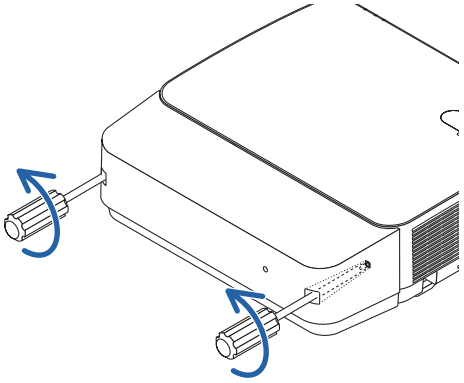


2. ***Serrare le viti di fissaggio del copricavi.***
   - *Assicurarsi di serrare le viti.*

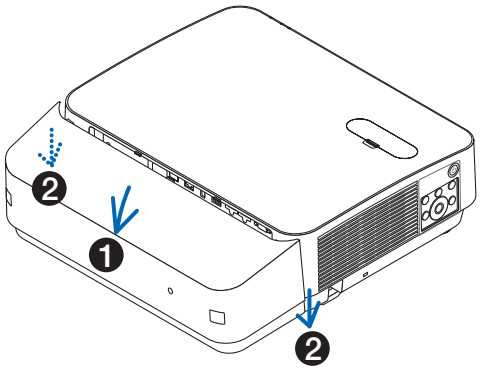


Rimozione del copricavi

1. ***Allentare le viti di fissaggio del copricavi finché il cacciavite a croce non gira liberamente.***
   - *Quando il proiettore è sospeso al soffitto, tenerlo in modo che il copricavi non cada.*
   - *Le viti non possono essere rimosse.*



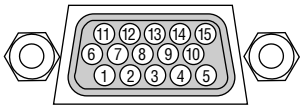
2. ***Rimuovere il copricavi.***
   (1)Ruotare di poco verso il basso in modo che la sporgenza esca dalla scanalatura del proiettore.
   (2)Far scorrere verso il basso in modo che la sporgenza sul bordo del coperchio esca dalla scanalatura del proiettore.



❺ Assegnazioni pin e nomi segnale dei terminali principali

Terminale COMPUTER IN (Mini D-Sub a 15 pin)

Collegamento e livello segnale di ciascun pin

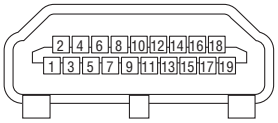


Livello segnale

Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)
Segnale di sincronizzazione: livello TTL

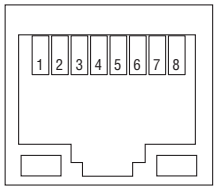
N. pin	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o Sync su verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Hot Plug	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sync composita	
14	Sync verticale	
15	Orologio dati	

Terminale HDMI 1 IN/HDMI 2 IN (Tipo A)



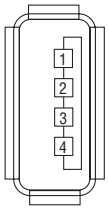
N. pin	Segnale	N. pin	Segnale
1	Dati TMDS 2+	11	Schermo orologio TMDS
2	Schermo dati TMDS 2	12	Orologio TMDS-
3	Dati TMDS 2–	13	CEC
4	Dati TMDS 1+	14	Disconnessione
5	Schermo dati TMDS 1	15	SCL
6	Dati TMDS 1–	16	SDA
7	Dati TMDS 0+	17	Messa a terra DDC/CEC
8	Schermo dati TMDS 0	18	Alimentazione +5 V
9	Dati TMDS 0–	19	Rilevamento hot plug
10	Orologio TMDS +		

Porta Ethernet/HDBaseT/LAN (RJ-45)



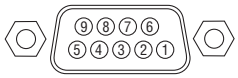
N. pin	Segnale
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Disconnessione/HDBT2+
5	Disconnessione/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Disconnessione/HDBT3+
8	Disconnessione/HDBT3–

Porta USB (Tipo A)



N. pin	Segnale
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Messa a terra

Porta CONTROLLO PC (D-Sub a 9 pin)



Protocollo comunicazioni

N. pin	Segnale
1	Non utilizzato
2	RxD dati di ricezione
3	TxD dati di trasmissione
4	Non utilizzato
5	Messa a terra
6	Non utilizzato
7	RTS richiesta di trasmissione
8	CTS trasmissione ammessa
9	Non utilizzato

❻ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili

RGB analogico

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1360 × 768 *2	16:9 *3	60
	1366 × 768 *2	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *2	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *4	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Component

Segnale	Formato	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video composito

Segnale	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

3D

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
Per segnale PC			
XGA	1024 × 768	4:3	60/120*5
HD	1280 × 720	16:9	60/120*5
WXGA	1280 × 800	16:10	60/120*5
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Per segnale video			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
Struttura: Prep. inquadratura			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Struttura: Fianco a fianco (Metà)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Struttura: Alto e basso			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*1 Risoluzione originale

*2 Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu su schermo.
L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [16:9] per [RAPPORTO ASPETTO].

*3 MODO WXGA: SPENTO

*4 MODO WXGA: ACCESO

*5 I segnali a 120 Hz sono supportati solo per Inquadr. sequenziale.

NOTA:

- *Un'immagine con risoluzione superiore o inferiore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (1280 × 800) sarà visualizzata con Advanced AccuBlend.*
- *I segnali sync su verde e sync composita non sono supportati.*
- *I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra potrebbero non essere visualizzati correttamente. In tal caso, modificare la velocità di aggiornamento o la risoluzione del PC. Fare riferimento alla sezione di guida delle Proprietà del display del PC per le procedure.*

❼ Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

Codici di controllo PC

Funzione	Dati codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELEZIONE INGRESSO HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELEZIONE INGRESSO HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
SILENZIAMENTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENZIAMENTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO SUONO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO SUONO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: rivolgersi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di controllo PC, se necessario.

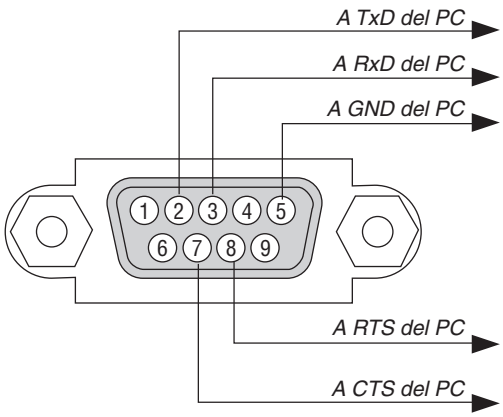
Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

- Velocità in baud .....38400 bps
- Lunghezza dati.....8 bit
- Parità .....Nessuna parità
- Bit di stop .....Un bit
- X acceso/spento .....Nessuno
- Procedura di comunicazione.....Duplex pieno

NOTA: a seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Terminale di controllo PC (D-SUB 9P)



NOTA 1: non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.

NOTA 2: i jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati a entrambe le estremità del cavo per semplificare il collegamento dei cavi.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dai menu del proiettore.

❽ Aggiornamento del software

Utilizzando il browser web su un computer, scaricare l'aggiornamento software per il proiettore dal nostro sito web e installarlo sul proiettore tramite il collegamento LAN cablata.

NOTA:

- *L'esclusivo browser web che consente di aggiornare il software è Internet Explorer 11.*
- *Prima di eseguire l'aggiornamento del software, assicurarsi di collegare il computer con il proiettore con il cavo LAN. Non supporta la connessione LAN senza fili.*
- *Assicurarsi di impostare [ATTESA DI RETE] come modo di attesa del proiettore. L'impostazione predefinita di fabbrica per il modo di attesa è [NORMALE] (→ pagina 60)*
- *L'aggiornamento del software è abilitato solo quando il proiettore è in condizione di attesa. Mentre si effettua l'aggiornamento del software, non accendere il proiettore. Allo stesso tempo, non spegnere l'interruttore di alimentazione CA.*
- *Non aggiornare mai la pagina del browser durante l'aggiornamento del software. Ciò disabilita il computer per la visualizzazione corretta della pagina web.*

1. ***Accedere alla pagina di supporto per scaricare software nel nostro sito web.***

   URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

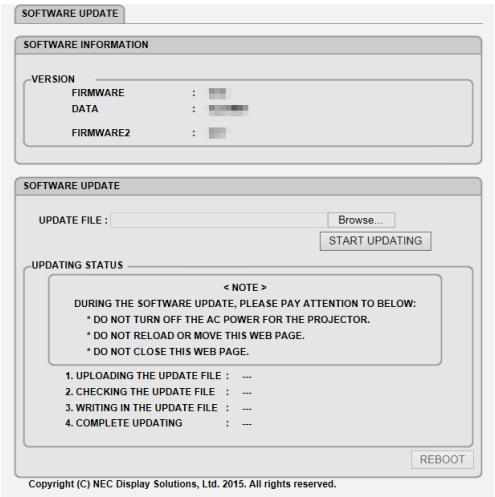
2. ***Controllare se il software installato sul proiettore in uso è aggiornato.***
   - *È possibile controllare la versione software da [VERSION(1)] o [VERSION(2)] nel menu sullo schermo [INFORMAZIONI].*
3. ***Se una versione software più recente rispetto a quella del proiettore in uso è caricata sul nostro sito web, scaricarla e salvarla in un cartella appropriata sul computer.***
4. ***Spegnere l'alimentazione del proiettore e metterlo in condizione di attesa.***

   Importante:
   - *L'aggiornamento software non può essere effettuato quando il modo di attesa è impostato su NORMALE.*

5. ***Collegare il proiettore al computer con il cavo LAN.***
6. ***Avviare il browser web sul computer, quindi inserire il seguente indirizzo web:***

   URL (per l'aggiornamento software): http://<Indirizzo IP proiettore>/update.html

   Verrà visualizzata la schermata di aggiornamento software.



7. ***Fare clic su [Sfoglia….] al centro dello schermo e selezionare il software salvato nella procedura 3.***
   - *Controllare il nome file indicato sull'elenco UPDATE FILE (Aggiornamento file).*
8. ***Fare clic su [START UPDATING] (Avvia aggiornamento) al centro dello schermo.***

   Il display dello schermo cambia e il computer avvia l'aggiornamento del software.

NOTA:

- *Durante l'aggiornamento del software, prestare attenzione a ciò che segue:*
  - *Non spegnere l'alimentazione CA del proiettore.*
  - *Non ricaricare o spostare la pagina web.*
  - *Non chiudere la pagina web.*

- *Quando l'aggiornamento software è stato completato in modo corretto, verrà visualizzato ciò che segue:*

1. *UPLOADING THE UPDATE FILE: COMPLETED*
2. *CHECKING THE UPDATE FILE: COMPLETED*
3. *WRITING IN THE UPDATE FILE: COMPLETED*
4. *COMPLETE UPDATING: PLEASE REBOOT.*

9. Fare clic su [REBOOT] (Riavvia) in basso a destra dello schermo.

L'aggiornamento del software è completato e il proiettore entra nel modo di attesa.

NOTA:

- *Se si verifica un errore durante l'aggiornamento del software, verrà visualizzato un codice di errore nella colonna "STATO AGGIORNAMENTO".*
  2001: impossibile caricare il file.
  2007: il file caricato è troppo grande.
  2011: il file caricato è corrotto.
  2012: il file caricato è corrotto.
  4001: nessun segnale ricevuto della trasmissione HTTP.
  Potrebbero essere visualizzati codici di errore diversi da quelli sopra.
  Se si rileva un errore durante l'aggiornamento del software, accendere il proiettore e aggiornare nuovamente il file.
  Quando l'aggiornamento software non è stato completato correttamente, anche se si è tentato di aggiornare più volte, consultare il rivenditore.

❾ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi al rivenditore o al personale di assistenza, controllare il seguente elenco per accertarsi che siano necessarie riparazioni, facendo inoltre riferimento alla sezione “Risoluzione dei problemi” del manuale dell’utente. L’elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.

* Stampare questa pagina e la successiva per il controllo.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (Quanto spesso?_____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Nessuna alimentazione (l’indicatore POWER non si accende in blu). Vedere anche “Indicatore stato (STATUS)”.
  - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
  - ☐ L’interruttore di alimentazione principale è premuto sulla posizione ACCESO.
  - ☐ Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
  - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
  - ☐ [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è spento (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]).
  - ☐ [AUTO SPEGNIMENTO] è spento (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]).

Video e Audio

- ☐ Nessuna immagine è visualizzata dal PC o dall’apparecchiatura video al proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si collega prima il proiettore al PC e quindi si avvia il PC.
  - ☐ Abilitazione dell’uscita del segnale del PC portatile al proiettore.
    - *Una combinazione di tasti funzione consente di abilitare/disabilitare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto “Fn” insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.*
  - ☐ Nessuna immagine (sfondo immagini blu o nero, nessuna visualizzazione).
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata, anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ La spina del cavo del segnale è completamente inserita nel terminale in entrata
  - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. (_____)
  - ☐ La fonte collegata la proiettore è attiva e disponibile.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata, anche se si regolano la luminosità e/o il contrasto.
  - ☐ La risoluzione e la frequenza della fonte di ingresso sono supportate dal proiettore.
- ☐ L’immagine è troppo scura.
  - ☐ Rimane invariato anche se si regolano la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L’immagine è distorta.
  - ☐ L’immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell’immagine sono andate perdute.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
- ☐ L’immagine è spostata in direzione verticale o orizzontale.
  - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente su un segnale del computer.
  - ☐ La risoluzione e la frequenza della fonte di ingresso sono supportate dal proiettore.
  - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ C’è sfarfallio dell’immagine.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ C’è sfarfallio dell’immagine o deviazione dei colori su un segnale del computer.
  - ☐ Situazione invariata, nonostante [MODO VENTILATORE] sia stato commutato da [ALTO] a [AUTO].
- ☐ L’immagine appare sfocata o fuori fuoco.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata alla risoluzione originale del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche dopo aver regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
  - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all’ingresso audio del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica, anche dopo aver regolato il livello del volume.
  - ☐ AUDIO OUT è collegato all’apparecchiatura audio (solo modelli con terminale AUDIO OUT).

Altro

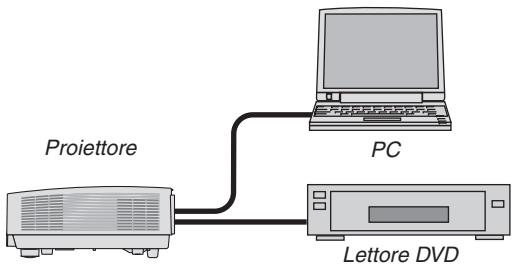
- ☐ Il telecomando non funziona.
  - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
  - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i telecomandi a infrarossi.
  - ☐ L’ID per il proiettore e per il telecomando sono uguali.
- ☐ I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.])
  - ☐ [BLOCCO PANN. CONTR.] non è acceso oppure è disabilitato nel menu.
  - ☐ Ancora invariato, anche quando si tiene premuto il tasto SOURCE per più di 10 secondi.

Descrivere il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Informazioni sull'applicazione e sull'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:
N. di serie:
Data d'acquisto:
Tempo di utilizzo modulo lampada (ore):
MODO ECOLOGICO: ☐ SPENTO ☐ ECO1 ☐ ECO2
Informazioni sul segnale di ingresso:
Frequenza sincronizzazione orizzontale [ ] kHz
Frequenza sincronizzazione verticale [ ] Hz
Polarità sincronizzazione H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)
Tipo sincronizzazione ☐ Separata ☐ Composita ☐ Sync su verde
Indicatore dello stato (STATUS):
Luce fissa ☐ Arancione ☐ Verde
Luce lampeggiante [ ] cicli
Numero modello telecomando:



Cavo del segnale

Cavo standard NEC o di altro produttore?
Numero modello: Lunghezza: pollici/m
Amplificatore di distribuzione
Numero modello:
Commutatore
Numero modello:
Adattatore
Numero modello:

Ambiente di installazione

Dimensioni schermo: pollici
Tipo schermo: ☐ Bianco patinato ☐ Perline ☐ Polarizzazione ☐ Grandangolo ☐ Alto contrasto
Distanza di proiezione: piedi/pollici/m
Posizionamento: ☐ Montaggio a soffitto ☐ Scrivania
Collegamento presa di alimentazione:
☐ Collegato direttamente alla presa a muro
☐ Collegato a una prolunga del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)
☐ Collegato a una bobina del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

Computer

Produttore:
Numero modello:
PC portatile ☐ / Desktop ☐
Risoluzione originale:
Frequenza di aggiornamento:
Adattatore video:
Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro
Produttore:
Numero modello:

⑩ Certificazione TCO

Alcuni modelli della presente famiglia di prodotti sono dotati di certificazione TCO. Tutti i modelli certificati TCO hanno il marchio TCO sulla targhetta (sul lato inferiore del prodotto). Per visionare un elenco dei nostri proiettori certificati TCO e della loro certificazione TCO (solo in inglese), visitare il nostro sito web all'indirizzo http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

La certificazione TCO, definita da TCO Development, è uno standard internazionale riguardante l'ambiente e l'ergonomia delle apparecchiature informatiche.

In alcuni casi, potremmo pubblicare sul nostro sito web un elenco di modelli certificati TCO prima che il marchio TCO sia effettivamente posto sul prodotto. Questa discrepanza è dovuta alla data di ricezione della certificazione, che può differire da quella di produzione dei proiettori.

⓫ REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)

Prendersi del tempo per registrare il nuovo proiettore. In tal modo si attiva la garanzia limitata sui pezzi e sul lavoro e il programma di manutenzione InstaCare.
Visitare il nostro sito web all'indirizzo www.necdisplay.com, fare clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviare il modulo compilato online.
Una volta ricevutolo, invieremo una lettera di conferma con tutti i dettagli necessari per ottenere i vantaggi di una garanzia rapida e affidabile nonché dei programmi di manutenzione forniti dal leader del settore, NEC Display Solutions of America, Inc.

© NEC Display Solutions, Ltd. 2015

7N952241